3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

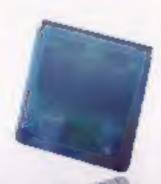
望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



GBA烷录系统

for GAME BOY ADVANCE/SP







USB独立烧录器



- · 独立USB烧录器
- * 适用于Game Boy Advanced / SP / 小神遊IQUE GBA / SP;
- * 中文/英文烧录软件界面:
- * 支持GBA游戏、FC游戏、GBA格式的电影、电子书、漫画书、 图片查看、音乐播放等功能;
- 硬件存档支持, 无需手动打存档补丁;
- 多游戏存档/备份功能;
- WIN98、WIN2000、WIN XP全窗□系统兼容:
- 性价比最高的GBA FLASH烧录系统;
- 完善的售店服务保障。三月包换,一年保修。

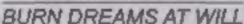


for NINTEND NDS/lite



NDS膀胱系统

EWIN2

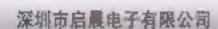








- 三种版本、全面支持SD/MINI SD/MICRO SD (T-FLASH)
- " 完善的游戏支持度
- * 简洁易用的软件界面
- 媲美原版的做工品质
- · WIN98、WIN2000、WIN XP全窗□系统兼容:
- · 性价比最高的NDS烧录系统;
- 完善的售后服务保障,三月包换,一年保修。



电话: 0755-21257032 13714526060

传。7 0755-26452506 修购QQ: 285124163 NDS待机防尘卡



P₁₆₆

海災

你准备好了吗?

-PSP 2.5/2.6降级教程

继去年2.0降级事件之后。PSP迎来了第二次降级大潮。这次的主角是曾经呈知壁垒的2.5/2.6版本PSP。由国外黑客高手Dark AleX制作的降级软件。能够让2.5/2.6完美地降级到1.5。还等什么?快来看看这一神奇的过程吧。

 P_{72}

全任务详细解说 全BOSS战斗要点

从GBA到NDS。从"Z"到"ZX"。《洛克人ZX》的出现不单是带给玩家又一款经典游戏。更让人看到了一个新系列诞生的曙光。快拿起NDS。一起去续写那经历了数百年的传说吧。

NDS

47

专题企划

上空的称话

解读十二星座与游戏

十二星座来源于希腊神话,出现在浩瀚星空,延伸于现代社会,在各种占星测运、心理测试中有着重要地位。电子游戏,则指电视、电脑、掌机游戏,是现代科技的产物。当游戏遇到星座,会怎么样呢……

话梅杂志&3DM-SM\



美术总监 吴松



本 辑 赠 品





健康游戏忠告

抵制不良游戏。拒绝盗汰游戏。 注意自我保护。诸功受输上当。 适度游戏总脑,沉迷游戏伤身。 合理安排时间,享受健康生活。

136 猎人体会所

司录

卷首特报	004
004 献始《传说》FANS的数	FW:
	7006年度新作及表会报道
掌机情报站	011
011 PSP 《极品飞车 卡本邮	(谷) 正式公布
012 欧洲PSP广告歧视国人	
013 微软章机计划 "Argo"	
013 SCEH台北分公司举办P	>夏季等 经沿切
日本掌机软硬件周	间销量榜015
掌机黄金眼	
初华语言台	020
A TO HAVE E	
前线狙击	021
021 常金ी大	032 報修幻想回
024 山脊赛车2	037 古感象 节目狂欢
026 速度与激情	038 星际火狐 秘密指令
028 史祭比太战红男爵	041 甲虫王者 通往冠军之路2
029 太陽立志传区	042 独横: 炸弹人大陆
030 新生洛克人	044 魔法工厂 新牧场物语
去题心划	047
1347 星皇的传动	
一一版读十二层库与:	NY AUG.
特快专递	061
061 加勒比海盗 亡灵财宝	(NDS)
066 加勒比海盗 亡灵财宝	
070 乐克乐克	
攻略透解	072
072 洛克人ZX	101 铁拳 助之复苏
	、 114 我的裡假 携带版
THE SECRETARY AND	122
	231-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-
122 火热裕枝	
游戏万花筒	
专区地带	128
128 乙女的花园	
130 超级玩家	
134 手机游戏吧	

			-		-	
掌门人	*********	*** *** *	*******			138
138 蒙门人						
144 Levelupt	方方动名经	150	变流空间 问题地带			
145 热点大家			中奖者的品	est.		
146 小编寄语			《掌机王S		13 14 15 4	2 200
. A rend not yet		100	WANTED TO	# 9574	3E -1- 3C -5	5 44
掌机王自由	由谈	******	********			154
154 妖怪来了						
157 丢机记						
玩转PSP.						150
						159
159 PSP纳布别						
166 降级 (你)						
PSP	2,5 2 6 地 國	政争。				
玩转NDS-						174
174 奇起直进(GNEO					
177 NDS软件的	TALL.					
硬软综合如	F					***
证 4人5小日 9	4			*****		178
	本介绍及简单	评测				
182 硬件短消息						
188 單机市场	日描					
AND THE SECTION OF						
掌机游戏组	宗合发售者		*********	******	******	190
口袋光环	精彩内容	导视·	** *** *** **	*****	*****	192
Constant of the Constant of th					-	-
游戏类	き型说り	8				1600
	第写的方式表:		-	-		J. 31
A STATE OF THE PARTY NAMED IN		- aux	型 及外解的	1 P	عليفة	
ACT		MINE.	PUZ		EW.	No. of Concession, Name of Street, or other parts of the Concession, Name of Street, or other pa
A - RPG AVG	助性+角色	100	RAC			游戏
A + AVG	2010 -	Distance of	RPG RTS		THE PARTY	NITE OF
ETC	*	200	SLG		1-0/11	NAME OF
FPS	第一人称现代	自由部建	8 - RPG	战略:	TARREST	100
FTG	THE RESERVE	格斗游戏	SPO	35 10	li i	diam'r.
	原多人在线线的		STG		- 81	THE R
MUG		有不計改	TAB			E STATE
机种访			p游戏机种名 类别名称的用		维写 8	-
GBA			ie Boy Advar	1000	lends ()	1
DS	SECTION A				400	
Multi	200		10.5	History	医种油	平台
N-Gage			N N	-Gage	Nakla 25	
NDSL NDSL	1000	-	Nintendo i	DS, Nin	lendos, f	出版
PSP		- N	Intends DS L	To St. C	505 A	送皇
PSP PlayStation PORTABLE, SCE公司出品						

BBA	
鬼武者 战略版	123
银河战士 融合	123
NOS	
触摸:炸弹人乐园	42
风雨传说	5
古惑狼 节日狂欢	37
加勒比海盗	
亡灵财宝 61、	122
甲虫王者 通往冠军之路2	41
洛克人ZX	72
魔法工厂 新牧场物语	44
魔法假日	123
牧场物语	
精灵驿站 女生版	122
新超级马里奥兄弟	122
新生洛克人	30
星际火狐 秘密指令	38
最終幻想川	32
PSP	
幻想传说 全程语音版	6
加勒比海盗	
亡灵財宝 66	122
乐克乐克	70
山脊赛车2	24
赏金猎犬	21
史势比大战红男爵	28
世界传说 光之神话	8
速度与激情	26
宿命传说2	5
太阁立志传IV	29
铁拳 暗之复苏	101
我的器假 携带版	114
惠敦的故事 新的旅 1	99

能给《传说》FANS的盛宴

"《传说》系列"2006年度新作发表会报道

作为Namco旗下最为署名的RPG系列. "〈传说〉系列"不论在日本还是国内都具有非常 高的人气。最近几年,这个系列的推出速度明 显加快,光是去年,就有(永恒传说)复刻版、 (神话传说)和(深渊传说)等数款作品推出。这 还不包括网络版和手机版的相关作品。进入 2006年后, Namco似乎有了一定节制, 在发售 表上我们只看到了NDS的《风雨传说》这一款 "(传说)系列"作品。正当外界以为Namco是不 是已经对自己的行为"改过自新"时。5月下旬日 本方面传来了这样一条小道消息、大致意思是 "某言有动作成分的著名RPG系列最近将有重大 发表,包含之前已经公布过的,一共将会有5款 系列作品同时公布,其中不仅有新作。还将包 括复刻版和重制版。"想必明眼人一看就会猜到 这条小道消息所说的就是"《传说》系列"。

果不其然,一个月后的6月20日,Namco Bandai Games在日本东京都内坚行了"(传说)系列"2006年度新作发表会。Namco Bandai Games的副社长鹅之泽伸、"(传说)系列"总策划吉积信以及多位制作人和知名声优出席了该次发表会。鹅之泽伸原是Bandai的常务董事,Namco与Bandai合并后,他担任了Namco Bandai Games的副社长一职。在会上,他首先表示了两社在合并3个月后,已经经过了磨合,并对将来的发展充满了信心。紧接着,吉积信向外界宣布了正在制作中、并将于2006财年发售的5款"(传说)系列"作品。除了之前已经公布并已经过数度延期的(风雨传说),其余4款作品都是首度正式公开的,分别为(宿命传说)



▲PS2版的《宿命传说》重制版在战斗系统上得延续《重生传说》 的形式,不过战斗改为了那线。令游戏玩起来更加流畅。



▲ 古积债为与会者或布得子2006附年发售的"传说顺列"作品。 重复版(PS2)、《宿记命传说2)复刻版(PSP)、 《幻想传说 全程语版》(PSP)和《世界传说 光 之神话》(PSP)。 真中,PS2版(宿命传说》是一 款完全重相的作品,在画面和战斗方面都得到 了极大的进化: PSP的《宿命传说2》并未公布游 戏画面,开发腹还较低;《幻想传说 全程语音 版》颇名思义,是在原作里础上加入了全程语 音的复刻版,画面方面未得到强化;《世界传说 光之神话》汇聚了"《传说》系列"的众多知名 角色,是一歌集大成的完全新作。

比较出人意料的是,在这次新公布的4款作品中,PSP平台就占了3个名额,再加上这段时间Namco Bandai Games频频公布对应PSP平台的新作,如《太鼓之达人 携带版2》、《山脊赛车PSP2》等等,不禁让人明显感到该厂在开发平台选择上的倾向性。另外,这三款PSP《传说》作品的预约特典目常有意思,分别为以"《传说》系列"中的回复道具命名的DVD,其中不仅将收录游戏相关的短篇话题、声优访谈,还将收录游戏相关的短篇话题、声优访谈,还将收录游戏的设定资料,相当具有收藏意义。



▲預计于2006财政年度发"售的"《传说》系列"作品列表,延期多时的《风雨传说》发售日依然没有敲定。



▲《风雨传说》尚未宣布证明时在日本各大电视台播放的流动器 misona首张单曲《VS》旋律的电视广告,不过当这款游戏实际推 出时,《(VS)》应该已经是首"老歌"了吧。

自去年年底公布以来,《风雨传说》的发售 日经过了数次变更,从最初的4月13日到后来 的6月8日,最后甚至直截了当地定为了2006年 内。令NDS玩家失望的是,这次发表会上厂商 依然没有公布该作的确切发售日期。用制作人 吉积信自己的话来说。延期的原因是因为在想 在游戏中加入太多的新想法, 所以才导致了发 態日的一再延后。

关于本作的相关介绍、《掌机王SP》之前已 经为大家做过了多次。在这次发表会上,厂商

风雨传说

甲牙外耳 季丁 田 安全地流生

- ◆1800 ◆17G◆拉定2008 年 ◆ 11 旧
- ◆1-4人◆自然记忆功能◆容易未定◆4800页元
- 对应用请求定金世界院家海部,全年前

Vol.33 P48 Wol.35 P20 Vol.39 P40 Vol.41 P52

公布了该作品的最新影像、游戏初期的制情画 面演示以及之前已经公布过的游戏广告。担任 本作主人公凯乌斯卢优的高城元气作为嘉宾出 席了发表会, 而为女主人公露比娅担任声优的 胁门舞小姐虽然没能参加发表会,但还是以影 像的方式向与会者表示了自己对这款作品的看 法与见解。高城元气本身就是"(传说)系列"的 FANS. 并拥有该系列的所有作品。他透露当 初得知自己将担任《风雨传说》的声优时, 甚至

兴奋地跳了起 来。胁门舞小姐 则表示这是一款 着重描写少年时 代的坚强意志的 作品,希望之前 没有接触过该系 列的低黔玩家也 能果试试这款游 戏。



▲ 主人公請乌斯的声忧鸟城元气。主 要代表作品有动画《犬夜叉》(少年时代 的杂勒),游戏《传魂 关下第一剑客 传》(绵南风九、首新破沙罗)等。

宿命传说2 テイルズ オブ デスティニー2 ◆NGBI◆RPG◆茄定2007年◆日販 ◆1人◆记忆要求朱定◆售价朱定

PSP

◆对应周边未定◆查得证案年龄。未定

▲《宿命传说2》的主人公課伊鲁,一直期望着自己有朝一日能 成为像父亲斯坦一样伟大的英雄

(宿命传说2)原是PS2上第一款"(传说)系 列"作品、讲述的是发生在《宿命传说》18年后的 故事。游戏以(宿命传说)中男女主人公斯坦和 露带的儿子凯伊鲁为主人公、故事继续围绕着 "宿命"这一主题而展开。

"〈传说〉系列"的正统作品历来都有着不错 的销量,而"(宿命传说)系列"更是整个(传说) 大系中最为卖座的一个分支。在这次发表会 上、PSP版的《宿命传说2》并未公布实际的游戏 画面,不过以PSP的机能和厂商的制作能力, 相信到时游戏的实际画面并不会令玩家失望。



1995年诞生于SFC平台的《幻想传 说》是整个系列的开山之作。之后分 別于1998年和2003年被移植到了PS和 GBA上。虽然原作已经推出了十多 年、但是玩家们却依然对它保持着相 当高的热情。与其他RPG大作不同, 豪华的声优阵容一直是后来"《传说》 系列"的一个卖点、因此这次厂商将 游戏全程语音化后再推出一次从某种 意义上说也算是"顺应民意"吧。

幻想传说 全耀语音版

テイルズ オブ ファンタジ アーフルボイスステーションー

- ◆NBGI◆RPG◆極定2006年9月7日◆日版
- ◆1人◆记忆要求未定◆4800日元
- ◆无对应周边◆推荐玩家·存龄,全年龄

PSP

份说的此形验。

趣永不勞錯』



STORY •



居住在托迪斯村的少年克雷斯和从小一起长大的玩伴 切斯塔爾往常一样一起去南方的森林狩猎,但当他们满载 猎物而归的时候,却发现自己的村庄已经遭受了灭顶之 灾,村民们全部遭到了網承。失去泉人的克雷斯和切斯塔 下定决心一定要报此血海深仇。

敌人之所以下此毒手。为的就是要取得克雷斯随身类 帶的顶链, 因为那正是解开令魔王达奥斯复活封田的钥 此。克雷斯为了不波及切斯塔的安危而单独展开了行动、 但不幸被敌方捕获, 项链也被夺走了。在地牢中, 克雷斯 遇到了简样被囚禁的少女敏特。并与她一起逃出了年房。 当克雷斯得知复活纔王达奥斯的仪式将在地下擊地举行 何, 他很快就向那里赶去。不过遗憾的是, 克雷斯没能够 阳止达地斯的复活。解开村田的达奥斯企图杀死克雷斯等 人, 千钧一发之际, 时空突然发生转移, 克當斯等人被语 到了过去的世界。

幸存下来的克雷斯等人为了讨伐达奥斯而展开了管 脸,在冒险途中,他们结识了新局伴克拉斯和阿琪,一同 演绎了一场穿越时空的动人传说。



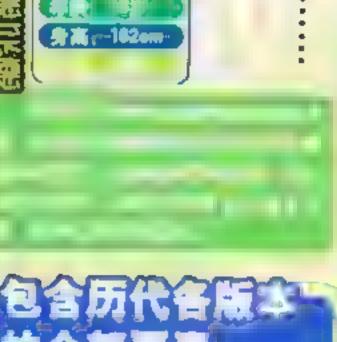


生长在托迪斯村的创士、 由于父亲是 刻术遗场的师傅、他从小就掌握了了得的 划术。虽然平时性格温和稳重、但只要一 室对敌人, 就会变得异常勇敢坚强, 是一 位值得信赖的少年。



如果我能像母亲那样使用强力的法术...







PSAUGBAIDITER

15. 还有一个

是关户的基本的是是不仅有的。 第一个中的重要内容。 在每中的重要内容。 基本的 型力。 进行一部目的 对力。

PS版中出现的片头动画 将在PSP版中得到保服 着着美轮黄条的片头物 画面野植物人类杂植物 建筑植物



P



- A. C. P. P. P. S. A.
- ◆人数事定◆ 、上要求朱定◆性停录定

◆对应周边未定◆推荐玩乐年龄 未定

PSP

"《世界传说》系列"是"《传说》系 列"的一个分支系列、拥有《世界传 1克 召唤士的血统》以及广为国内玩 家我考的"《世界传说 换装迷宫》名 列"等作品"现在。这个"人丁、旺 的分支系列中即将拥有 名最新的 成员、那吃是饭定将于今年冬季在 PSP上登场的完全新作《世界传说 光 2种话》

肠代《俗戏》角色虚此集结》 新的勢約冒险即將展示!

STORY

石"赤年香业"。人 一型着四天。 7 5 瓦 、 石工超 支持的性 中国提到 大 多 12. 世末下海门 图 这 。 伊 of a property of the state of the

The appropriate of the second ○ イスタ #*** ; ·



ATT I K HE T T YEAR .









建等。比的股组



动人的主题歌

从PS的《宿命传说》开始,优美动听的主题歌鸣乎已经成了"(传说)系列"主统作品的一个弥备要素。虽然这次的《光之神话》并不属于系列工传,但主题歌这优良传统却还是在这款游戏中得到了延续。为本作演唱主题歌的将是新晋创作女歌手植村花菜,在去年日本手机版的《共产传说》中她就已经演唱过主题歌《奇迹》,这次已经是她第一回担任《传说》作品主题歌的演唱了。



▲在"《传说》系列"2006年度新作发表会上。植村花菜小姐为大家现场演唱了即将于8月23日发售的最新单曲《光与影》中的主打曲目

At he

distribution of

ALL THE LATEST POCKET GAME NEWS!

SOFTWARE

PSP《极品飞车 卡本峡谷》正式公布



是: 打手 护拽了机 机客 若是在世群中 福至一半港鄉的封 1 . 作 大厅 [1] 4: 拖拽手会开到你 **的**子看,在停填满瓶 我国行、并独下元二 나 뭐라를 할만했다. 10 一样十八份艾 生年11. 学刊年代 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

EA项目于此次的了中,数的大松。毛车车 **本映台》**。这件句。"除于1;"先生 《极山飞车十年录》。广本主军由于一定车 标注进了选续 在这些气动中,主脑夫去了证 分记忆 好人 机芒片矿 他们、大平中学音

车祸中不幸身亡。而生鱼本人只能模模糊糊地

升自己在圈内的图》。* 寻找代表

本作主要 人 大模式, 除了以影情人等 款的主要模式外,并有自由。比例的Class plane 式。以及支持AIHAA ner are all re模式的 多人比對模式 支持1人比赛 - 蔣茂老是的專意。 总数为2000年,还有一等新藏基直可以通过在另 人模式 印打欧对手获得一游戏过程中获得的新 音示和影像引动在"媒体中心"欣赏。

《卡本峡壳》在系统上最大的争争在上加入 了车人概念。在游戏、护口、玩家可以组建车 队,并且挑选出一名队员担任僚军教师员。辅 助你进行比赛。每个队员都会有不一的能力特 征,随着游戏的进行,总共可以指手"名车手 入队。这些车手的能力类型分为一种,分别

、和邓阳和为美花进,这种产进见达。在2011年 是一种特性或有效力 " 于100 下子户八年的是 12、队工还会获得经制度、证明与真贪事模 行 新学生医園与できがで、 おす。なる 的智度、世界性利益规制、全国的名称。 香油

级的严重是《主体证证》。另一个主题的 是在意图频键的影响制度"影响"。本作科学 了一,巨大的开放。总世界一个主义在总量 公主等都完整中自主挥系。也 以在保系上 是這主菜的自接等往比為地。 游戏地有 大心 世墓、同以选择的穆安和太有。种 上家除了 门志道表學年, 也可以为主族版名, 并选择年 队队村, 舞有"粹图重人"4种新的广选。



THE RESERVE

欧洲PSP广告歧视黑人招慧全球讨伐



指' JE AT 山为一首 FF 5 75 其广告制。 作创意也

4、二、1于放纵的色素也导致了广泛争议。 黎尼曾在英国地铁站放出了含有不难.总言和性 场面的平面广告、结果被指"宣扬暴力及反社会 行为"。最近索尼在欧州的另外一个广告引起了 更为,数别的抗议。

スプック *** 的陶瓷户PSP上市造势、索尼 在4 15.21 实放出了白色版PSP的创意广

告。在广告中,一身自衣的自人女子恶狠狠地 抓住需衣黑人女子的下巴,一脸怒视的表情。 **桑尼表示,这则广告主要是为了形成白色和黑** 色视觉反差的戏剧性 效果。然而相关部门却认 为、这则广告含有明显的种族歧视。讨伐的声 **設語を卒巻5 イ美三 美国 全重有ビ人が広出** 协会(NAACP)"公开对该广告表示磁质。 NAACP主席Rick Callender发表声明向索尼提 出聚告。认为索尼此。举是回到了种族仇视的年 代、索尼必须立即道歉、并停止该厂告活动。

追手社会各界的压力。索尼很快将该系列 广告撤走、并公开表示道歉。不过由于媒体划 该事件的爆炒、这则广告起到了比预期更好的 宣传效果。

TGS 2006主题海报公布,会场面积创新高

がは年、J本海により云CCOA学のゴネホーで、比去年的 おいる 、 アン まくれた / 15年1、元ノ 131家厂商利 ,未写一大游戏展。如今东京游戏展迎来了十 一 7. 将会为游戏业带来新的

CESA近日公开了「 其设计简洁而个性鲜 口 、、 **计成图的状,免征手机 "沙**点 中心。根据CESA发布的数据、截至7月5日 已经育134家厂商登记参展、展位总数达1702

- water in 最大的一

OKYO GAME SHOW 2006

EVENT 韩国任天堂成立, NDSL大力拓展韩国市场

rgs.

最近几年韩国网络游戏产业出现严重饱和 微软和索尼均已正式进入韩国开展游戏业务。 如今任天堂也开始走式赶入韩国游戏市场。

都是通过当地企业代理发行,如今任天堂将会 通过新设立的韩国子公司发行游戏。韩国任天 堂"Ninterdo of Korea Co., Ltd" 于7月7日正式成立、新公司注册资本 金为250亿韩元(约2亿元人民币)。该

公司成立后将负责任天堂主机和游戏

在韩国的销售业务。 并开发符合韩国市场需求 4 5 4

韩国任天堂成立"一"。 压推广NDSL。韩国() 台、南岛、山山 过去任天堂的游戏也有在韩国销售。不过 于 : 日1年 并介为18500韩元(约人 (5) ** (4) 首先 每, 与供水晶白、冰盛和海 APP KIRA







1684年685年

微软掌机计划"Argo"即将公开!

经过对微软掌机连续数月的谣言与争论、 近日微软的掌机计划终于被确认。《西雅图时 报》透露,前Xbox首席技术官J Allard目前已 经成功研发了一款最新掌机设备。该掌机不仅 将会在音乐领域直接挑战Pod,而且也瞄准了 PSP这个竞争对手。将会提供多媒体播放、通 信利游戏等功能。

据报道、微软的掌机计划。 / 'Ac: ' Ango指的是希腊神话中亚尔古英雄与贾森去海 水·我主义 事學 流, 其 、其实目前 为微软进军掌机领域的一个一个人一点的 足、Argo丼非 ヤマト ケートヤスコー・ス 提牌的系列产品。(西和 ド イ・ご ロッ fawl FI功能,可以当媒体播放器、互联网络 品利通讯设备。这是一个采用Xbox品牌的竞学

的数字媒体产品线。包括一个多媒体播放器。

一个软件媒体播放器和 网络媒体服务。"

微软将会开通网络 彩音版系MS Urge用以 引护节事的下,r m AT, 广华·苏·古中的 无线上网功能、并且可 以连接PC和X360、以 多种方式从网上下载音 · 疾报道、Argo的 T Truc -F1 1 り、プ产品預计将手/、 1 January Comment 1 1 息报告会上公开。



网上液传的Ardo第一款产品 a 24 Y 模仿 。Proft 养

任天堂投入巨资广告费,NDSL欧洲热销



NDSL在欧洲 上市时由于赶 售情况并不是 很火寒。在英 压的首团锁星 5. 为3.5万 二、不以根匙 近日任夫学提 供的数据,

, ^人 之 , 下 万台。在世界杯的巨大影响 下計學成立之程的以作。真相当不错。NOSL 有数地:1一口了干人。中拓新市场的目标、胸 · 老口看在 高連者 年到女性人民也人等以 往很少接触游戏的群体

在游戏软件方面。《任天狗》仍然是假畅销 的NDS游戏。加上新近推出的《斑点狗与伙伴 上世界杯、铜一门》、该作在欧州的销量已经超过300万套、成 为近几年极其罕见的超高铜墨学机游戏。《宋 吧! 动物之森)自3月份在欧洲发售以来,目前 "一个","一个元。(成人脑力锻炼DS)的

> 生 ** 人子計 于一个 15 未 ** 1 "沙人子有大学, "去九 行工, 经在英国投入了600万英红工工工工作。 且将会在暑期推出大排 P 1 4 50,1% 43 x 堂英国市场部主管Dawn Paine表示,对任天堂 章 章 一直都是销售旺季、大多数时候任 4. 二人的敌人不足对手而是自己、因为要减 足玩家的庞大需求量并不容易。

SCEH台北分公司举办PS夏季体验活动

香港索尼电脑娱乐公司***(*公司于7月3 日开始在台湾北中南 ビダヘ (串) 三 PSP游戏夏季限定体航活动"PlayStation Summer Fair"。该项活动主要是为学生们的署 假而准备、将于8月31日结束。

这项夏季体验活动主要由一辆巨大的 "PlayStation梦幻货柜车"穿梭于台湾北中南 三地, 共举办8场新作体验会, 现场不仅有精 彩活动,还提供优惠套装和精美奖品。此外 SСЕН从7月3日起开始在台湾设置



"PlayStation Spot" PSP式玩調遊戏下载式玩 般务、玩家只要带着 P.SP到水务指定地点、就 可以下载(Loca Rook)和(常金額大)中文版的 试玩LEMO。SCEHXF 著名快餐连锁店汉堡 于以及旅游饭店"台北盟生酒店"合作,在这些 合作商家的元店均可 体格PS2和PSP值新游 戏,并且购买活动输品还有机会获得多种FS 系を際は

SOFTWARE

RTS名作《工人物语》NDS版年底推出

又一款PC上的名字是《战器新戏系列器会门》 M. 7月73、台港、2布料会在广生第四季度。 推正Nut 媽([大物語)The etters)、

由于采用了触摸诨。25、成本非常适合"41、其人或者于两人,具有是李玉也器的笔总权。 作即时战略类游戏的草札。在(全国与代)后。 除了普通的单人游戏模式外、本作本崇其了自 由模式"。看為改印、: \$ 1人相顺行至代益は 标进行单位严肃。1 [自众是] 以。特

《【人物。》系4、at 手 1+4行、是 铁行人的人或幅 的朗哥战略类游戏 (字)。 代》相似、该系列也: • [元] 済利单位管 1 4. 九人 以次許戈 已经有十几。作为护,《学学 引起 Part 特色性 ON 医施克 生。在本作中、玩家可以挑选 的势力有罗马、维京人、奴比







■深風NDSL发售日



任天堂山田 正式宣布 深架色[Jut Block 1 KW NDSL将于9 月2日在日

本发售。售价为16800日元

■ FFIII®限定版NDS

Square Erux宣布将于8月24日推出特別版 NDSL和《最終幻想 11》的同梱限定版,其 售价为22780日元。

推了744亿日元的海外游戏及DVD业务 构成了279亿日元的巨额舞说。索尼必须 向当地税务部「补缴税款、对此声明 常尼方面表示他们一直都是做法纳税 生产地投局的所谓"漏税" 说存在双重 医视镜设

■吃豆人之父辞职

"吃豆人"之 父岩谷鞭近 日實布特会 辞 去 其 在 Bandai Nameo Gamus 的眼 务 今后将 专心在东京 I艺大学任 教 岩谷雄 平2004年基



加了Namco于东京工艺大学举办的 系列 游戏策划课程。从此爱上了教师职业 由于东京工艺大学目前已经正式开办龄 戏课程 因此岩谷磁当期决定成为其全 即教师

■NDS电影下载服务

日本mm3公司宣新属于7月21日起在日本 1350 多家DPF直锁店推出 Advance D5 Movie 下载服务",初期将原则 口袋妖怪。 中級動画版 每集下载费用为300日元 Advance DS Movie是《用GSA卡特规格的 转接 装置 电集等内容可以存在卡内的 SM卡中 用户只要拿有Advance卡到授权 店就"可以付券下载NDS电影

■NIDS拉动日本市场回暖

IEEn Terbrain公布的数据 由于NDS的拉 动,2006年第一季座 指财季,即4~8月 屁)。 日本游戏软件市场销售额从去年間 期前 2070亿日元增长到2770亿日元,增 幅达 30%。该季度内,NDSL在日本的销 豐高 达250万台。NDS销量也有130万台

■ 穩尼4GB记忆權

素尼 近日官布 4GB 的记忆棒 "MS"X-M4GS" 将干·8月上旬 发售。售价预 雷保 证



计为 215美元。这款记忆棒将提供5年质

■索尼巨额扁税

东京地税局近日透露,家尼及SCE故意漏

日本莫斯环埂件周间销量榜

4AI + DO TO

SOFTWARE



新超级马里奥兄弟

ユエー・スール マリオブラサーズ

■Nintenda ■ACT ■2006年5月25日发售 ■4800日元

周崎領量16万9852年

MMH 179万7012



2

非重大學未來再學能求美國研究中心則自新大量授監修 进一步进入独立场间0

东北大学未来科学技术共同研究とレット川及野会教授監理 触を聞きるまえの低トレーニュ

Nintendo ■ETC ■2005年12月29日发作 ■2800日元

舞问特量 5万8875 / 集计特量 257万5265 /

3

东北大学未来和学技术关院研究中心河岛路太管管理会 建人能力提供DG

for a labella sufficiency

■Nintendo ■EFC ■2005年5月19日发售 ■2800日元

房间排車 3万3972 東中領車 241万1334

4 NDE

建人基语单核DE-单直语·

英語が苦手な大人のDSトレーニング 正いご漬け

■Niniendo ■FTC ■2006年1月26日发作■3800月元

■ 2万7974 東中州県 104万4691

5

欢迎来到动物之群

In the board of the

■Nintendo ■AVG ■2005年11月23日发售 ■4800日元

第10 報酬 2万4808 第11 報酬 292万6617

++ 1 x 05

■Nivitendo ■PU2 ■2006年4月27日发售 ■3800日元

■ 2万1206 ※計 ※単 64万7724

デジモンストーサー

■NBG ■RPG ■ 2006年6月15日发售 ■ 4800日元

1万8883 #### 6万3815

デーカルトゲーム オーライル 見かな かどう

■Nintendo RPG ■2006年6月22日发售 ■4800日元

単一領集 1万8546 末近領集 1万8546

」 、 ・9 年 F S A研究所 反本管一部領土益等 有 學感 「 体验 ■ SEGA ■ ETC ■ 2006年6月22日发售 ■ 2800日元

用向相差 1万7754 東计報章 **1万7754**

マルオカ トDS

■Nintendo ■HAC ■2005年12月8日发售 ■4800日元

無計算量 9302年 第計算量 140万6650年

נו עם דו ל

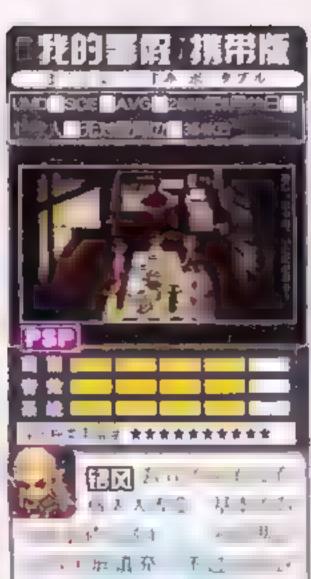
HARDWARE

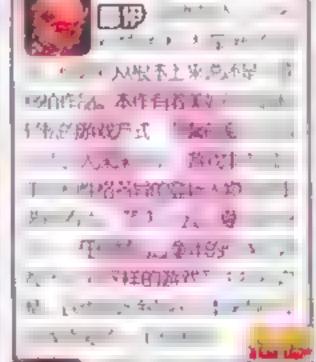
硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量
NDSL	14万4919台	260万1886台	260万1886台
PSP	2万4801台	99万5061台	356万806台
GBASP	5413台	129万2196台	639万4467台
GBM	3538台	21万3310台	585万238台
NDS	1513台	11万3581台	50万8426台

Martin Barrell of the State of



MERICAL TROUBLINES











收斗流畅图 古古古古古古古古古



可抄 加利利子图情 * "FRITE YEAR BELLE

"礼"、"说"、"说是一个人,不过 **海州: 家带来稳定的游戏年歌** 加起的邮的表示 常電美 改工 们 + 大流线的, 、位于自己在第二条 和 ,上四年不到的战船的马者。近 **変策に収す。 鉄き草机郷にす仏** 的 中 的 网络蛇 最级市人 等。是"紫红的作品"在一个自 的 制作 有 思想 法宣传 经债 看手 石

晨景 电上纸子 File of the Contract of the Co 时上节 于武章气力的经行为。 作人可能非常"子,甚至主"等 主任官 医芒都吸收生的主流大量 **师商高。此外,游戏的战斗也**核 有吸引力。各种丰富的心系反以 及同伴协力继确设发创趣而十分 华丽,在提升战略性的同时由位 使玩家去积极地 👆 🐛 🥫 [会对战 、绝头严严。"颇

河北 時 就 四条6 AF 在(所包含民主) 149 美物本大大的 美工工作 常 游戏的■ 十分子锋 1 伝 由 都非常任动。 有二十 了特代 吞腹 外 产的 文明名。看于11 °产品 * 山北中海水之际十月四十二

LAND SCEN ACT 2000 F7FIGE 1 人 无对复用证 144代表



★件等 大格十分



56类,无证是2000世 星工。常其众气心治师自己生物 学者十分简单,不已鲜一的运动 **发生让人有样是上般的感觉** 预 改程作 | 單節 sp 過過。123 (1 值 4. 机台来上压克牙音大大学生 使し、す 野の復年的計出版 水助師で表 在題「メリリー

2(E) [P) N/2 1 ... 各集 影威思索相当主意



पार्द्ध भी अति । **等物线** 美化性控制

引用作"不大"人。特别是有"五数"。 ,「開門中的八个技術性。并 · 一· 地址 上 在引入上 等 等点 ,""说"很多的场面。经常是 1 子替。 关与近十年前十十岁 A. 安约、安加斯、路域、"红 11年、和西北京,X的风景·广 但世际专一不可同处推出了《茅 强,写的 在 "明 Be / 了 (5) 中



Ji 17 42

日田 一夏 あつ 帯

3 作 1 15× 18 1 × 1 型积上版 **不一定国网络还是角色**等与机 草 号。简单日,作所唯一点。 ft · 气过放心 支张 丁草44 A 广丰 的题或要素也大大"工" [* 3.1, 17] (表: 口 ' T 季星下」でトラップサ 1 . A. A. C. . + 1 1 用 星 2 公 平 1 日 2 整建安东 4 + 1 = T 7

凯勒比海盗 亡灵财宝

LBAD Buene Mote Gumes ACT 2000 年0月27日第1年北人圖光明四周的**第**120**K**3





经证 本作的整本者 18 Ngal 및 로스,

111

100

1.1

1.1

60

Year Hara Period I i 经免货的域的一大特色。在时不同 战马沙哥临人王 的接配才由 动 自己等。16.两常性,但是美国军工 的还是就是造谎游戏。我们表来, 3. 经常以相同招代条故可联合。 上、下人。现。解别的政治、全体心。 為多化。

一旦方式作为主 5 水包。 步。 有一隻年 錢 · 海里、Jee 3. 本产主 5. 等二代



国订、人村、城上中部 《 () 是 「 是 」 》 E. 又 多用 E. K. 表的 大, 不可回旋着海豚的人 **清型厚亚的音乐,给人以原**计原 [15] [20] 智 图入物的 [4] [4] डेर बन्डन है प्रधानिक सामान 是 有人物与自己的产品 排作55.50单、大整个星点,但下 红高等 的概如中书于力作和 * 表表身各种 中产工 多点。



16.1 1 161 . E

といる 個点问題は A · 學不着头脑,无论是41

人郁闷。作为动作游戏、打斗产 **重也有很大问题,政事必须按** 小。 证 提示才能打击到敌人的恐 、简 自要人命、 打斗完全底 " · "的最路。而且 旦被多人围 4 11只能郁闷地看着敌人 一约(一个有起来文学) Y. 4. 李名号市组生 (# 1 4,14 - , 11



卡爾(fift2M) Cupdom AGT 2006年7月 日■1人■天式三層効 信得治区功能





閉園 蒙性李(兰帝人) **"我们不以知作,我们的工**工

\$ 14 (" to A = ") 74 \$ M. 克作灵活。虽然可有5. 发生斯勒的是全程语言了 本生 中主庙拥有多种变易。他种基门 的武器和性能都不同。使用不同 的变真过美的会计你看不同的感 **输 不可其某些等的行表。"**" 以下班交价不四 引起教人的 內 · 大大大学 11 代表 11



EXTERS OF FEIGHT A 李·李·李·"下面的"。

协会学招牌。除了全程语音的广 入,还有CG证邮等抽其中。游戏 手懸絕住,雅思亞中。当然不作 也有未足的地方。任务传接的流 畅度不高。有时候要完成某个任 各、可能要花费少许时间才算 级中心 节目日代料件车 好し、こうしゃイイン

图 (智) (分字 (大) 点 非重智 一层产品或大

作 全国 " 而以然 在产 景 门上极富挑战性的关末设 11,在不失动作游戏灵魂的图 财又保证了玩家不至审美统 **产**。游戏中革命性地改换了新 男な 上人公. 令剧情要加領 第. 昨日为保证新设在了一 件 (.x)还可以和 个小的 (*) 學(乙) 进口成功, 1: 家 西海珠龙南首的 1 1 17 17 1

加勒比海盗 亡灵财宝

Sir Lintal) Diama Maka Anma LACT Zook E 8例》它■1~2人■天知应用以■会师记忆功能



新田子 李丰平日本等。 至其中华的,作为 领村 。 生人心 路路的母母 十十十二人十

自己强烈的 不得了 工 一、河村工人数量、确实行。一十 了 為成員的工作。但然后有性 F 16男子包 (鬼)联合(1) 化 九 : 深入李安。 到明 1 五 开 2011年代於四時的發展之前,1911年 (A) 网络克拉姆斯太大作为



具性 经工作权。

(a) (b) (c) (d) (f) 也是不证务,没有了事等。但 ,元为京商、人物的多边形也 11. 44、而且可笑古怪的动 作中享多。和PSP一样,NOS 7. 上百糟打到单涡、搬敞周单 · 1频,但激光中的那些小游戏 中十九年四年程 (4) 李章 [中 、1 生 振 5 年 7 千



. 2

LX (* E; L

1、說,这算是一致第二日 、对于的武器 构造 角色相当主 等。其中的人们还在扩充 二、译 《 《 》() () () () () () () 7月1,使广十是的世景·夏兰作为新 古笔、医学大洋、林夜、中国是产力 与"有"的表表不足,是"一个。""一 定,成为古典变形。 日节事 种程



· 卡片(51計4) NBGI ANG 2008年7月

斯拉里高度 青金金金金金金

[[] (重有的事])

五年十十二十二十五十五五 * 中食, 1 THY 4 + 1 12 本子 明年 不去 勝門或主角和各种族 11.2° (1) 是是 湖南省域的自 丁 自由证的不和谐与实兀感。大量 新和而自即的認識也一度大义数 For 作AVG的沉闷 in the 21 42 14 14 AL C. L.

TX () KA KI 1/ 4 /***

上一款完全原页的"(黄水)名 11 5 the 122/12. Q 1 想要更好更深人感受限器(美華 的故事》小说的魅力。就一定要 去玩一玩这次游戏。在拥有休 乘船情的同时,游戏较好地和 用了NDS的触搜机能 医自己作为 日本成立 * 2 1 1 * ** - . * + h 414 100

一种 The part of the state of the st 他可以由此款游戏在制作者是上的 「美」》。 NIX 哲学等作者 () 4 与 **才** A , f 有 是明心的解决 7 "特许理。」上"产产定借益了一。」 ラ くてり、標準では中華の子解と呼 Fit 的 交换正 客 · · · · · 部 注清 广阔 八丁 使变励率

勇者斗恶龙&最终幻想 富豪街 携带版

◆Square Enix◆ドラゴンクエスト&ファイナルファンタ」—

in いたたきストリート ポータブル◆TAB◆2006年5月25日

◆1 4人◆无对应周边◆600KB以上

黄金属评分 24

游戏时间 60小时

小品化的游戏扩泛。全明星的出场阵容

由"〈风〉系列"的制作人属是 维 先生一手写记的"人富作类" 作品"《富豪街》系列"首尔在学机 平台登场、生命作一样,《富豪镇 拱部版》以下"新师〈常豪产士》(3 集结了写两大平一名作中的人气 角色、使完看上去较吸了一款靠 "打角的牌"来取"大众的作品, 可实际上。它的难度却选及有那 么"大众化"。

完全新作

虽然很多玩篆生 看具光料 (當事街P)是PS2版前作的提供 版,但邵实上,游戏中无论是的 色的配置还是版图的种类都和正 作自蓄很大的差别。(FF M)和 (DQ/II)中的主要人物是本作的主 :1. 而(FFIII)中的水晶度 (x 》中的空中都中等中是系统,5次 出版的。另外一个东西工具和1 游戏本智到於徽章末临或発在等。 损 自身运费的自动的模力。 商 在貨樓附打着"完全新作"的辦。 并对此进行刻意强阔,笔者认为 不无<u>適</u>理甚至負些與不過已。 方面,正如前面所说的。游览的 獅井不仅仅是一 版的自中域榜值: 为一广南。山江下一种第八个"绍 植地狱"的感觉实在是太过强烈

了 如果不可此进行物意宣传。那么玩家们很有一样会习哪性地把它 当或"今饭"并将其忽路

股票是关键

作为最有群众基础的游戏类型 。 ,我想绝大多数玩家都不会对 "人富教类"游戏的规则感到陌生。 英的 影相等在游戏中写接着机算 重要的作用。在《雷泰商的》中实地表 姓任作 17.56年表,不过最重要 60. 无 本是差数股票的买卖。在放 九二、九、卷一次性椭类10株以上同 区域的制量、原则或使成区域的。 脏音指 ,而改之。 双性支持压 推出、同一区域的股票,则即使该 1、 护 制广、改。因此,即使语气 不好可能享到大片土地,只要合度 地产批及进口美人与控制、补充体 然有水大的机。"冯芒折的一另外。 当日主与抵定势型,州条也可以開 重導写对手持有的相同機需来令其 身严大跌从而遇整局等。

要你没意置

点气以乐西在"大剧朝类"游戏中一直都非常重要,而在《京奉街户》中,它的地位更是空前的。即便你有着非常的游戏经验与点筹啡般的本事,可如果适气欠佳,那在游戏中依然无法力换驻湖。并且在很多情况

下,〇巴、祖是在邹制制组组织将你。」。 为于用、掌。就學技能子供商金 路 戏中和市片获得的一个小奖励,抽 中者中心海魯州生数罗马一定系数 棄积的金额作力奖励)来说。笔者 每少投 + 的数 字基本上都是1。而 CPU 按出的则必定是6、7等大数 **参提室 おどらから、同几乎不可** 群集制度 五國史 在根区结束下 **引 请 1人的静地看着下不全的的**篇是 台灣為了一月暗江作以云: EUR 平息复化 5.7/秒。1我方一处的店 铺。和国的不一、更否决在游戏中的 是一种一张主题是一个本中可能能 44、通道等在唯一大学与作为代码表。 ,有是空军掌握游戏规则。"好些 作成"世" 1 "你你说。在例 以一定的运气成分。才有"造"获得 展线的的胜利。

后记

[注于、前"(庐泉市)糸如"以 足在,主流机种上推出的,当SE首 火實守有系列最新作将在PSP上登 场时 引起了不少日本玩家的晚 嘘。游戏发售前,日本B 马上经 常可L表验到一些激用的ND's 家 要求将其改出在NDS上的气心 而另一方面,表示要为(富學在F-) 而购 人PSP的玩家也不在少数 可变形示上。游戏为年后却没有 起硬:想中的反响, 其销量至今仍 人突6度10万大关,与PS2版近40万 的销 焦佳锁相去甚远。而此对 PSP 主机销幂的带动作用也几乎 为0。NDS因为有了(教授OS)等新 类型道游戏。其用户层得到了极大 的损耗,主机销量也得到了突飞 【益进: 而PSP上绝大部分作品吸 引的 却几乎都是原本已经拥有 PSP 的玩家,昴的是主机屁指可 数的 普及曼来维持这些作品的销 量,这也许正是PSP在日本始终 没有突破的原因吧。



BDM=SIM

来自"沉海航行的BLOG"(http: 5 x sm; 7.1° cs 1.7 x 6 的 的 。 的 (大量) 可以 是 或版图的正在全力进 (1中,从在老已经放出了大量的 x ex 数面到,并且同性,指电石及一型 新,如果对游戏的汉化工程感兴趣。可以前往成BLOG或者(为一本。)。 (http://www.crigba.com/)的相关帖子关注



《写·新》、或立的宏想团汉化组正在进行中的汉化作品。2件者应为原之。4.4年间,14年11年完全第一种资,区域定量 了《真·三因无双三度进化》。2个游戏开始汉化、希望各位点次。 作成上笔者完确之时,人物通关介绍汉化已经完毕。相信游戏的发 布之目也近在陈尺字。先来看看图片陈晓钧吧。



addense Carpenses 100 spraging.

為息发布者免神曲激说。这是WSNJ线的测试作品。从已经发布的"即,主者、两个,中者有"满龙"者"""是"不可能。所有多价证。 第一次的文化。以其是对方式以及"3"的14个。24年在布性有关文化作品的成功。

无独有概,NDS上另一款的相类游戏(大战鸭DS)的汉化消 1 年 5. 水血、束止上元 2 组的对导。游戏的又不汉化自己已经达到 1 元、目前先放出了 EPPI 由于图片的文化工作之比较多。所以 正式放写可能要过些出了。从放出的图片上来看,沙化字体看起来相当舒服,感谢各位辛苦的汉化者



但A9V 5次化类。汉化的NOS 游戏(JUANE 超级则是大品。4) 加来又有更新,大量的文化效果图已经放出。可以看出翻译对游戏中断步及的矿量原作的了解程度。相当之高。另外,发布者也提到本汉化项目不会在明 18日。原作品正式发生1年之日) 前公布任何技术细节或汉化补丁(含内部 测试补丁 ,只会进行进资消息的更新,还请见京。换言之,也许在8月8日就可以玩到游戏的汉化版了,让我们拭目以待。



爽快、战略。动作!

看完六名主要角色的介绍,大家可能还搞不 清楚他们究竟是于什么的。不过从他们的装束

上,便可知道游戏的背景发生在科幻的未来世界。"一种被简称为"ETI"的外星生命体大量人侵地球,为了阻止它们疑虑,银河联邦宇宙军组建了一支拥有强大战斗力的拥兵队伍,残酷的战斗就此开始。



▲独自一人面对这么 多的ET1。他有获胜的 机会吗?

◀打倒所有杂兵 BOSS終于出现了。

斩裂。蠢飞,双手武器系统公开

双手武器系统是本作的最大特色之一,本作的战斗方式也因此丰富了许多。玩家可以给角色的双手分别装备上不同的武器,而每只手上能够装备的武器又各有两种,这样角色可以装备的武器就多达四种。对于使用单一武器的ACT感到厌烦的玩家,本作必定能够带给你不同的体验。



土城人 那么废破人身上则





比剑的攻击 范围更短的近身 战武器,它的特点就是在攻击后 刀刃会形成 成员 级阳上敌人的罪 心。



射速高、单发威力小的远程武器。能够 边移动一边攻正是它的最大特点,是军制敌人 的利器。



威力巨大,同时发射后自己也会产生长制 间的硬面,一般用于远程对单体血牛级敌人的 战斗。大铳根据效果的不同,又有四个种类。



武器掠夺 敌人的武器也可以使用!

本作中,打倒了ETI后,在它的尸骸附近进行探索就有可能获得战利品。许多武器和防 具都可以帮此获得。不过,这些战利品并不可以直接使用。玩家支持将具铁带返回自己的战舰,经过鉴定以后才可装备。总不定跟许多MMO类RPG一样,本作也会存在一些税看装备?

▶ 一个敌人身上有可能同时获得两个战利品



游戏模式一览

位事模式

游戏的主義模式。详细讲述了这场成事的发展始末。在与ET的交战的同时,收集各种战利品。积累经验值提升等级。对角色进行个性设计等等。反家可以体验到FPG一样的剧情和ACT的类块。

THE REAL PROPERTY.

表模式要求抗家打图等个杂兵级ETI外加 个特殊ETI共计划的个敌人。敌人本身虽然不 是很强。但该模式挑战的正是花费的时间

和用PSP的无线通信功能。本作影響和用 友进行!对!的对决。首戏支持一张UMO双人游 戏。在该模式下玩家可以自由选择自己喜欢的 差人以及关卡



Namico公司的众多有家大作,知《饮本》、《灵魂能力》、《皇牌》或》等等。这些癖效在研嘱实的追求上尽管都不具带来,但是在爽快的大阶提下义件解出另一个严谨解常的好及之间。当然、那个经常体通索尼主机"123"惯例公场的"《山外赛本》系列"也不例外。目前、影和湖和Nameo Games又公布了被系列的最新作、那就是即特在PSP公场的远收《山外赛车2》

山背夏车a

RA BEFF MILE

PSP

提到《中心》,就不得不提示标画子,这个美国的女性在两有FANS的T 二中语下不可愿天的记忆。同时,也为"(中心) 怎样 那有严重美女出现"的这一概而打下了基本。本来一个股(中心)的赛车女郎具体资料尚未公布,不过在官产研约特典CE的相关情报里,我们看到了这样一张图片,难道她就是本代的"永顺丽子"?



1 THE 1 PO ... S ... S ...

经典的 5氮氘系统 7 依旧健在 1

操作,就可以這种美华的實際權,數學被令權便可使用實際權让美华思力進。因為「學學》系列 建立以表示。因此,例如於建立,或此學道,可以在學道使用實際的學是可以與學例學

系列最多3 多达42条的赛道,让你目不暇接到





神陽震要集会慢慢向你开启 MLRC+BUTTON COLOR CHAIRM 1 1000





体验街机残酷淘汰刺激是!



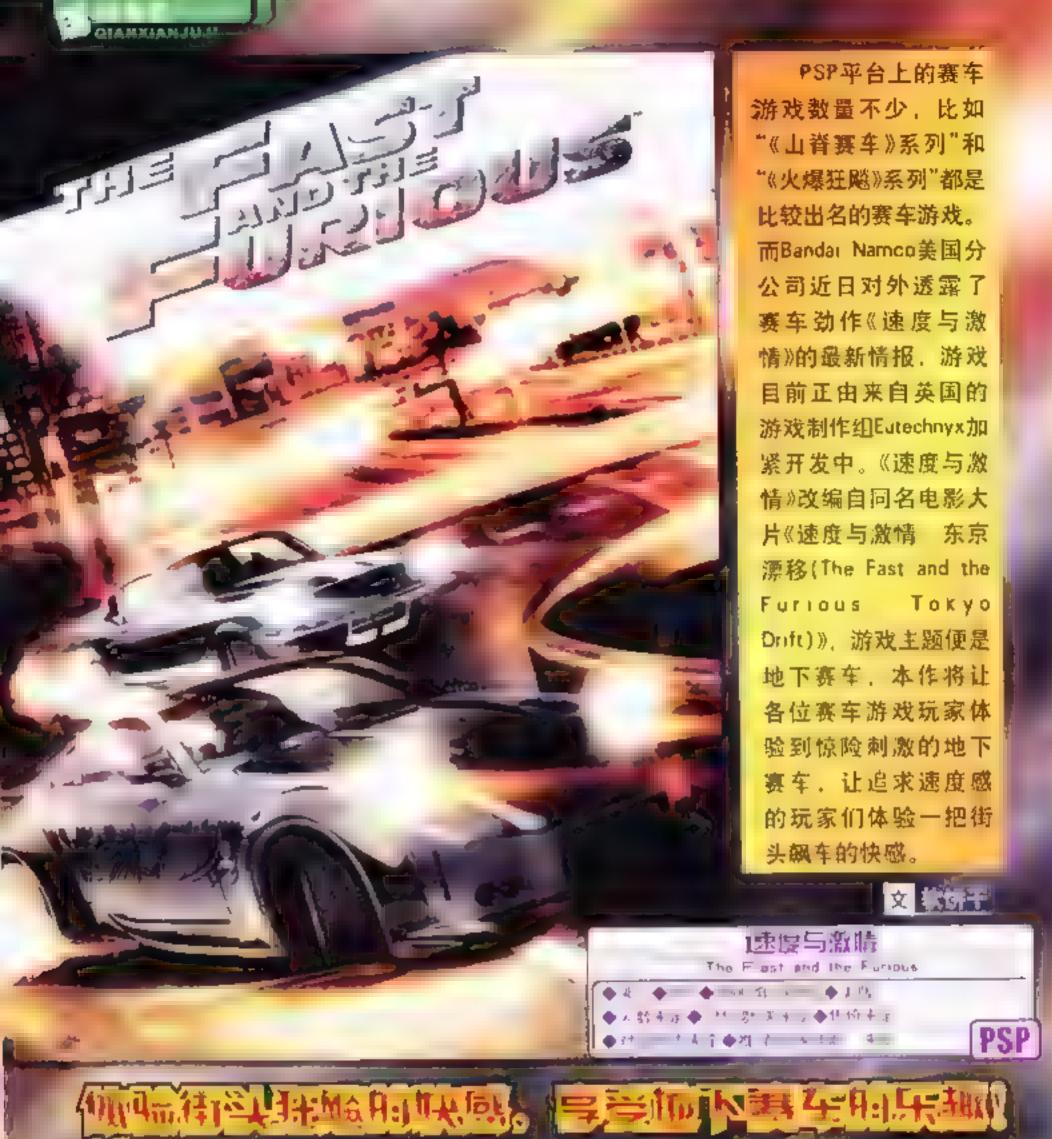
▲在賽道上设置多个 Check Peint》 傳達这一个点景可以參照制时间標 以宽松數秒。



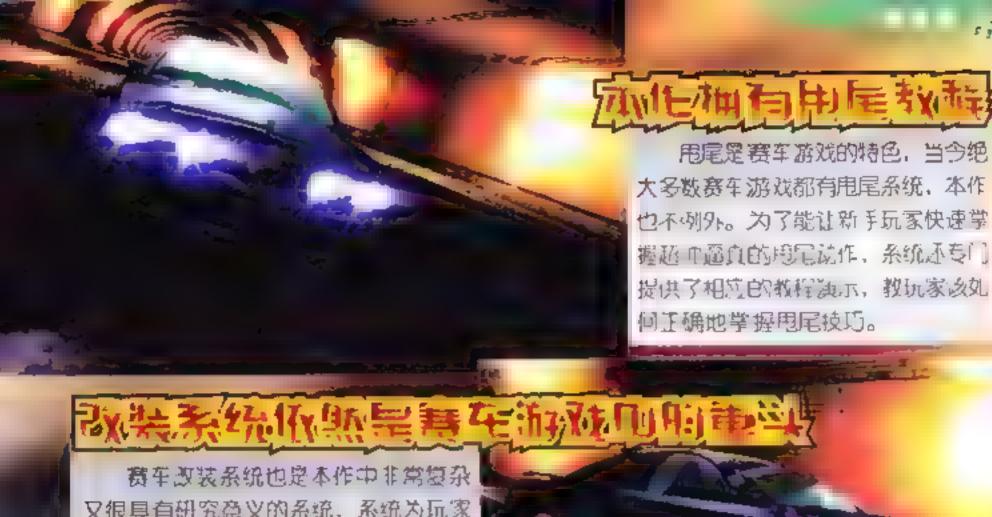


无线对抗

造理完工。 IDM SMV

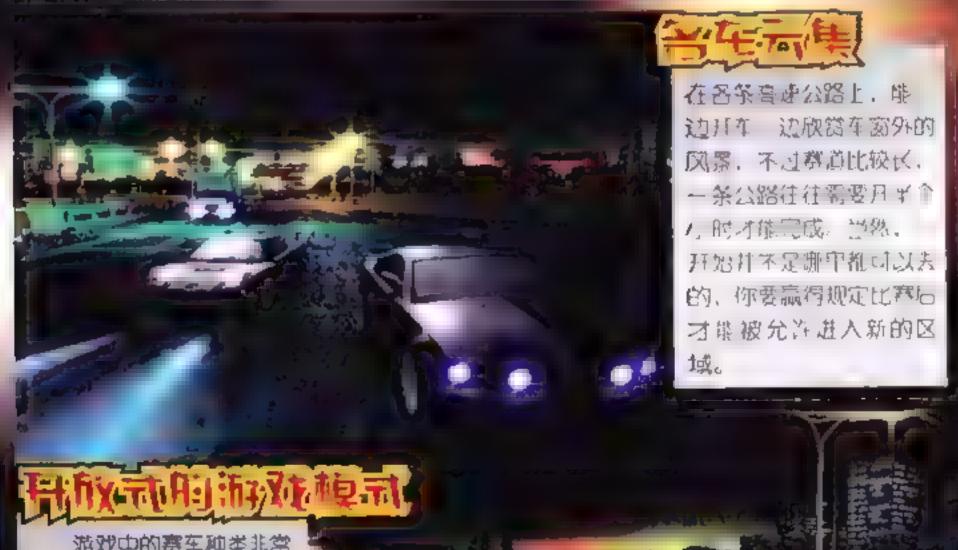






费车改装系统也是本作中非常复杂 又很具有研究意义的系统、系统为玩家 提供了名目繁多的改装选项。本作可供 玩家选择的赛车等部件多达100多种,你 既可以购买一整章零件,也可以购买单 个零件来改造你的概年,这其中们括判 车、离合器和轮赔等掌辑等那件。同时

还能根据自己的爱好来改变自己多年的外观,本作提供了包括Namoo专用标志。在内的一个添色,你甚至还能将美女图案暗绘在你的战军上。



游戏中的赛车种类非常丰富,包括100多种各类美国跑车和日本名车,除了现代跑车外,其中还不乏精典的老爷车。在游戏单人模式下,本作与"(极品飞车)系列"和"(午夜俱乐部)系列"类似,同样采用了开放式的城市框架,你可以随意驰骋





不知道本作中史智比之义多会有什么惊人的表 现呢? 我们接下来看看吧!

文 软饼干

·阿里尼巴里里。可加加罗里里用的一种10万元。

G 11 11 1、 0 → 2 公获得易应大师市等 斯 拜得黄的规模、并 经全方托购列(主 经大战封灯 非常) 均生作工作。 吾 路底中, 架破了 经产足额比 主黨 样躺在 计 的 1 红屋顶上睡着了。它做了一个正学神 奇的 梦。 炒至自己意义了第一次世界大战 中华进步成化 下午 初,六,并写真看老式 據族學双遊說 4 机器和表了。它是宣看主 蚁色 自世界和手的"红 君爵"的使 **第、在黨**天 中軍對土 经典传奇被 10% ▲ 史琴比 成为 了英国皇家空军 中的一贯,



甚当作武器来使

▲场景中的巨大铁塔建故 人的堡垒吗?

■ 场景中可以看见委托任务、

游戏为玩家提供了2个概成力各不相同的武器,这些武器都充满了童趣,比如类似西瓜霰弹枪的武器等。除了飞行对抗外,你与伙伴们还要面对敌人地乱武器的发击,你必须使工浑劈解数保护基地不受敌人破坏。当你顺利完成任务后将获得一定的资金奖励,可以用于购买或者升级战机。在游戏模式方面,除了单人模式外,玩家还能与同伴进入合作模式共同战斗,PSP版中的特定地图支持6人混战。另外,玩家除了可以扮演史努比外,还可扮演"红男爵"一方的角色。

● 夜间执行低空

感逻任务。



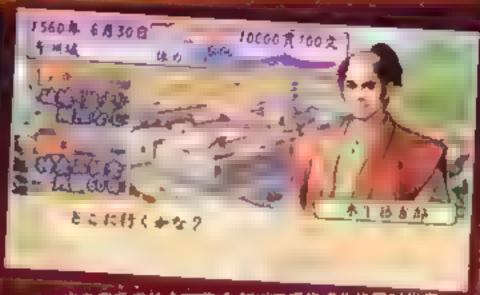
THE RESERVENCE OF THE PARTY OF

是果经典名作用临PSP《次图应起传》》《金陆型规

在《三四定》、《估长的野菜》等系列相越被 移植到PSP后、先荣的又一个知名的系列 "《太阳立度传》系列"也将有作品各础PSP丁。 或就是增益在PC和PS2上登场过的《太阳立电 传11》,下面表"11未带者PSP版的传报吧。

可與學與多的自命

《太閤立志传》系列"讲述的是日本战国的 代最伟大的人物" 华巨秀吉一生著马的故事 元家在游戏中扮演秀吉、体验她如何从"个小小 的足轻头者马成为关白的经历" 独特的 BPS 进行方式是该系列策受玩家好评的疾点。 图解语 系列已推出了"代" "不太同立志传》 这一作 最大的特色就是"原本" "家在薄戏中不仅能扮演员



△出身子見世的木下部會制「開馬特成为故園時代業 株大的人物」



▲ 得得要完成大名主始的任务。 ◆现在各地方法

Bell Car Burger Charles

国际中国等 联系化国际传统的规

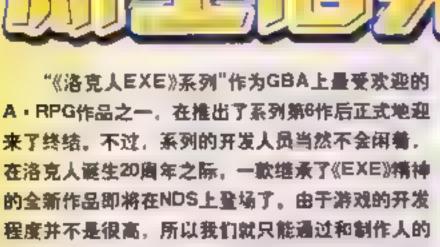
小部類的中岛即



非承:禮禮權 士美元7年



△卡片是游戏战斗的技术。《北京是大规模的军国战、正是一对一种单数》事要通过推荐。当为来进行



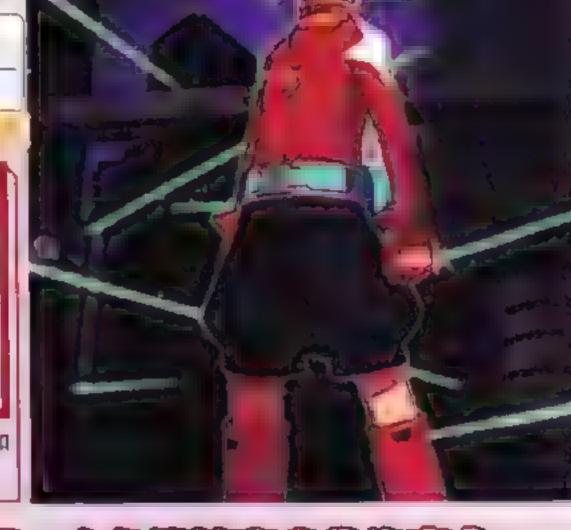
程度并不是很高,所以我们就只能通过和制作人的访谈来了解这个游戏了。关于游戏的名称,我们就暂时将其称为《新生各克人》吧。

制作人握之内。健

1974年1月1日出生, 受到《生化危机》这款游戏的影响而在1997年加入了Capcom。之前曾负责过《洛克人



EXE4》的制作。此外也参与了《洛克人ZX》和"《EXE》系列"中的其他一些作品的开发。



这次的舞台是电波世界。主角能够变身为洛克人的



在"(名克人EXE)系列"中,我们可以十分为为。我们可以十分的一个电感受到一个电感受到一个电感受到一个电影,并控制上角。的一个男人的一个男人。而实世界,在一个男人不会的多时,我们就可以看到各克人在一个电力,我们就可以看到各克人在一个电力。这样的世界让大家有了更多的想象空间。

◆本作的主角能够变易为洛克 人,但具体的缬节还未公布。 ——有着众多分支作品的"《洛克人》系列"中,这款冠以洛克人诞生20周年纪念的作品为什么要登陆在NDS上呢?

制作人:本作品的世界观奏似《各克人 EXE》,是一个电波世界。之前的《各克人EXE》的 舞台是一个电脑世界,然而网络、通信等美健 间在游戏中并没有很好地表现出来。而现在NDS 的通信功能十分不错,于是我们便决定特这个 功能和游戏的世界观结合起来。这也是本作在 NDS上的原因。

---那么会利用到WI-Fi通信功能是吧。

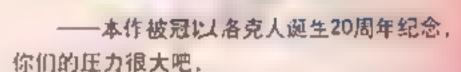
制作人:虽然还不能公布详细的系统、但能用到WI-Fi通信功能是肯定的 这会正守感受到"将世界紧密联系在一起"的魅力 当然、单机将政部分也是很情辛的

一本作的游戏类型会是什么样的呢? 制作人: 1《各克人》的原点是动作游戏



而以是两人表本会人说代克代于特别

的基础上进行预化 当然 不会让许一张看上 去感慨:"只不过在《EXE》的基础上加了此车两 而已"。而会让你在游戏概令上发生变化



制作人:是这村呢 未来将大人气的《店 克人以前约终结后进;企新的挑战就是下了很 大决心的 而这次又临走各克人派生心周年。 对介体制作人员来说都是一个很大的挑战啊 当然,制作人员们都有信心将新系列做好

——制作游戏最大的挑战是什么?

關作人: 类说的话还是怎么等适何游戏世界了。毕竟创造一个我们现实生活中所不存在的电波世界并不是很容易的事情。不过现在已经完成了,在游戏中大家将会有耳目一新的感觉。我们的主角和同伴们将会在这个世界大展身上,也我们期待这款《新生洛克人》吧!





ファイナールファンタジー川

备受关注的NITAL《最终幻想》为与经确定于发售目为8月24日。再经过一个多月的时间大家便可以体验到这款经过全新生化的名作。作为《四年》次《最终幻想目》的原本版。《此的YA版》(2

四面进化为30形式、系统和系统为面积是一节役 化、给人感觉以现是一放全物的《*》 特 过一几 次的连续报道、游戏的面貌已经起来越青晰地模 现在天卓眼前,这次要作文字节末的是关于作唤 特的情报以及【名前年的介绍 关》同样不要错 过晚

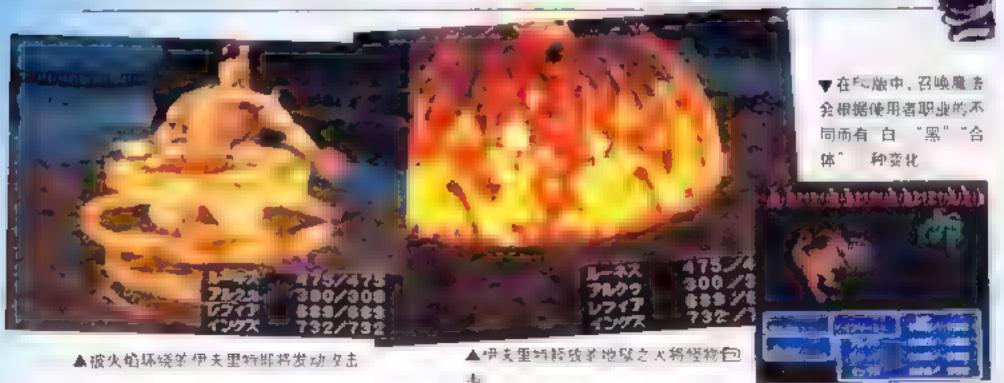


召唤鲁强势登场

占换鲁足"(FF) 系列"最经典的要素、而系列中最初出现召唤鲁这一要求的使是下(版(下))、伊夫拿特《巴哈姆特等著名的召唤鲁正是任(F)) 开部为大家巴纳等。战斗画面经过大幅混在的原本发(F))、定于严项数式的表现当然也更加震撼。未不名人是"巨人伊夫"等的强力。

炎之巨人一節兒里特

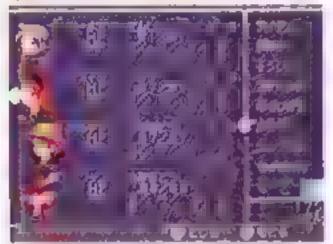
能够操作地狱之大的人之上人 许为《F》47。最知名的召唤鲁之一而名政者



已经可且的自由意识

职业系统是(FF)的核。系统、为了一对背气中的名称状况。队伍成员们经常需要转换不同的职业,来使胃气更加顺利。在黑来的F心象中,我职需要消费水晶点数,越是高等的职业

需要的水隔片数越多 水量点数通 过战斗可以获得力,而在本作之,外 隔点数的设定似乎已经被取消,队 伍城员们可以随时通过地区严联 职,这一来应该会令言"才气便利



▲游戏的主象单中可以看到转即的还有 游戏中可以随时随地地进行转职









▲雷菲亚由武僧转距成为自庸道士 外形发生了明显的变化 从墨西中还可以 主意到,职业仍保留有外纬度的设定

三种的中的一个

在FC版母,4名主角的最新职心是被称为"洋葱鱼土"的职业。虽然之间,就是一颗基本力低下,但是相包大家一定还记得,就是一颗基本的东极装备。一样整套装"必须主这个职业才能装备,装备一等力会人大提升。那么在NDS版中,最初的职业。是"洋葱"上"吗?从目前公布的情报者来,情况。专生了透变,在NDS版中,4名主角最高会认"无职业"的、状态出现。此时的他们不具备任何特殊能力。







▲接受了水晶启示的4名主角



4名主人公在冒险。过程中会遇到各种兴度的人,其中看不少会作为 辅助角色加入队伍中 在下C版中, 镇饮鱼鱼只是作为剧情发展的关键。 人物、主角、般只能与之对话、推进剧情、而在NELL版、辅助角色是 可以加入到战国中协助我方的,下面就至先披露两点输励角件

失去记忆的青年。

一种蓝衫的手轻,七 剑木与超、水水灰点记忆 但本于性 格极为水规,什么都有了在于为外侧过是个有名的花花八寸对

女孩子特别有《趣



▲主人公一行与德娅的偶然相遇



◀ 从他部 虚愚中国 大有 出地 4 天 此的



在41辑的报道中曾提到了萨森城失踪的公主,主人公一行在"封 印的洞窟"中与之相遇。她怎么会出现在这个危险的地方呢?

萨森城的公主

至真周月的独文 有地系 很有教女的人管 有不信息初 是一位了方法于巴考的争约女 为25 地门工用中的人 以杨田 医鲁非常的



▲捷拉公主加入战斗局会使用回发魔法 真是值得信赖的同伴

部跨之水品引导的自治师

在中籍曾介绍了4名主人公中的一人 绍另外两名主人公——阿尔库利雷菲亚。 鲁内斯,这次我们来介





▲外表文码的阿尔库 长相也有点女孩子气



▲在村里他也经常成为其他小孩联负的对象



▲阿尔库与萨森城的萨拉公主关系很不错。



▲性棉活泼的雷菲亚也有点任性 突然的 离家出走让塔卡大叔担心不已

國覓迴

出生于十岁斯杉的子 女 从小山村中台游屋的塔 上文权还靠最大 性精非常 台灣界, 而且客飲知明 是 到村民的專金。不久前因为 受不了合炼在收算的修订 考室出走。最近刚刚回家



▲看到當菲亚安然回家, 塔卡大叔也 高兴得忘了责备她。



▲雷菲亚与鲁内斯等人的 相遇、注意有最左边人、难 道是西德?

原生制節自然的

"《FF》系列"最具人气的言样物 桌击利,以可爱的足缘博得无数玩家的喜爱,在FC 敬中,莫古利只生活在大鹭道师德加的身边,而在NDS 版,他似乎经常出现在不同的场所,难道的和任着什么特殊职务1]?



前职业继续公开

新人是使用弓箭的能手。构长远程攻击、即走占在心部攻击。 出水上更收出力降长 特殊技能 系對 是使用了《意》射 去 而攻击行家是有效的





"乱射" 發脫 身体开始发光

▲转联为特人的阿尔库发动了

利用地形来战斗的职业。风气飞机而

及水师是一个特别的职业。他能利用地形表攻击敌人。根据 战场地形的不同攻击的方式和效果也不一样。在广政中。和果攻 击失败了。自身还会变到为有。不知本任会不会运作工作及是

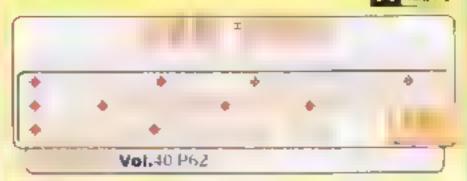


▲根据地形的不同,风水师的攻击力 攻击篱性 追加效果都不相同

NINTENDEDS



这款记个《古气很》并列 诞生 日間年的作 品发售在即 制作小组换成日本国内广商后 环线方式电确片发生了很大变化 目前已经確 认好校支持一年多连 并且可怜!4种建 "好 戏 今天珍大家重美个部的 是本作中新加入 11 2 to 8 m. 文 胧月



游戏本身的TAB + ACT的游戏方式已经算 比较奇怪的了,但免意无士境、本作还搭载了供 联机玩家用的聊天版,一个小小的聊天工具,可

Modern Panel

以玩出来的花样可不少哦。



作或自己的不堪理板

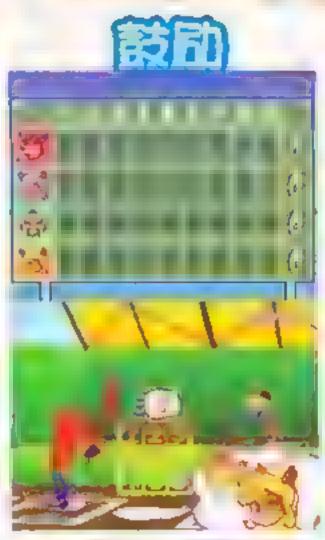
京明武光, 中宋 15, 开四 李文显光 化本层的冲动 "师",以举事者编制的"所不对处",有了"以称反允"。" 户产在很多VMC类中。它们有主义。但不住卫生、物域、 的选项更加丰富。除了广东台门间外,还可以改变往径广 例,并且。在今,的是和开状也可由行家自己设计。

画版的三次信用



武思一下, 正当朋友 全神男主地跟门一比八 时,他的屏幕上看美然上 现一个人大的台词框

一张獲汰的。主通動性随着 "除事"的关系。会让他 感到多么不爽, 机生机 会, 超过他""。



· 煙瓶人不能上 5. 變情、 适当给予 些强厉也是支要 87



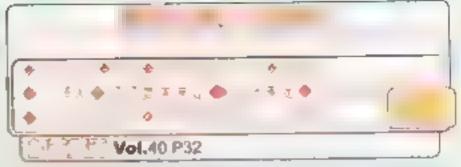
像,对于方式:而逐步已经加 **发松的;发表制**。



▲正 在为习找关键道具发愁的玩家 提



任天堂曾在今年E3游 成展上公布的3D射击游戏 (星际火狐DS)的正式名称 确定,这款游戏特被正式 命名为《星际火狐 经密指



6多 本作等班水市与版的设格、其中战斗和移动将于升进行。此外还拥 有丰富的分支任务 本作同时也没有了多人连线模式和对战模式。可支 孙·名玩家通过M FI上网联机成8名玩家小飞闪取 机

作为一款NOS游戏,游戏操作方面不用想也知道会利用到触模功能。游戏中,玩等探练。

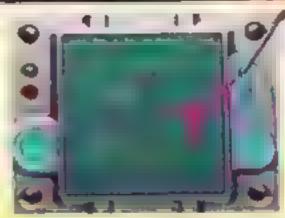
行器的过程几乎全部是以魁控羊人士下屏宋元成。



◀ 用軸控 管划动下 屏靴能控 49 L 17 28 的移动方



■用触控部划粉机 身两侧就能让飞行 器转动。



▲用驗控笔点击 1B 标识或能投出炸弹

即國題題師

双击下 屏 的 这 个区域 就能加 速飞行

星玄击点

可以实现

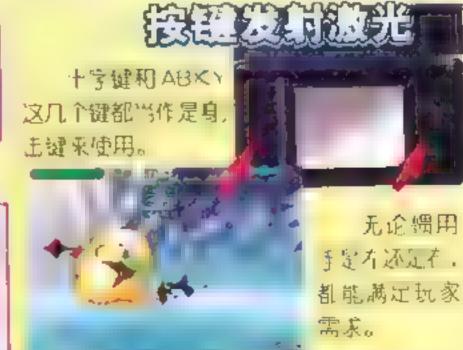
180 度掉

转机头。



点击这里 可以进行 连续翻席 飞行。

世区域是城 速区 点击 这里可以减 張飞行速 度 起到新 车作用.



准选编码 122672 到 9588473 1 (转动) 92(ruā) 1 (联通) 5 收集率交至"关键能"

空战收集任务!

击倒敌人后会出现"星星",这些都是可以收集的联 在一定时间内获得规定数目的"星星"便可以通过该关卡。根据评个好坏、"战略移动"版面中的行动次数可能会增加。







▲ 敌人的巨大母舰出现,



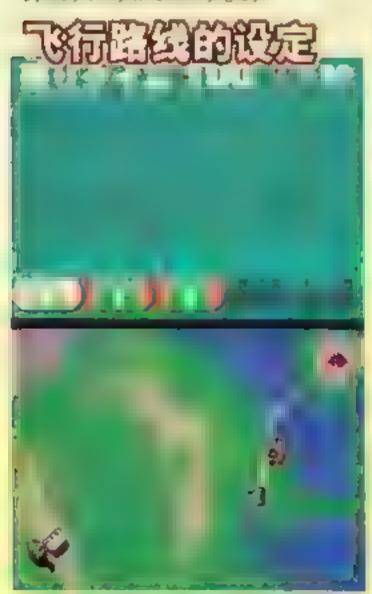
▲下班的红点代表敌人

■ 搜 子放动机的物点操在

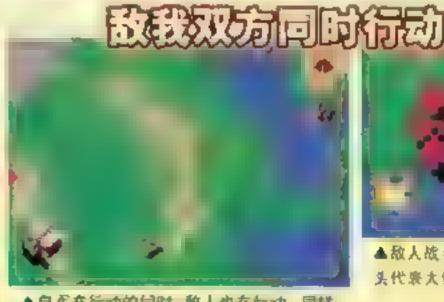
战略移动要素。

游戏中、甚些消入全部敌人、在战器地图上的移动紧线也是很重要的。对敌人行动路线进

行放测量需要事件考虑的



▲目标是下屏右上角的敌人基础 从自军母 舰上出发后便要设定飞行路线了 飞行的路 线是用触控笔来感出的。



▲自军在行动的饲料 敌人也在行动 同样的, 敌人的目标就是你的母親。



▲敌人战斗机贯 一局 头代表大登移动方向



▲抓紧时间击破敌人绝 可是有时 间限制的哦

行回效型限制

在行动终了以后, 解幕上方会出现这个标 记。要想成功主破敌人。击战敌人急岛,必须在 残余回合数归等前咒战任务。

▶还剩余3个回合。加累时间了!



DOY SEEM IN COMMITTEE OF A SHOULD BANK DEAL NO BALLON BEALTHON





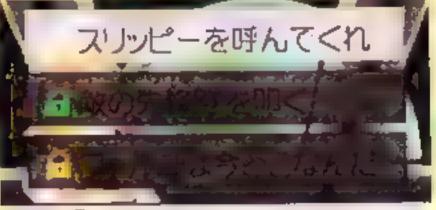
フォックス

ナウス

戦力も増やしたいが 敵の侵攻も気になるな



▲对话中会有选项提示 选择不同的回答便能进入不同 的分支



フォリクス

次の一手を考えないと…

▲反复进行一个任务的话会出现新的分支路线



在日本大爱欢迎的手片将戏《甲虫王 者》所及编的NDS。游戏《甲虫玉者 通信证军 之路》的第二作学场了! 相对消作 存收 在战斗等方面进行了强化 上分能体验更 发列的战斗

大魄力的战斗场面

常机版(耳虫 [名)相对于主点游戏的一大优势就是能在战斗中体系型十分有魄力的甲虫战斗、这在事作中已经十分明显了。本作在继承了前作大魄力战斗场面的基础上还新增了众多2005街机版才有的甲虫卡片以及众多沙手技能、让你玩得过粮。



和同伴问题此

在本作中,我们的主角是一名称爱 甲虫对战的少年,因此结果了前作中的条 布博士。而前作中的大反战军博士之疾疾 日本甘于平静,人了强三峰有中县丰富。 将奈布博士抓了起来。于是,为了解救奈 布博士和维护世界的和平。我们的主角和 甲虫王乔尼一起开始了言意。



强烈人05至30人同第

《印度主者》酸大的乐趣菜过于进口对战子、本作中的"通信模式"被大大增强了、维姆支持最多8人进行对战。此外还能够自行设定多种境质,计战斗更加丰富。而在对战后,还会在游戏中记录你的对战成绩。当然了,通过通过,不及便卡片也是少不可以及。





今天是全排弹人的生日。他爸爸给他的生日 礼物说是。让他和朋友们一起去炸弹人乐团尽情 红块一天。炸弹人乐讽有着各种各样的节目和子 乐设施。是一个充满了致了的。何八四

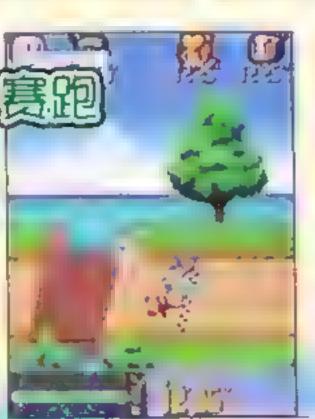
检演金炸弹人朋友们中的一个 一白炸弹人。和其他的问作们一起在这个乐园中探险和游玩。他们将会在炸弹人乐团上度过怎样的一天呢?接下来我们就来看看吧

体验各种精彩的小族或

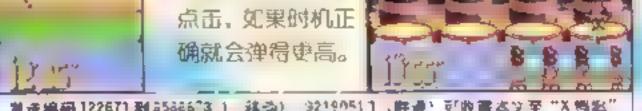
本作的游戏内。是由众多生于游戏的成的。在炸单人一点。上有各种产样的 游生设施、我们的主体会生、到14年。在各种、游戏:展开对战、并有"炒"生人完 上"的称写。这些,游戏基本都是利用能控军未换作,为是""单,对注"参观 而且,这些上游戏者支持联机对战,很适宜令人一步。

能强队

快速地左右滑动航控笔 右滑动航控笔 让炸弹人加速,看谁最先冲湿终点。



庭運火運



在大海上钓 炸弹的小游戏, 玩 家要从钓车开始 血 筝线开到角 上的炸弹、要预 的是钓竿颜色要 气炸弹約径 致.



"上海篡的 家要了刻找t下 屏幕相同颜色的 炸弹并敲碎。成 功的话广数就会 增加,考别证家 的反应力哦。



姓弹人分词是一个主党大的主旨。云云,而在最初,1角是最在各限的区域为

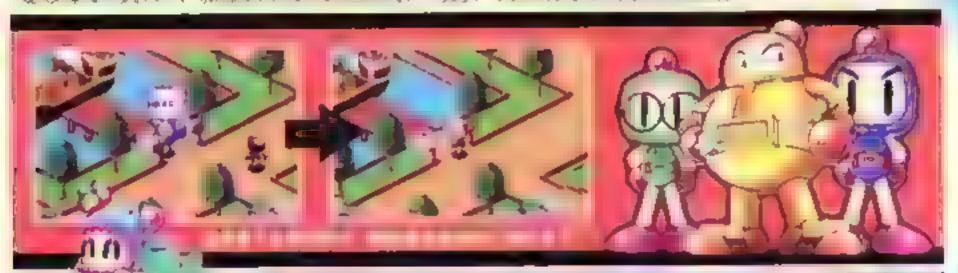
活动,所能玩的项目也有限、要想玩。 到更多的游乐项目, 必须收集碎片 开户各种设施大门才行 经片分为 "黑桃"、"梅花"、"红心"、"广片" 4 种,不同的游乐项目所需要的容片 和 类相径片 数量都不一样。 身先生 収集碎片呢? 相差式是美国过玩迷 ▲收集更多的好片 使可玩到更多 你游戏,另一种是在宝箱中获得。只

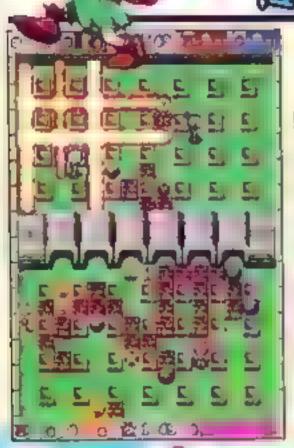


的游戏



要改作力多价片,就适应到力量的各类。同时,也们前往生发验的区域。





"(炸弹人)系列"最经 典的多人联机对战模式在 本作中依然保留了,游戏 支持最多8人联机对战,而 且可以实现1卡多人联机 哦。配合着NDS的双屏显 小,8人混战的热雨场面一 定会让你热血沸腾。到时 候一定要叫上更多的朋友 一起来呀。

● 经典的多人混战。场面称图非常









计怪物同伴來帮助战斗和耕种

成为同性的怪物,都在小量中的著希。然 凡能够认它们像系列其他作品中的小精具一样 给予你帮助。既可以带着它们到各处冒险,帮 助你战斗。也可以让它们看即你经营牧场、发 挥各种各样的作用

▶ 开发牧场也是件劳心劳力的事情。你能够叫半曹人来帮你顿种、播种和决水等等。

全动画用头

本作是系列第一个有全动画片头的作品。 以男女主角为主的精美的片头清楚地为大家展 示了游戏的世界观





色对话时都 会显示角色 的半身像. 同时根据对 话的内容. 角色的表情 也会发生改 变,给人活 灵活现。个 性十足的感

觉。



▲和大小组初次见面的情景 的眼中充满着怀疑的态度

◀ 当轮到主角说话时,也会显示主 角的半身像

島后的個都也是

在以前的 前线中,我们已经为大家介绍了许多游戏中 的嵌补女友。而意次、官方公布了最后一名候补女友,此 外还公布了两名新角色,下面就为大家介绍一下。此外官 方承透露了,除了公布的候补女友外,游戏中还有着篇被 的女友存在、看来本作的隐藏要素依旧很多。



艾得医院的创办者,是个 知名的医生。因为医治了很多 病人而受到村民的爱戴。

杂货店的老板. 候 补女友罗杰塔的父亲。 是个严气但温柔的人。

在艾得医院工作的护士、 对任何人都十分温桑. 是镇上 的偶像级人物。



自己 一解读十二星座与游戏

正常说。"要有十二型章"。于是《一二章章》章章 形象语生。"快占章人士"的母男女们章津乐训。 《上帝说点》要有路戏》。于是《电话》中的《李叶墨戏》 《生》《天下污痕和迷冥中》

一一一一一一一一一一一一一一一





白羊座(牡羊座)(3.21~4.20)

塵关键章。绵羊、湿度代表词。温顺、平和



通常在十二军座最先登场的门车座,其原型 "绵羊"也在各大游戏中有一定的戏份。但真要作 为"主角"的。舌、形恐怕非(羊之心情)生的褐羊莫 属了。在这个游戏中,你彻默的是一条牧羊犬, 当然你要是想的演牧羊猪的活肉可以 就是保证现金们的安全和看好服件点跌乱跑的岛 军。虽说玩家设有直接控制绵羊、但牧羊犬的烦 恼也是很多的,绵羊们根据手色起毛价的不同, 有着截然不同的个性,赶起来也有不等的难息。 碰到一些意欢聚在一起的温顺自毛军还好说,可 要於碰到 非被零镜装能具特直轴行的黑毛羊就 母那么好办了: 羊鹿跑的地方也是啥地儿都有. 有跟基本的牧场、农场,也有茂密的森林。甚至 会有阴森的城堡(汗,这些羊难道很喜欢冒着: 要是这些地方安全一点也就罢了。但在场景中隔 偏有些麻烦的机关,比如传送带一拖汽机、岩石 什么的,也不知道物场主到底是怎么想的,毫把 牧场设在这么一个赔款环生的地方。牧羊犬不但 需要赶羊,还得赌时注意羊们的安全。一旦羊死 得太多那就等着GAME OVER吧。还有,既然辞 戏名山(羊之心情)、那牧羊犬也要注意羊的心情

好坏、心情可是决定常是否听话的重要因素。看来,做犬难,做一只称即的牧羊犬(更难。虽然这些羊不太听话,但适要都是超级可爱,作为玩家的你想骂也不忽心吧。只是,看着GBA屏幕上这么多羊,真的不会被唯眠么?

提案们的性格通常都非常意顺、就景毛被剪得跟葛优似的(注)也毫无怨言。这也决定了它们 在游戏中通常只能作为主角们的各用或钱用工 复、虽说案网味道也很不错。但好像还没有哪个

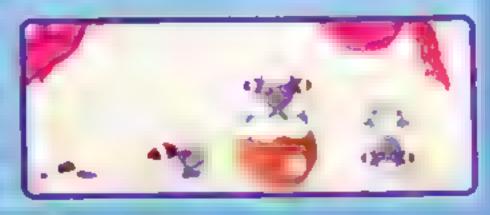
游戏中的人们会把毛皮珍贵的绵羊草来食用。 在遍地都是种皿战斗的 游戏世界里,绵羊们通 常都还是老老实实地深







在一起跑草。(口袋女科)里的电缆车可以作为 POKEMON参与战斗,这也算是一句讲究"以利 为患"的绵羊们难得的一次登上战斗舞台了。一般的棉羊呢,还是很温顺的





「大学教育」「中学、「中学教育」「中学教育」「中学教育」「中学教育」「中学教育」「中学教育」「中学教育」







金牛座(4.21~5.20)



▲黄昏下的米语陶斯。

现"中范太战有的果座"红的牛斯典忽"中范太战"的家庭的黑座的以"联",然后怪可感然这个实,没在如牛词做来名陶诗开

始来诺姆斯并不能赞完全的生,只能赞定"生头人身"的怪物。到了后来,他作游戏的厂商们干脆把它变成了完全的生,区别只是此生可以直立行走而已。通常来诺姆斯都是拿着一把巨大的群头,在专属于它的地盘等待着主角们的到来。别的不说,单是那把比主角还大的巨斧就够让人倒吸一口凉气了,而且那把怎么看怎么能有上万斤的斧头并没有让米诺舞脚的即作变慢,如果主

角动作不比它快的话极其容易被利杀。除了斧头外,来诺陶斯有时也用用别的武器。比如链球、柱子什么的,但可以肯定的是它用的传定都是吨位级的大规模杀伤性武器,也难怪它通常都是作为80SS出现了。(人们都说牛爷是信佛吃素的。这同样是牛哞等距就这么大呢?)在生角遮米越强,80SS开始向杂兵靠拢的大势下,来泥陶斯也开始别量产化而沦落为跑龙套的杂鱼了。不过,在您第一次见到朱诺陶斯例,还是小心点好,那把斧头可不是吃季的。

就如上文所说,除来诺姆斯外,大多数游戏都是有"猛生"这种厉害角色存在的。这些生们通常和很么猛,攻击敌人不顾一切,那颇具的幼头怕是连得了疯生病的生都会自然不好。除了姆常的攻击力以外,(恶魔戒)中还有种心化牛,它做出的"石化"气息让人怀疑其肠胃到底是如何长的。在中国的传说中,还有一个叫"牛魔王"的老大级人物,据说是上天人地,七十一般变化无所不能,可惜由于他出现的地方和方式实在太杂,到最后都没人知道"牛魔王"到底应该是什么样子,也许只有他的拜把兄弟孙猴子才知道吧。总之,在提到这些猛生时,玩家们款怕都会说:"这些牛,实在是牛。"



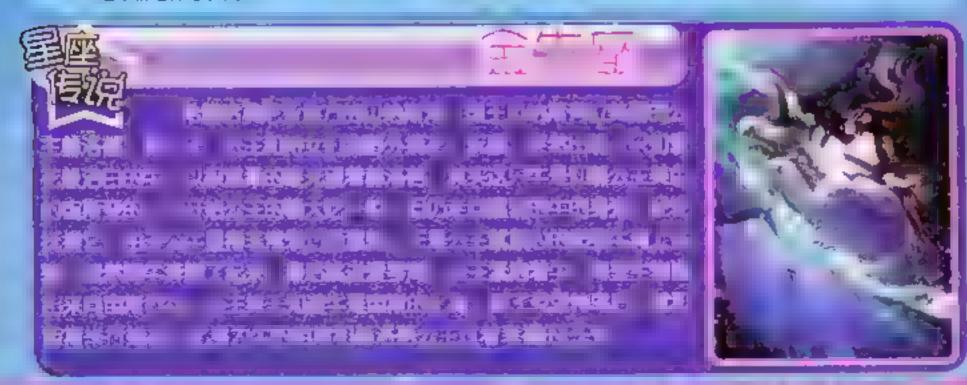
▲这个就是石化牛了。



▲这个米诺陶斯可太赛赔了。



▲看看准的斧子大1



双子座(5.27~6.20)

整工技能的 双胞胎 建连代表质 含重性 手足睛

是座形象代言。腔百合脑味(《TO HEART2》)

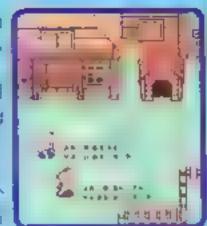


▲一副趁楚可怜样子的验百台珊瑚

别看到"双子"就以太是两个生色组成的战物。 船,在口语里"双子"可是无论性别的双胞帽,而 在學机平台上最大省区的政能制,因該就是一人 移植游戏(TO HEART*)主的姬当言组缺了,姬 西台珊瑚和姬百合连属是一对好短袜,虽然性格。 **美加极大,但这不是广州。之中的《特。姐姐珊** 础, 虽是姐姐, 但口无遮拦, 想要什么说什么, 毫不掩陷的一对任何人的异感,故事看起来变是 元'全不经,(1大脑、第二次见面) 第二次 1角、"啁啾啊、我穿好物物。"众洲型 FANE、"去死呢,你这度小子」""现看她这样。 密实上她还是个天才 B女、尤具在怎造"女仆机。 械人"这一声使一或者说邪恶?)的事物时更是得一 心向手。妹妹流感,自认为最主要的专注就是保 扩好姐姐、总是在姐姐要做一些"出格"的手,小片 玑阳上,对任何接近姐姐的旨姓生物的国有债保 的敌意。(注《老实说,这对姐妹的感情好得已经 有些过头了。男主角出现脚环这种关系,凡该总

是值得庆幸还是遗憾呢

双胞能在穿机游戏中。 的戏你不多,但超出"2" 这个局限的"N的胎"起有 很多,他《她们不但外型 一模一样,性格、语言、 动作也是如出一辙、让人 不得不猜想"N烱胎"是否



是克隆生命体、如果应信、等的产品参考(门签)妖怪)里的护士吞伊们)。如果要说真正意义!! 的"双鸭贻"的话,(MO THE RB)"的两次的问题是 查摩比较者名的一对,以母双脚晌间为表 声等等可除了全没差别,性格是 [第二全不一样,所以为哪么利,打,严肃于广不可避免 。即使如此,发鸭肥的雪精也是不会介料的一女牛哪一看里有个兄弟姐妹却又不打算。老爸老她走的过刻生有基本活案,那还只有当我的胎之一这条路可走了。、玩笑,问题。



▲她她出我来守护1



巨蟹座(6.27~7.21) 美國河 螃蟹 化原花表荷 坚固的防御 横行无志 事務を付き、情報(《は神劇与像 曹潔斯》)



▲有以做好欺负的螃蔔

螃蟹?没错,就是螃蟹。游戏与需要各种杂 兵的存在。而"横行霸道" 挥剔两把大钳子的螃 態自然此不言制作者们的去限。普通的螃蟹被巨 大化制。成了铁真价实的巨蟹,也并始让其家们 头疼,在《女神侧与操 季卿斯》里击现的势壑门 就是典型。它们才起来近天是一部来曾是欺功的 杂互样,但很快女神和英灵战士们就发现完全不 足,这么回事。对,它们的岁十万确实不能地,但 防制力建作得令人发指、无论作等特度汇多单的。 武器、只要没有对底它的心点照性。战争过程就 会是这样。魔法先上,伤害为1;5局接着。一 事"1"。矛和大衡轮番上、还是干断出现的"1"。 最后四个人很强的决定技全都打在螃蟹身上。确 实是一套超华师的连续技、不过出现的伤害值足 够让女神颜面扫地 一大串更加华洞的 估。+ 这样就会有不少人想摔PSP了。当 然、螃蟹是有弱点燃性的、只要利用这点就能轻 松干掉它。但让人郁闷的是不同地方出现的螃蟹 弱点也是不一样的。碰到一只螃蟹还好说,要是 来个一群。四只的话,我想大多数人会选择逃 跑,毕竟为了做掉一只螃蟹而大量扔宝瓶的魔法。是让螃蟹们尝到了一回当"主角"的滋味了。

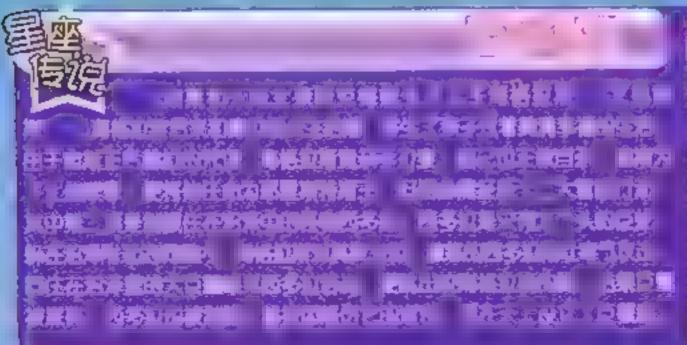
水晶实在是太得不 偿失了。(那些只用 物理攻击的同志 们,佩服你们)这 大概也是螃蟹们为 什么能在(女神樂園 像》的世界中横行无 定的复因。(它们的 **那层类型底是什么** 做的?)

与之相比, 其 他作品里的螃蟹就 没有给人这么深的 印象了。它门通常 机异作为小型杂兵 出现, 很容易就能 解节, 才像(女神驹 乌砂)型的那么BT。 虽况其在被巨大化 而成为"{、蟹"后。也 有成为80SS的可 能,可在勇者们的 量,



▲人类避化史,从除人到蚜

征途中也只能作为一块和同的绊脚石。翻身当主 角的鳞鳖几乎设有。不过在多机种土登场的 Hudson著名游戏"(原人上)系列"中,可爱的原人 君常常被巨石胜到, 不断被手麻, 最后竟然被下 成了一只螃蟹?真是神奇的压去,难道说巨 石上带有改变生物基因的成分?有些地方必须要 被压成螃蟹、下,这样说好奇怪。才能通过,也算





子座(7.22~8.21)

连关键词。第3 霍座代表词《威严》南温。王者风范

座形象代言》 編字王字巴



M古. 帕没有一 种"真实 动物"(请 **注為是食** 实的)比 狮子更 "王君" 了。在诸 多动物

中,狮子不但勇敢、威武、帅气、而且具备一种 其它动物所不具备的" F 者风范"。这也难怪无心 是古代还是现在,只要显与" E "相关的题材就少 不了狮子、而其中最具有代表性的。 无疑就是 典 1.尼经典的画《狮子王》里的主角 狮子王皇巴 了 为了报条父之仇。为了夺国属于自己的国 1. 为了成为真正的下一章巴的奋斗史早已成 为人们。世事乐道的话题。由于原作故事实在太广 为人知,这里重点介绍一下草巴陛下在攀机游戏 中的表玩。因为该电影是上世纪99年代中期的产 物,所以现今的当红主机上几乎看不到这位"真 王"的演出,CB和OBA上分别有一部相关作品, 素质也都不错,可惜均被掩盖在众多大作的光芒 下。真正证单巴出了点风头的,应该是Square En x 与迪士尼联手打造的大作(王国之心)、在 PS2的(平因之心)和GBA上的(是忆之链)中、辛 巴均是作为岩膜粤登场,(因为国土被无心裁灭 子一·)虽无特別剧情。但其极富个性的演出相。 信给不少玩家留下了深刻的印象。尤其是在《记

忆之疑》中,"辛巴"的 至今、恐 卡片还可以和多种其 他卡片组合连击,使 辛巴拥有了更多精彩 的表演。尽管这样、 比粒在动画里,一代



▲辛巴陛下发成了。

王者辛巴的游戏中遭遇还是让人觉得惨了点。还当 好,在PS2最新的(于国之心2)中,辛巴胜下终于 拥有了自己的国土和剧情,这也算是众望所归 3.

争说靴子的话。那ACG(动画、漫画和游戏 的合称。下同,作品中的类似形等可以说是数不 胜数、既有两锰的主者、也有能心的糯头、个性 的本一样也成了狮子受不同人们欢迎的小麦歌 因。此外,还有不少更况银特的"合成胜争"。如 鹰头狮,够得别写写,身 括 上朔子连续的影响 之广泛,还有一个极具独特的分支不得不提。那 就是大家熟悉的"狮子吼"。 真义狮子的吼声惊 天动地,而这种像是"气功"的"钒"甚至维毛敌人 路成時体和精神上的双重伤害。轻明战膜震破, 重更全身崩溃。更同怕的足,不知为什么。这一 恐怖的招式多为女性专用,不但杀人于九形之 间。被挂的人还往往死不积同。看来"对东狮路"



以永恒传说》中表拉大人的"狮子"得会死得以难受又 战吼" + (汗)

的影响力不行。看 呵、建议不要利用 有这一恐怖秘划义 的敌人(无论男女) 真似否,突吹血孔 难看的

在前往中只有规则不完全等相反射被任命为配理有关其 **法表示: 对 对 《美》,他们就是他们所以来把好了天才发现那子的路道。** 也非機能對於技術。例如此機能可決。此外不能可能的概念也更無效 。 的時模较為,他與核胶素與企業等, 使于第三字數值者型。 卡西森和沃



加上甘座(8.22~9.21) 是连关键。 與法少甘 是建筑表面。 纯洁。 温柔。 栝蒌

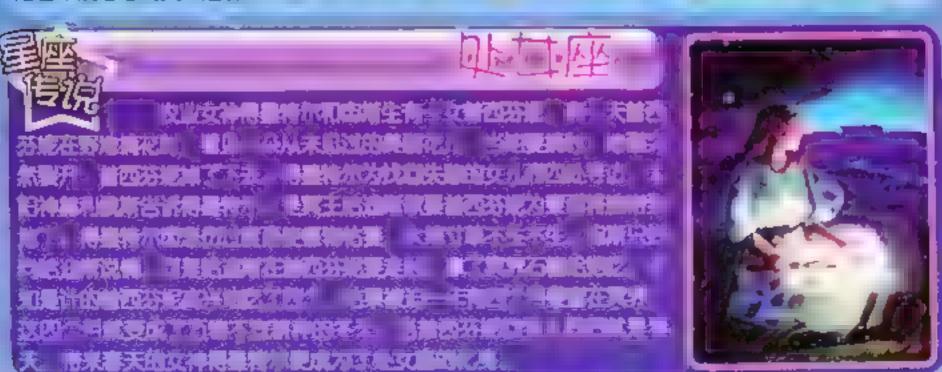


处女表意为没有订档行为经历的女子。用到 可要非就是纯洁的少女。前海中这样的角色实在 太多了、权衡时下、最终决定的(校后。迷糊大王) 里的。家本八六束担当形象代言人(宝然她其实是 白羊座的)。家本八云是主角家本天满的妹妹。 与姐姐的迷糊、活泼和天真可爱比起来,八云显 得温柔, 胚静, 崔骅颇人。八云MM具有要臭的 外表、聪明的头脑、万度的运动神经。基本上 已经决到了"完美女神"的地步。你大概会说这样。 的设定在动漫游作品里南太常见了, 可你如果以 为八艺MM仅仅只有上述这些特点就错了。八云 MM具有能速慢查欢她的人的内心的能力,而这 对于从来没有思爱经验的她明显只能增加负担市 巴、但她却一个大默默承受, 这本身就难能可谓 子: 真正让八云MM第一灰动心的是男主角播磨 拳儿: 在她见过的众多异性中,横腾是惟一一个 她看不透心思的人。这使她莫名她萌生了对他的

好感,播磨开始剩漫画点后,只对她敞开心扉,而她也头一次喜言:"漫画的男生角相鲁,以自我为中心,不为别人物想(其实就是播磨自己),但我很喜欢。"为了赶稿,两个人一起度过了一个不眠之夜,播磨将她是认为天满,她怕此头一次读到播磨的心声,不仅使她惊讶,也使她的"莫名"感觉再次加深。像这样类似的暧昧是特实在太多,这里就不一列举了。从上面可看起,八点MM绝不是所谓的不食人间烟火的"女神",尽管她的变发来得稍微脱了点,但这种感觉是使她显得更加贴近现实,而不是现

实中不存在的"女神"。虽然揣摩一直喜欢的定她姐姐关满。但从目前的故事发表来看,八五MM的机会更大,我心态。等看至八五MM和那座成功组合那一天的至来。另外,PSP1已有一部制做《模型》唯大王姐姐事件》的游戏,八五MM在游戏里亦有不合表现,各位八五中ANS。定不要错过。





六种座(9.22~10.22)

程座并獲到。 天秤、 活律、 理座代表词。 〇开、 〇平、 〇中 〇中 〇中 〇中 〇中 〇中 〇中 〇中 〇中

与其他星座相比,天秤的形象比较特殊 它是十二星座中两个"非生物"之 另一个是水 瓶座)。一提起"天秤"。大家肯定立刻就会想到 "法律"、"公平"等。引汇,以法庭辩论为主的游戏 《逆转裁判》随之登场。个人认为,以《连转》的角 假果着,"天秤"但该是这样的:在边是被告一 方、辩护律师、负责证明被告"无罪"。石边是原 告一方、检察官员贵证明被告"有罪"。为了维持 双方的平衡而不至于出现起, 斗场面, 审判长出现 在中间,成为天种的关键。最明显、在这军"天 秤"上、被告和原告不同能一直写持中康,最后 总会偏向一方。而决定结果的。则是"复盘星"审 实长。于是,律师和检察言为了更多种偏向自 己、不断使用一种高傲"证据"的砝码,使天秤不 停地倾隔。陷摆不定,不至最后一多、胜纺是行 不出来的。因为手们一刻相会成为一方或转数坤 的附机。这架夫秤从来就没有完全主要过 民事 零件雇外和解的不算,况且(连转)生根本没有此 类等件), CJ 意愿上总是绝对公平 公正、公开



▲神师 檢察官 审判长 一个都不能少。



的、香缸、法律就不值得信任了。社会就是一片 樂譜了。慧的来說、镜外(证長)上与行出场过度 正的天秤、可是这架"按量的""天秤"基提高游戏始 终。或许,这才是"天秤"在游戏中的最高体现

以去律为题材的游戏并不是很多,但在很多游戏中、都有"公平、公正 公开"的虚拟"天种存在、所以真实的天种重显。另不那么重要了。如果要要找的。5. (生化差机 见亡海樽)里曾出现过一架天秤,用来考流玩家的黑芒灌力。只是感觉太容易了点。其实,从原理上来说,某种见"跷跷板"的儿童游乐设施"天种军很相像,其戏份也比夫秤多得多。这么说来,凡是等臂杠杆都和天秤有着一定的联系,有时也被作为天秤的替代物,可有一点它们是比不了的。那就是"公平、公主、公开"。





下蝎座(10.23~11.21) 是底关键词。每子,是底代表词,心胸铁窄。记仇。其

总觉得"蝎子"这种动物与"螃蟹"是 银有绿、不但"蟹"和"蝎" 康善最近。 他经常有人把天蝎与巨蟹湿满。同样 有着风把"大蟹刀",同样看起来张牙 棚爪,同样腔起来乱很美味。()干 也 雅怪人们会捣起了。不过蜗子的卵根 相刺的尾巴才是它攻击力的关键。这 他是它与众不同的地方。游戏中的蝎 子 庙地都是,这里以(黄金太阳)为 例。"(黄金太阳)系列"里、几乎是有 小类的地方就有蝎子、这些蝎子老兄 们不但体形较大 不大 "就会被王角 们继续了)、攻于也是恢复异常,是等 级较低的玩多们头痛不已,有些蝎子

估计又经过了基因定要。为什么说"又"? 要得更大。或其有取主性,甚至能使用精神操纵 为的力量、笔者想起了(人家)里的某个严弱声的家伙)。这样,又是一个栏手主角去路的底层。原生



了。星然总 它肯定服然 会被干掉。 但急算能吓 退不少好学 者。这样就 已经先换子

家族爭同不,能面子感觉好高賽。

息的来说,揭子由于体型实在太小,强确实 具有人见人怕的剧毒尾巴,但总也摆脱不了做杂 兵的命运。说到揭子就少不了尾巴,而说到锅子 尾巴就少不了剧毒,说到最后,蜗子给人留下的

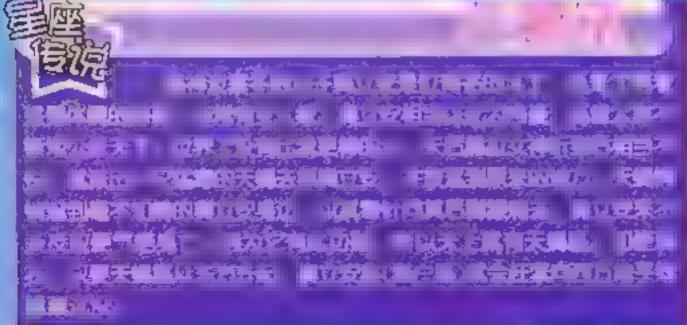


最多行体就是它的定任。但少了和根尼巴、帕子就只像上餐桌子、鹤军官的那两那大相子。全没有用处。只拿锅子车里做文量的游戏也有不少。经常更多的"蜗,那"就不分子。在多数游戏中、蜗子们甚至连信子都省子、与留下一根"企根子"和马体、实在可怜。在《西本游戏(来看气)。有《西本游戏(来看气)。

是名图包. 图制建设研问题、看来, 杂兵概 子们的命点 是很多参



▲惟一得意的場子钩被变成了花…,





射手座(11.22~12.20)

星座片探询。弓箭手,人马、星座代表词。眼光时,百发百中,星座形象代言。精灵、妖精射手



字观为主的ACG或影视作品中,会玩而且爱玩弓箭的种族中,会玩而且爱玩弓箭的种族比比特定,不过玩得像精灵族那么出神人化的种族确实不多。不但是人类等生物,甚至连机器人都有强大的,可完全与"射手座"形象"人马"相符的却很多的射手,指米娅开的弓天使那一高放出去,怕是少。经过能选,决定还点介绍在ACG及电影作品。根本不需要"命中"这概念了,估计靶子半径50米中型见的精灵射手。而要从精灵族中挑一个最典(保守数据)以内肯定不会有任何生命体存在了。

更多虽然游戏中电影中他的近战能力比不上阿拉 贡大哥,但他的主战武器号篇用得实在是神事其 神。游戏中他九战有强力号篇至制,近战地有刀 创相排,就这一点,荣恪拉斯就定以让其他游戏 中那些近岛战中先力还手之力的号篇手、狙击手

型的精灵射手, 那恐怕没有能超越莱格拉斯的了

们羡赖得不得了了。

总的来说,精灵族木就拥有不同凡响的能力,再加上号篇这一强项更足如虎添翼。也进怪





至于"人具"这种生物、欧美游戏与经常有出现。

轻松击退入侵者。尽管精灵族

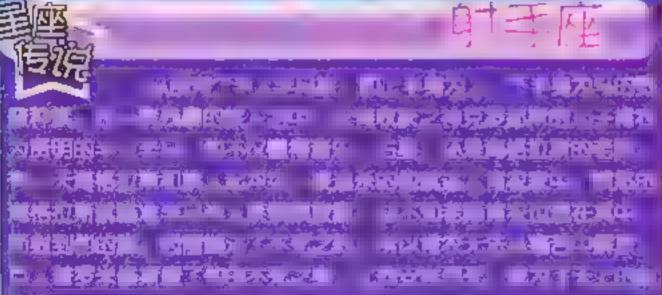
不是射手座那种"半人半马"的

怪胎形象。(注)可让他们来代

表射 手座,大家也不会有什么

除了精灵族, 在以鑑幻世

奇见呼。





3. 1

山羊座(魔羯座)(12.21~1.19))

关键词 半鱼半羊。山羊、星座代表词。百折不挠。好斗 會星應形象代言。羊头鱼(《MARIO》系列。《WARIO》系列)



与射手座类 似。山羊座的形象 也很只笑, 竟然是 平角平羊的造型。 这种无论在水里还。 是岸上都吃不开的 造型调量不太讨 好、也许会受愿知 们的欢迎(为什 么o 平田平羊、又 是由又是羊、鱼羊 组合就是一个 鲜",只放入一种

材料就足由半鲜汤啊)。数起来,最符合此形象 的只有在GB上的(马里奥)和(瓦里奥)中常见的 杂兵羊头鱼子。此敌人最早出现是在GB的C超级 吕甲奥大陆? 六枚金币)中,大家只要仔细看 看就会发现 这不就是羊头鱼屋,半角半羊的 标准"魔羯"么?(也有一说是奶牛鱼、大家YY的 不問, 问题。)可惜,除了形篆外,此样最开始 并没有给人留下太深的印象。刘树脂中的马里奥 有一定的危险性。但对使用火球的马里奥也只有 菲菲闪开的份。到了(瓦里噢)里,为了加强其攻





▲《旅程度 丽洲中的"鱼尾羊"与《瓦里奥》中的"羊头鱼"。 | ▲《白夜》中的羊头贴整骑士、凶悍而且恐怖。

击牲(因为瓦里奥大人可是不死身啊), 此怪的角 由卷曲改为尖利,感觉与真正的山羊更为相似; 整体的形象左重接近于单、成为一标准的"羊头 每"而不是"每尾羊"了一对于拥有不死身的瓦 里奥大人来说,钱就是一切,在岸上老瓦可以靠 无敌冲撞或泰山压顶来解决一切,而在水里就只 常看羊头鱼的脸色行事,被戳 下掉的钱数量可 是相当山顶啊。崔把一不可一世的老瓦弄得如此尴 尬、作为普通杂兵的羊头鱼们也赞圆满了。

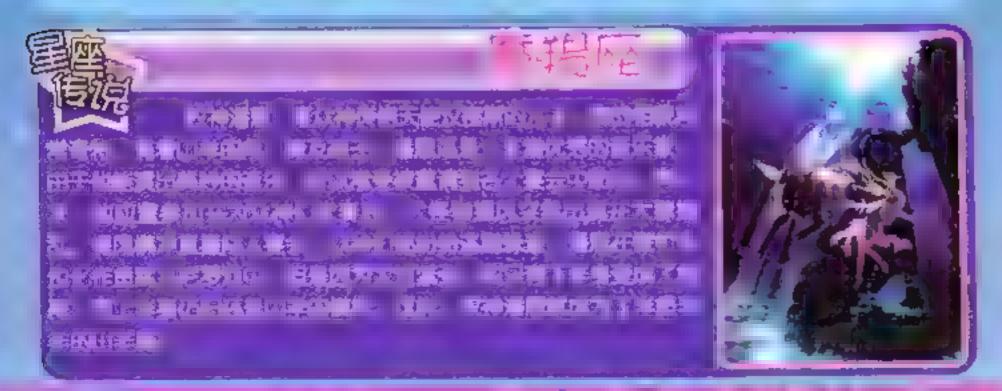


▲《世界传说 棒基漆資2》》中的基 羊、非常强悍(

如果说到真 正的"山羊"、很 构敝, 好事的出 羊胡鼠不如泥薬 的绵羊那么受欢 迎, 具在游戏中 的戏份也少得可 怜。不过"上羊

头"俗是经常出现。《白夜》中那个羊头骷髅肠士 尤其让人皆凸发凉哦。





水瓶座(1.20~2.18)

建座共轭词 水瓶 星座代表词 治愈、感化、清澈适应

里座形象代言。"血瓶"(A)写游戏·····)

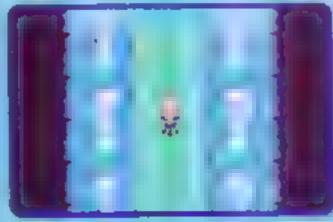


气游戏中人气平平的天林相比。水概念相见 实中要多常见有多常无的物品在游戏中引起是出 尽了风头。在用作 N 号 科用途的 各瓶子中。"血 瓶"汉奥无顽是常正果的《《最终》、思》的"血 瓶"为剧,在这个幻告的世界里,随着们要战斗 升级就不可能避免要的, 平时子正 蜀术士来经众 人治疗。但智定自魔术于MP不够或是不幸挂掉 的话, 血热的作用就来了 脉的、易得 英用。 便是,文种为"Pution"的"血瓶"的办法。随时身 地都可以使用,在通者但先限大的背气管理生也 能无限合物。只是让世界从此开始上玩大道鞋的 玻璃污染,瓶主装的药水"血量"的不一样、价格 ★获得的准制度也不一样。產業实下型的珍多的 "全面带恢复版"(这个名字好奇怪 也是重者对付 变为8038的远力与援。后来,血瓶的功效也开 始发生分歧,如解毒精酶 PMP椭圆 复手帐 畹等等,但有一点是不变的。形就是、它们都是 装在瓶里的、所以、通常也就被统一称为"血瓶" 了。到尼来,无论是什么恢复道具,无论它们是 

▲特架上的POT ON

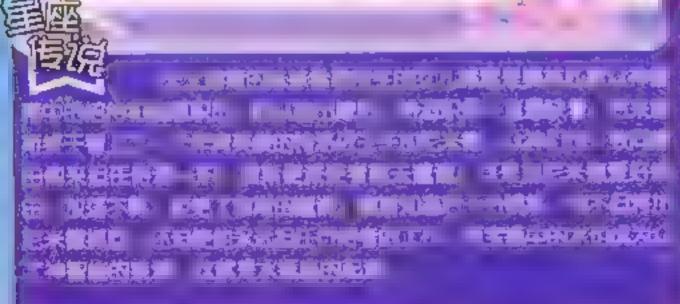
何深远。可以说。"德斯·耳从未就要有权力真正的"面"。但其名称想写。代替了传统的"药斯"、 其实,即使是《生化危机》和种用无种即的"鸱等 九"。还有人称之为"他和"。

除了作为"盖城"的。利意之外,水瓶还有各种 各样的问题,不过在游戏。中大学和不知"伽城"的 风头。《黄金太阳》上那两水,以为冰是"伽城", 星来才发行是事件的产生,不是水的瓶子里,结 增全是一些不错的道具,让五歌机。而以工人糊箱



無礼的勇者 们大意思 管理符合水水 等是符合水水 等是等、打着 水水的,那就是

(革金太阳)的水之灯境中的随处可见的是自无暇的水瓶女神的神像了。







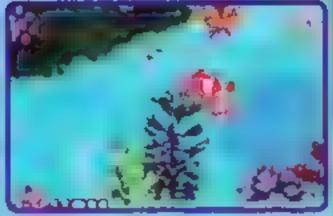
双鱼座(2.19~3.20)

是连关键词。鱼 是连代表词。自由自在《浪漫 是连形象代表》 尼莫文子(《海底总动员》)



電说只要两条单在一起就可以组合成"双 值"。(设) 基條双子那样非要是表触時,其实一 条量所生出来的小鱼恐怕是M脏器。但最看人 气而自给人"双"的印象损害的。只看在超生症经 典动画片(海底总对灵)生的小丑鱼父子子。在动 画的主体做事节,父子做基本上是天水。方,程 父子心登相託的确令人感动。小厅莫在芦苇他们。 保住的胎跏体对于幸吸把走,父亲自林从武走上 了。]找几子的路途,玛林在超长的路途中。(绝 对是很长的。简直跨越了一个大洋 1不畏粗 挠、激展无进、与朋友们。起向着希望病进、无 论是司帕的强重,还是连流的,走流,还是恐怖的 水田群,它们经过种种陷阱,完成了常人(常 第9)难以想像的旅途、也无锋乎几乎所有的水 中动物部纷纷开始支持钻林这一看似不可能完成。 的任务、连与且鱼的天敌水鸟都为玛林提供方 便。而小尼莫被顺走后、被放到了一个军缸里, 但它却只着坚强的意志和强烈的对自由的渴望。 得到了同样也在鱼缸里的同类们的支持、截终完

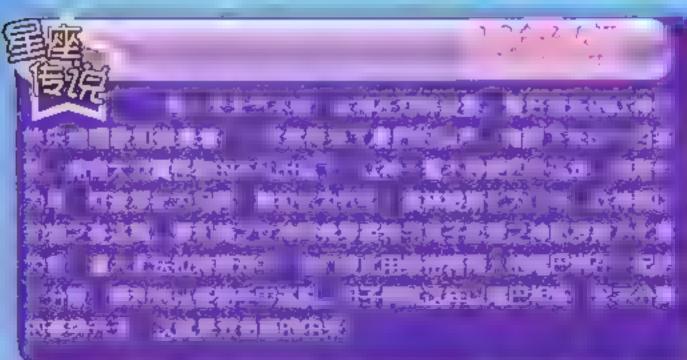
成了看似更不可能的任务 新可到了一个人员 新可到了一个人员 是对的想找 到几乎的想 到几乎的渴



术、一意是强烈的要见至父亲的渴望,父子俩可 肃。心相通、虽造然相高于几乎,但他的距离加 无限接近,各是也不会有最后的感人的画面了。 而由父子俩偏导的"但们一起在下游,挣脱的网 的束缚"行动,更说到一定要心过一处似,没有 下不了的事。(BA和NES上均有(制度的动))的 游戏、可得来质平平,但人家。心式一点哦。



被食用 看看(牧场物)。物语)里的主角水箱主端碱的各种各样色们、真是令人感慨为于·





特別推荐了一、华丽的黄金十三宫

这部师(军斗主星矢)的动漫影响实在太大 了, 动画中, 女神椎典娜拥有史上霞强大的88 人的战士阵容、或者说是后宫阵容,汗),而十 黄金战士则是重中之重。 这些圣斗士群体中地位 嚴心的黃金GG们 个比一个美形(金牛大板除 外)、他们身着金光闪闪的黄金圣衣。(成天把那 些重金属穿在身上真的不累么?)实力均超乎寻 常、招式也是华顺与实用并行。难怪他们会成为 女神雅典娜最近身的侍卫。这些仅是"基本资 料",而给人印象最深的应该是他们所代表的星 歷, 他们的至表均为各星座的形象, 能制作出来 还能变成衣服穿。不得不说车田工美有些本事。 招式上也与星座的形象有关、由美形的英金GG 们华丽地放出更加深了星座给人的印象。毫不夸 张地说,国内很多人是从(学习主星矢)才知道十 星座的(笔者自,]就是一切是, 在这个世界上 还有 种叫做"小强"的无赖生物,一个就够麻烦了,更何况是两铜五小强 由此,本该集万



千宠爱的十一黄金CO被抢了不少风头,明明是忠于职守却差点成为了邪恶的代名词,本来比小强们实力至少强上几百倍却一个个饮恨败北,实在司怜。好在《冥王十二宫篇》播出后,世人重新认识了真正的十二黄金,而十二黄金的人气也重新上涨,终于摆脱了"反面角色"的形象。沙及"黄金十二宫"这段情节的《军斗士》学机游戏不多,GB和从SC上均有作品,本质都还不错。《军斗士》与十一英金GG的外ANS不三错过。

其实在游戏中,尤其是RPO和ACI游戏中, 广大的游戏角色似心PC和杂兵为主都是无名无姓、不知何时出生,当然也就凑不上他们属于哪个星座了。但只要是比较著名的游戏角色尤其是主角,都会由宣汽赋予其诞生日,使这些角色的存在感更强。不过还是有一个例外,那就是Konami器名恋爱游戏心就是MZ)的著名女一号一藤崎诗织。

玩过(点跳)的玩家都知道,赫姆诗织的生日和 面型都是由玩家自己决定的,而早座是由生用决定 的,所以诗织究竟属于什么星座,只有玩家有权总 话。这一设定确实给了玩家自由的决定空间,试想 一年可是有365天(闰年365天)啊——而且诗织本身 又是一个容貌秀丽、成绩优秀、体育万能的完美 "女神",相信这就是不少玩家的梦中情人,"可以 决定梦中情人的生日、星座、面型"这一想法对玩 家们的诱惑更强。不过,这一设定也使诗织成了史 上惟一一个生日、星座、面型这二个基本资料均不 明的著名女主角,而关于这点Konam也从未不过它方设定。于是对诗步符章是为成了为城于什么星座但是众总纷纭。就笔者所知。目前有这几种说法: 1.诗织是《此跳》的代言人,她的生日也与该气化跳时忆为最早的PCE版》,已双子座: 2.游戏中在明的某个星期目会发生"三人生目会"的事件(玩家气动织的生日在同一天)。这一天属于双角座或高等座: 3 (心跳间忆剧场 VOL 3 旅立之诗)集(小跳)的外传型游戏, 小时候的主角给诗织送生目礼物的是在秋季,所以诗纪的该属于9~11月的某个星

座。4 Konam官方曾 发布过各角色的"星 座壁纸",其他角色 的生日均对应其背景 的星座,诗织的背景 为狮子座。



基於即則國家閣僚所能?



本作是以有到电影《加勒比海监》》为蓝本而进行制作。作为 放纯知动作所戏、玩家更分别操纵或声等 名王角在奇幻世界中进行冒险 游戏的动血囊比吟和发展多。但丰富的武器 人物和道其弥补了两面的不足、提高了游戏性 游戏进程比较单 场景重复度很高、解键要素几乎没有。玩不只需要一味他打斗的进即可顺利道关

×	跳跃
Я	防御
R+十字键	耐 疫
L+R	必染技 (消耗 SP)

游戏操作 Y 攻击 (可连接) B 脚踢 A 捡武器 开启峰器

川杀技

每个并已占拥有合同风格的,以下校、初价品槽下户的 蓝色槽就是更了技槽,并分为四丁格、每使用一次之差消耗一小格。

杰克 本方的心子核是拨出,) 枪一载击的, 逐生产田无限, 但威力比较小。当被大军东兵包围, 时使用有奇效, 不推荐对(5)。元硅用。

伊莉莎白 伊莉莎白的恋系技为双刀乱砍,攻击差围为自身范围附近,属于近身动杀技。虽然攻击范围有限,但威力不恰,而且和威尔一样可以控制处系技的方向。



同語系统

本作最大的特色可能要属别些各式各样的武器了、游戏中的角色除了佩带 把默认的刀剑外,在游戏中可以躺时应取场景中的武器,比如玻璃瓶、骷髅、石块、鸡、椰子、炸药桶等这些单手投掷的武器,这些单手投掷武器毛中敌人后可以使其晕厥。另外还有各种宝剑、枪械这样的高级武器,这些武器的威力可是非常大的。所有武器都有耐久复和等级的设定,这里要注意一点的是,从你开始使用武器后,武器耐久度就会慢慢消耗。等级越高的武器其伤害值就越高,比如等级为3的武器基本上可以 下秒杀一个杂兵。而那些等级低的武器也并不是 无是处,等级为1的武器人多攻击速率比较快,能对敌人产生持续而有效的打击。另外,除了能在JNLOCKABLES模式中可以用钱买到的那些武器外 还有一些买不到武器,比如手枪等。

COMEO ATTACK

本作的每一大美內都隐藏着4个红宝石。只要收集满4个红宝石后便能学到一种新技巧COMBO ATTACK 共有主种。

L+Y	挥剑腾空向下垂砍 无视敌人防御 属于比较经济实惠的招数。
L+A	重拳猛击敌人面门,命中后可使敌人最厥几秒钟
追加攻击	对倒在地上的敌人按 A 可以使出追加攻击 给失去防御能力的敌人 补上一刀。
Y+A	酱通攻击后追加一个转身砍的功作。
Y, 8	攻击收招瞬间按 B 就能使出一个向前刺的动作,威力巨大。
Y+X	升龙刀,属于近身攻击,威力巨大。
Y+B	双脚腾空向前猛踹对手将人踢飞。
X+A	跳起后在空中拿剑斜刺地面的敌人 格斗游戏中经常能看见的招式。
Y+R	狂热刺杀攻击 无视敌人防御,攻击力惊人,由于不能防御 因此也比较容易受到敌人攻击。

隐藏要

在游戏中获得金钱以后,就「以在UNLOCKABLE 模式中购买各种总藏物品。里面除了有20张游戏艺术画以外,在这里还,以实到总藏人物。造型以及武器。

UNLOCKA	BLES 模式中	可以更到	的武器种类 💹
原名	中文名称	价格	威力
FEMUR	竹棒	1000	
SPIKED CLUB	狼牙棒	1000	•
FAY NG PAN	平底锅	1000	•
HAMMER	钟子	1000	•
SPIKED AXE	斧子	1500	•
PARASOL	遮如伞	1000	
GUARD SWORD	卫士纲	1500	••
RAPIER	细句	2500	••
MACE	钉头锤	2500	••
SKULL MACE	头骨锤	1500	••
SCIMITAR	弯刀	2000	
CAPTAIN SWORD	龍劍	2500	••
SPEAR	长矛	1500	••
NATIVE BLADE	土著片刀	5000	•••
CLEAVER	砍刀	2500	•••



UNLOCKABLES 模式中可以买到的人物和造型				
	价格	物品		
JACK	1500	普通 装的杰克		
WILL	1500	普通装的威尔		
ELIZABETH S DISGUISE	1500	女扮 男装的伊莉莎白		
JACK AS TRIBAL CHIEF	2500	土著酋长装的杰克		
WILL S WEDDING OUTFIT	2500	结婚礼服装的威尔		
ELIZABETH S RED GOWN	2500	红色晚礼服装的伊莉莎白		
ELIZABETH'S WEDDING GOWN	1500	白色婚纱装的伊莉莎良		

在丰满 超游戏 是选择,主模式 LINATIN ELECTH就可以适合性做以前打穿过 的关卡、在这些关卡中"以线到完全的。雕像一件一就几次选择和一关出现的敌方角色、高共有 6 个隐藏人物

MORTICIAN

LORD BECKETT

WARRIOR I 第三类《

第四关 *** VOODOO DOLL

CAPTAIN PIRATE 第五关。

NORRINGTON 第六美

迷你游戏共有三种,一般都穿插在每一关的开头,供玩家调剂玩。

的身穿白衣的猴子, 在限定时 间内比对手击中次数多就算胜利。

| 根据电脑做出的示范、然后 用触控笔点击下屏, 还原一

遍刚才的电脑演示。每成功演示一遍后,便可

击退敌人一格。

将火腿 財宝 道具等道具当炮 弹打出去,击中原浮在海里的

箱子让其撞上对面的 海盗船, 撞上二次便可 击沉对方的海盗船。

广南特型中平路戏中获得的武器都看面很高点首、 加以在对一片,们来干量力的较大或适良。 持军量馬到馬 朝 r 子 tt 处木桶 不要表悉 "你以内的国人意,有其 是伦威美武器、汉和武器等产生大子到。

场里中的箱子里往往萨放置了道具。而休利本身也 可以当做武器工作用。这里要注意的是,"箱子被当成 武器扔出去尼就不会有道即出现了,所以如果不是万不 得以的时候还是不要拿箱子当武器来使用, 因为扔箱子 攻击力不大、举着还会晕响主角的移动速度。



Prison island

海盗船长杰克 斯派罗被关押在 座鴉 岛的监狱内,而今天他准备越狱了,只见本克 用极快的速度打开了牢房门。这例外面的守 卫纷纷杀了进来。第 关句来比较简单,新玩,

家可以先来熟悉。下操作。关底BOSS是一千 拿利差的刽子手,其攻击方式比较单一,用场 景内的骷髅头将 BOSS 打晕后便可以随便蹂 獨了。成功从孤岛的监狱进回自己的爱船"黑 珍珠"上后,杰克向手下讲述了自己的脱狱历 程。然后从衣服内掏出一张画有钥匙图室的



纸片,好像是某个宝藏的钥匙。这时 个身穿 黑衣的神秘老头出现在他的面前。经过交谈 后得知他是来传话的,他告诉本先每篇主戴 维·琼斯会来找他。

PORT ROYAL

就在杰克面临前,所未有的巨大危机时, 有人也和他一样运气不住,这样是伊莉劳门 小姐。当天她与爱人威尔 特纳的婚礼被人给 搅黄了。几名士兵押着威尔来争军官路德面 前, 福来是盘上了什么麻烦。原来威尔帮助海 盗杰克喻船逃跑被抓个上窜,再加上一些私 人态恕。路德要威胁威尔、姜也寻找杰克并取 回被盗人的船,成功。就不追究他的责任了。 无般无奈之下, 威尔也只能硬着头皮上海子。 另一方面伊莉芳白也被人偷偷从牢中救了出 来,开始了它命之旅。本股内之影中央的障碍 物需要用火把烧掉才可前进。在铁匠铺内先 跑到鼓风机前按A对着划射铜火、矿炉火变红 时引燃火把, 点燃门口的炸弹。本关最后要面 对的敌人是伊料莎白的前末婚夫路德。战斗 很简单、轻松搞定吧。

ISLA DE PELECOSTOS

时刻挂急着爱人伊莉芳白的安危, 威尔



打断到了杰克的下落。在小岛上,威尔伐到了杰克的海盗船。本关的敌方角色主要是当地土著居民、实力一般。半路燃烧着的火苗可以用火尧灭。来到一处国际符号的桥上,上面有额个子图室的石板总明是安全的。本关于155是一个会馈火的土著善长,战斗时要注意及时闪避。将BOSS打到还剩下很少的HP后,它便跳到宝座上回复体力并召唤出一群帮手,回复体力的多少和打杂兵的速度有关。由于BOSS实力比较弱,所以完全可以利用他会无限回复这一点来进行漏钱。



tia dalma" s swamp

好不容易才从土老人占据的无人宽脱生 企至自己的海盗船后,杰克依然惦记着那笔神秘的宝藏。想法确定后便决定去找知识渊 神秘的宝藏。想法确定后便决定去找知识渊 理的老朋友与卜严练年 大厂每四。本关 开始在船上快速杀敌尽量又强气等花线、中途的鸭角用两下L+Y就能搞定,断桥处的解谜



很简单,把机关设置好后能将球反射至远处的开关上。当杰克赶到绿尔 达玛的家附近时候到了 只全身长满绿色植物的怪物,直接对它攻击是没效果的,需要攻击它从沼泽中伸出来触手,可以用旁边的炸弹去炸触手,听



到一声吼叫声后你会发现空本巨型的 BOSS 所采费然是由两一绿色 J 经物组成的,这时候猛攻小怪就可以了。战胜 BOSS 客于在 可参赛的屋子内找到了强等。达玛,并从她的 口中获知了恐怖与岛王戴维 货币的身分背 景以及其他一些重要情报

TORTUGA

斯完總尔 达玛的报志。,就作决定只身 忠能, 算去敌人老单家泰一番。全走主李克增 销户具传授了经单。在另一升直为了寻找自 己的自马子子。女奶便妆的伊莉马的小莲也 开始了他的寻失之旅。本天流程派等单,只需 要按照道路。古在前走6. 才量是的90 一战 也是异常等单,其主要次击户或是在扔走纸子。当然我们也可以思其人之产动之其人之 身,运用房里中取之不写的高纸配产生。的 选择模可以轻松华里他

isla gruces

制森 你吃的羞物老集的,包看成等的活死人原即正在被训其手下。"似你一特纳那在哪里,老子主藏的钥匙怎么不见了?"其实聪明的威尔已经拿了钥匙而拿跑了。季至钥匙的威尔思对地站着小舟来到请斯威主的小岛开始了挖宝之门。而与此同时杰克和伊莉芬



回等人也赶到了这里。几个人为了争夺"亡灵财宝"不惜大打出手,不过最后宝箱还是证琼斯的手下给夺了问去。本关难点不多,惟一要注意这里的少难里埋有地雷,需要利用人把照射出地上地雷的影子后才能安全通过。关照要依况持例杰克等人。



KRAKEN

展場即夺一的。主机已经被制制的本方的 了包,里面其实是字单。正当人认在"珍珠。 上有总有笑的写候。 打断在"民父母子他的 挖瓷武器。 另一大的气就装书子""珍珠"。 "每条船。 60年22年5号,第二人的等单,其 身体附近有一层绿色的在扩散,此时对他的 切决市都无效。 满丛为海上都自在中极上 的一大幅手打掉,如于新等上等两头的。2



时间内点燃大炮。打掉章鱼 定量的可广宫会从夹板下伸出件多触手 在打掉 半加气硬会高英生几名杂兵,打至快死时掠断会出现并帮BCSS加满油。真是太可强了,单点个人的能力是不可能主败这个怪物的,力般无奈之下杰克只能距到下部打放下了救生船。当自以为得到了财军的琼斯得量净净地高人打开了宝箱,结果看里面却是空空如也。彻底绝望的琼斯大叫了 声"斯派发"

店福余志&SDM-SM



加勒世海盗 亡灵财宝

Prates of the Cambbean Dead Man Chest

· se e e visa seme · se 1 · redict 2 · · · A

◆ 2/ ◆ 8/B◆ 5/9 第 →

◆中北大学士◆推荐 多森山 (ラ)上

PSP

性幻大片《加勒上七海蓝2》已经于2006年7 月7年隆重公映。所上映三大便获得了一个 三十万县之的来席。而在网名海域里,他再 推弃武帝该海底是。新兴罗尼罗基湖着州 约己当的是安全局。PP斯(加勒的海是)从是 非量周上来看比如S版类出色的多。特是的所 来量周上来看比如S版类出色的多。特是的所 张 天气的子系。做到的都是单)这些渐渐 和OSE的大量的,具理是更是重要是满城的 化农产更是这一节和影响。

文 软饼干

传奇海洛东京。斯派罗的奇喻冒险的

36 70 75 A4

游戏操作	
骨杆	15 36 0 18 48 48 4
×	快速攻击
רן	经力收 4
0	被架技 周查
Δ	跳跃
1998*	必季陵1
十字键 7	必求技 2
十字键 +	必承接3
十字針((長) 出版 (武) (1)
R	权与右ધ
1	视点左转
THATE	14 14 4 A

府以来平	
NEW GAME	开如 航 年度
LOAD GAME	.实现,协改
CONTROLS	游戏中生
游戏菜单	
ACTORIETY SCHE	思名值
M SS ONS COMPLETED	任务完成数
POWER MOVES EARNED	化等特色数
NOTOR ETY TITLE	预修录作,
KRAKEN TREASURES	宝物获等数
TREASURE MAP PECES	宣始地里亞門的

一一一一一一一

战斗技巧

本作在打斗过程中可以通过高大头上量东的 提示来进行相迎的攻击。不过这只是建于青草港 唯下。在普通和困难建度下黑没有按整理示了。 本作中的敌人种类大致分之种。单手拿刀的、 双手拿刀的和摩萨头的、能对这三种敌人造成有 效政击的初始被整赖人都是固定的。单手拿刀为 一次双手拿刀为一、摩萨头的为一、如果不为瓜 使类敌人。敌人得会经检闪开作的双击好给予紧 市、所以云本如果在主篇单程度下进行事或制 可以直接通过與察敌人所持武器或外襲來进行等。 新一利用相对应的反击先发制人才是某些。



话梅杂志&3DM-SMV

Fig. 25

据戏的制成着系统非常实用,一击动杀的效果能让玩家感到一丝快舞。制武器的品种还算丰富。包括酒瓶、小刀、手枪、斧头和强力炸弹等。这里面除了强力炸弹是群体攻击外,其他副武器。 每次只能秒系一名数人。此想一下,当你与敌人打得不可开交的时候。突然飞出几把小刀秒杀多个敌人的感觉还真不错。



万用击导技 (

心禁技 (1

杰克弗肯三科學系技。一般都作为突围技术 使用。这三种學系技的范围和所謂消耗的能量也 不精。能量消耗越多的學系技質無力和范围也釋 越大。

养戏背景

使奇薄瓷杰克 《斯派罗船长在前作中夺回 **服珍珠" 岩灣盜船門。 继续锁徉在大海中过着** 悠闲自在的海盗生活。可好因子没过多久。这不 又灌上什么麻烦事了。这次满克迪上的可不是前 作中那个狂妄的骷髅海盗。这次有着意木朽的酒 **克人。之事的恐怖海盗着领夷维·琼斯打上门**来 **"**》他原来是《飞翔的荷兰人》 号海盗船的船长 本克在曼贝以斯因为某件事欠了得安王琼斯 體之職者还數之日慢慢遭近多他必须想出法多数 展決此事。本象死后都要在破壞的诅咒和奴役也 **置过。由于琼斯与其美丽流入海底而**木列。狼在 都变成了浑身长满罐落生物的虔秘。而且琼斯的 等事的思想可以在水槽下制理。真边还有完 这两个年轻发表演先这是真逆之交,他们知道和 經濟量的賽克特曼來倒廣公司的影響,正在四個 大的家庭力量 東灣汉語 海洋主宰。这一系列蜡绿度杂的故事交织在 起。请妈的冒险故事又特再求上真。



流船迎绝略

The Prison

杰克·斯波罗从星罗中國来源发现自己被关 在中房中。但是这小小的中房又怎么可能因住杰 克船长,调查年房中的黏膜(被《这类类密道》来 到中房走廊必就会遭遇敌人。在这里可以先熟悉 

型。飘荡在海洋中的杰克姆于看见了自己的爱船。 "黑珍珠"号,刚上船就看见一个身穿黑衣的神秘 着头出现在他面前。交谈之后才知道那老头是来 传话的"从他口中得知琼斯曼抓他回去当奴隶。 原来"你年前大大喇叭的杰克因为自己的爱船"黑 源来"你年前大大喇叭的杰克因为自己的爱船"黑 脸珠。写被精觉找琼斯帮忙。当时和他签下了一 份实实灵魂的协议。由琼斯带着找四天失的声道 船。而"你年后自己的灵魂也用现象所有"。

Isla de Pelegostos II

Isla de Pelegostos 11

杰克在岛上转了半天都没找到透出小岛的办法。只能硬着头皮继续探索了。小岛任务的后半顺。一开始就是"磨村"有动。这里要连续干掉0多个生著人,要小心喷。一帮野蛮人冲上来可不是好意的。多利用的面被的方法来安全解决吧。通过种种程则进入骤布。发现这里有个地下大声洞。当到达最底下有着岩的洞穴时,要通过绳子能到最高处开启开关。接着杰克其能重新找到新出路了。

Tia Dalma'a Swamp

本克一伙好不容易才从全是食人族的小选选。 自己的海盗船户。但是好奇心强烈的杰克依然 好记着那笔神梯的宝旗。但是现在连宝藏钥匙的 影子都看不见。在这种情况下杰克决定去找一位 心器友。去找无所不知的占卜师提供,这玛斯忙。 这片这样的居民都是僵尸。看到杰克的到来连经 摩都不打就大刀砍过来,没办法了谁叫它们这么 不友好。开行。这里需要是上屋顶然后落绳子来 事过要地。当突破重圈来到一幕大房子就是调量 本来是做本车来到屋顶。小屋内的敌人是杀不养的,必须关闭所有的配户才行(关键打制 等到好不容易配上房架却又掉到了下水道里。在 下水道中进行一番苦战后展出枝样。原即是是一条小船。

The Lost Amulet

而,先拉一下吊着的影響打开大门。在这世界一 既沉的城镇中到处都是僵尸。进入地下基地。在 向五个棺材的房間中需要按照提示石板上的罗马 数字數順房调查棺材。建度不同。顺序也会不 同)。中旬机关开启后。赤克正金值过去探索。 通的时候却中了另外一个机关。从每个正金值过去探索。 来现在只能查斯寻找出高了。据考增置边缘来到 才算天区域,发真对面高增中央就存放着正要到 找的宝额。不过遍往那里的遗离不過,能办法找



古神宗志&SDM=SM

Pirate Shipwreck

从维尔。达玛口中得知一些关于琼斯的基本情况后,杰克决定只身游戏前去琼斯的恶情操穴 模模底。本段开始后先将炮弹放入大炮中,点火 发射过一后面碰到他一样操作)本限的流程很简单,一些道路主要还是通过落绳子和攀爬沉船的 他杆来通过。

Tortuga

現在整个城镇都陷入了混乱状态。杰克当然 供不能闲着。他自得要办的事情。本版一开始便 建一场精彩的酒吧混战,多利用酒吧里的酒瓶。 难吧内的四个的吊灯也可以利用来快速承报,满 光散人后吃台后面的大门会自动开启。东到 推了发现这里的模板已经残骸不全了。先去惟思 能进的房间开启开关。然后从打开房门的房间 原来到屋里。在屋顶干掉一菜筐能后通过绳子混 到街道上。



Isla Cruces

杰克马斯尔《伊蘭罗巴等人與于在小理上挖 包传说中的宝福 小和他老爺就出来記載子给抱戴了。这到底是为 什么呢?杰克心中满是爱问。本关会出现斯的敌

心情的转星人。不过与其界行的外皮相比 心心的亲力和整連海查差不多。本段要漢語差異 不透影響道。本时与他相遇需要打上八个個合 不过不用把心物会杀了他或是他杀了你。 如果 是則情安排。本关设什么是点,甚上要做的事也 就是扫消病事的糖量人。在本程量因,杰克需要 与就尔和威尔老酱进行。该不公平的们当



Isla Cruces II

正写為克等人在为宝藏大打出手的时候, 正写斯带着手下们气势汹汹的联来了。哲曼从杰 克手中夺回宝槽。来到了新译景。不过流程却没 什么新意。一路系一路开机关。当到这最后海流 时发现没路走了。而在海滩处会不断出现螃蟹 便、伸踢在要做的就是干燥八散放人。(真是没到

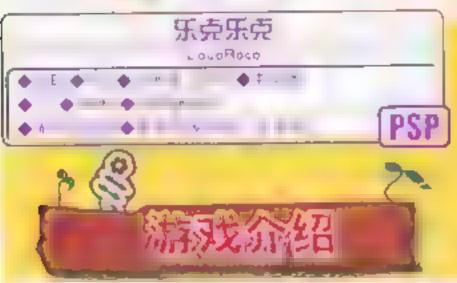
Treasure Arena 1-5

用在开始要进行。这等操力分别是Treemine Norm。这是个场景中的任务目标只有一个思 就是连续击败出调的几波散从则可。经过了前面关 作的思想。再对何这些家伙真是异常经验。如果想 要快速通过的话,可以先去收集地需要的副团都 全反复制出来》。问题图器来移录这些杂鱼吧。

The Kraken







SCE 倾力打造的《LocoRoco》终于发售了。在这款风格纯真操作学单的是产动作券戏中,玩家繁星即能促进植物成长。爱唱歌的副森念神秘生物乐克乐克。)coRoco。通过障碍。 解开敌人,往后的地间走。让家在荔边时只需要用至。机厂两个按证。当按下、键或9键对,大地就会寻按键产自编画,借此来让乐克尔克索动、同时按下LR部域。1885元子克弹起,而时还必须把握广启等。不免于产合体或分数,来通过不同的地形。

在超远的宇宙深处某颗惑星上, 住着许多奇妙的生物,而其中跟"惑星 先生"最要好的莫过于能帮助植物生长 的如同果冻般柔软育弹性、会合体分 裂的奇妙生物乐克乐克(LocoRoco)。 乐克们每天快乐地唱歌跳舞,生 活得非常愉快。可是有一天突然从外 太空出现了称为毛杂的生物,大举侵 略整个星球。于是玩家要扮演星球本 身,将身体左右倾斜,有时还要来个 弹动,以这些方式驱使乐克乐克们。 设法让他们逃离侵略者的魔掌! 了不是第一次出现,之前在"BA上的《传摆大金 如》早已使用过,但本作给予上角分裂合体的 技能,使胃游戏中有了新的感觉。游戏目的简 单明快,只要把乐克乐克采色终。就行了。荷 臣妾化丰部的舞台以及融入了自线与解谜思考 要素等方式、基本管案。般是家还是动作游戏 但手都可以乐在其中,而且还是近期难得的是 合女污雾的游戏,游戏中的音乐也完好证。这 人一定神悟。而且太上主意写定地发生了中文 版、不仅写以选择繁体中文。不有简体中文,彻 底打破了是一跨朝、注意:如果不想自己的短 机被没收的话、干万不是你的证 玩名这款游 戏。《笔者就是前年之帝



游戏共有5大关卡,每关有8小关。每关有20个果子需要收集,3个MidMid需要解救,其中一些果子和MidMid需要解放,其中一些果子和MidMid需要通过密道才可以发现。如何来找到这些感道是游戏的难点,一般发现有她到巴下去都可以通过,有时候到需要分裂之后才可以进去,大家在玩的时候到处多碰碰就可以发现了。LocoRoco滚到有些地方的时候会出现一个显示数率的对话框,这时候就需要你收集程度数量的果子后才可以通过。游戏中国以用SELECT键来截图,截下来的图可以很万便地设置为PSP的墙纸。







系统操作

标题菜单

Tit e

返回标题画面

World Map Loco House 世界地图,故事的主要流程 乐克小鹰。可以在这里用收集到 的零件建造属于自己的乐克乐克 的小屋

Mirri Garne

Opt on

途你游戏

斯戏业重



為色介绍

1000012000

游戏的主角。可以分裂 合体、收集了果子之后 身体会变大



会把乐克乐克拖走。顶 一下就跑。很怕水。







MOND

毛杂军团的杂兵。





CILIB

毛杂华团的BOSS



Muschelsel

会把主角拖入地底 怕的生物。



Tork

乐克乐克碰上了会分 积,赶紧去把分裂出来 的部分吸回来吧



Bollyo-ro

会放Kojya的猫头魔 可 以顶跑



110-110

小心不要被他踩到了



ManMan

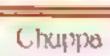
乐克牙克的好朋友 藏在游戏中的各个地 方。找到之后会有好事 发生罪



Muckki

身体可以自由伸縮的奇 妙生物 可以把乐克乐

免送上高处



可以把乐克乐克喷射到 很高的地方。



5







所收集的硬币 数量

所收集的零件 散響

过关时间

游戏得分

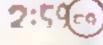
到达线点时乐 克乐克的数量











SCORE

129





似乎你民们常机己然多不广告克人声事吗。并且对决部《谁观引 此多机》的目光。现在 GRAL人上的《各方人之上》并列:这个在NET上迎来了分析对作《各克人》》正如目名于一下 表达的。融合了"ZERO"和"X"的完级各克人诞生了

在我想 不成的,不多现在是了把多的胃口 不仅仅对为本作在《清】这样""《 知》至 5]" 两系统中诸如名为《用 "证明"的变势系统系系统配合爱好者不,在除了任政政企识写。 青 南海拿个所收的 政的不称要债更是分配系统化分布 加入企业人类的重新自治 以关 转换平分带来明,内局部干部, 物部大大超出了环烷的预料 其他诸四十三月在一次出现可供走 11的女子角手要走 也长月了 个折生系列的诞生 从(1)4.5%, 《答声人》》的中观不单文书 1、配子是一般特性以後 电计气系列:一个新系列延生的语光 快拿起往。一起表现了那份 历了教百年的传说吧。

按键		
十子键	移动	
A键	发动 美洲OIS	
8键	跳跃	
X键	发动ROCKS	
Y健	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
START 键	进入菜单 跳过已经看过的剧情	
- 鍵	冲刺	
月键	最武器	
游戏中可以对按键进行自定义设置。这里所列的是		
游戏中数し	的A类操纵方式,以方便对照。	

莱单界覆	
状态样	可以切换主副武命的位置 使用 6
	罐补充体力
道具栏	使用和查看道具 其中A类为图
	整道具、B类为辅助装备 C类是
	剧情直具
接键设定	有 A 类和 B 类两种 设置选择, 也可
	以选最后一项进行自定义设置。
地图栏	可以看到自己所在的区域以及所到
	达过区域间的连接 有任务时上方
	会显示任务名和执行任务的地点。





個金組成

含語與固合動館

HUMAN

人类状态下虽然没有任何攻击力,也无法攀墙及冲刺,但是却可以用爬行来通过一些狭窄的通道,而且只有以这个形态进行芳戏,城镇中的人们才会和主角进行对话。(在融合状态下对话,他们只会感到害怕和惊讶……) 散特别的是,此时敌人也不会对主角进行主动攻击(BOSS 能外)。

ModelX

武器: 主武器洛克炮, 无副武器。可以使 用 段蓄力

能力, (1) 进行科基

蓄力攻击:蓄力时根据乌上击现景图的 颜色木同分三段,分别是内部。金光及出现 光环围绕。其中第三段时在放开后仍能进行 失射击,威力巨大。

评价: 前 关中所使用的融合 部力方面中规中矩,不过由于是远程攻击型,加上三段器力攻击的威力不小,总体来说比较容易上手。





结果知识只许原统

结晶知识再构系统 (Rebirth Of Crystailized Knowledge SYSTEM)。 简称 "R.OCKS"。利用远古时期所遇高下的恐性记忆金属(ライブメタル)进行融合变身,可以使普通人类也具有机械生命体制样的战斗力而根据记忆金属种类(Moric 的不同,融合后获得的能力也不同 人们把能够使用活性记忆金属的人称为 各克人(ロックマン)」

ModelZX

武器・主武器る先も、最高水内的

能力。主武器可进行三连击、跳跃中按住上并使用主武器可以施展旋转攻击。

零力攻击: 主武器都力可以做大范围斩击。而副武器则可以做两段器力攻击。

评价。与以前的 ZERO 相比, Z× 首先 及 击范围变小,虽然威力依旧很大,但过于接近 敌人可能会专自广泛 或根人伤 L。 机正每位 含反倒是象 武器的手枪在对付 BOSS 的看很 大利用价值,整力攻击与Mode X的工段器力 威力相当。

ModelHX

武器, 主武器大型光剑, 副, 武器为小型光 剑

能力, 二连斩(主、副、主), 四连斩(副主、副、主)。可以在空中进行冲刺, 如秉按住上冲刺可以向上飞一段距离, 并且可以进行冲刺中攻击。

下屏功能·攻击后下屏会显示被击中敌人的表余体力、BOSS战时更会显示其弱点。

零力攻击: 普通蓄力攻击为向前方释放雷电球, 能够自动跟踪敌人, 击中后可以令敌人麻痹一段时间。获得两个ModelH后, 在两段蓄力中按上, 会在前方形成龙卷风持续攻击范围内的敌人。OS 能源他不足时无法释放。

评价:相当爽快的形态,在没有2段跳的情况下,可以说ModelHX才是对ZERO的最

GONGLUETOUJIE

好还原。空中冲刺以及冲刺中攻击都是相当实用的技巧、并结合了滑翔能力,对于攻关来说非常便利和快捷。三连新的远距离攻击更使得ModerHX在各方面都超过ModerZX,惟一缺点就是连新速度较慢。

MadaiFX

武器: 主武器左手火神炮, 副武器是右手 火神炮。

能力, 依次使用主副武器可以进行快速 射击。蓄力攻击可以按方向键改变攻击方向, 并能破坏挡路的冰块和植物。

下屏功能,进入状态界面后可以在下屏 编辑火炮的运行轨道,可以轻松攻击到死角 里的敌人。

基力攻击,普通帮力攻击为向前方发射火焰弹。获得两个ModelF后,在两段署力中按上,会在地面朝前方发射火焰攻击一路上的敌人。O'S 能為槽不足时变成近距离的抢击。

评价。可以说是ModelX的替代》念、籍通射击的威力和射速都相当出色,不过对BOSS战效果未好,器力攻击也不及ModelX。用来开路可能更适合一些。



MedalCX

武器,主武器为双刃光戟,无副武器。 能力,在水中按两下跳跃可以漂浮,此时

可以朝4方向冲刺,连续使用主武器的话能够不停做旋转攻击。

下屏功能: 下屏会显示场景的大地图, 上 屏着不到的区域也能显示。并且下屏中的电 子精灵会飞向离你最近的道具, 显示其位置。

基力攻击。普通器力攻击为制作一个水台,可以站在上面,也能冻住敌人。在水中解放时,冰台会上浮。在获得两个 Modell 后,

在两段蓄力中按上,能够释放水龙自动跟踪 敌人。OIS 能源槽不定时无法释放。

评价:该融合的攻击性能一般,虽然水中战斗性能出色,但陆地上的攻击节奏与威力都不理想。不过下解所独有的大地图以及道具搜索功能,对于寻找那些隐藏在关卡中不起联位置的道具有很大帮助。



ModelPX

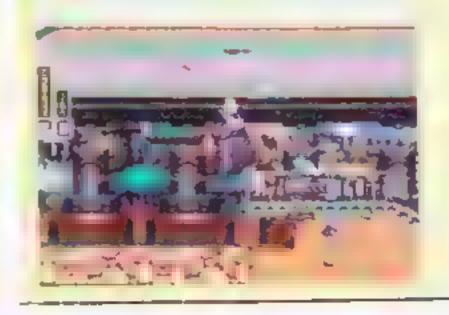
武器:主武器为害无,力温、武器。

能力:主武器可以通过连按来。赤连射 靠近天花核門按上邻 候學有端上攻击,进入 某些學腔的场望的可以令視輕意大,

下屏功能。下屏穴显示标》的地图,同时会显示场等中的敌人。但赵出上每乎无的敌 领无法是国

差力攻击。普通系力攻于为二前投掷 四方子星觉,能对敌人进行持续攻击。在获得 两个Mode Pho. 在两段蒸力中按上,能够制 作一个保护员。在有效的点为可以抵挡一次 攻击 OS能考糖不定时无法释放

评价. 下屏显示的舞争比起 Mindelt X 的 主要小很多,虽然哪里不吸,但怎能够显于敌人,对攻至而言比较便利。若无可以做高速难 射以弥补单发威力不足,但对30°5战明显不行,不过普通蓄力攻击的威力却不可加,从 用合理的话可以给几个无属性 BO55造成相当大的伤害。





Technical Finish System

"〈洛克人〉系列"每次都会在系统和平衡上做足工夫,从而使得游戏性更强且更具能战,这也是系列发行近20年来总能取得突破的重要原因之一。这一次,"T.F.S"(技术性 击倒系统)替代了"〈ZERO〉系列"的过关评价,使得玩家在游戏时不用为了获得高评价的苛刻条件而反复挑战,程而更强调如信有技巧性地打败 BOSS,获得高评价。

本作的BOSS都有着弱点位置,攻击这些地方可以给他们带来巨大的伤寒,但也同时会给活性记忆金属造成损伤,攻击次数越多,所属收到的活性记忆金属等级就越低。虽然可以通过厂即作员,但如何尺可能觉得到高等级记忆金属明显更具有挑战性。(攻击弱点的欠数可以从BOSS体力槽每秒闪烁的频率推测。)

国 击破等级 1	蒋点击中次数
LV4 FIN SH	0
LV3 FINISH	1~2
LV2 FIN SH	3-4
LV1 FIN-SH	5~6



在得到第一个Model后,基地的实验室里就会出现用能量水晶修复金属的选项。

建型等级	一番無こ	電域	日 福港 年前
LV1~LV2	40	200	2000
LV2~LV3	100	500	5000
LV3~LV4	200	1000	10000

从上表可以看到HARD难度下修复活性 金属所要耗费的能量小晶数目惊人,因此获 得LV4 FINISH是相当有必要的。

Overdrive Invoke System

后、O.C.K.S发动中,利用外部能源激发活性记忆金属的深层力量、使能力得到进一步提高的系统。这个过程就是O.S.(超光荷龙动系统)。OIS在发动后会信候减少能源,变伤、地图转换和剧情都会逐渐可止,此处也可等动停止。O.S.疑焉槽子会自身间制,一定要通过打杂兵获得道具恢复、医此BOS、战时发进等,尽可能合理使用制,可以令所关于平功倍。

全国合OIS 形动作动

ModelHX,攻击力两倍,并带有电威性,可以令敌人麻痹。

ModelFX: 攻击力两倍,并带有火属性,可以令敌人燃烧。

ModelLX: 攻击力两倍,并带有冰原性,可以令敌人冻结。

ModelPX,攻击力两倍,具有冲刺中无敌的效果。

属性相克的关系, 火→冰→雷→火。使用被克制的属性攻击敌人时不会出现属性攻击的防阳处果。

◇ 游戏并始时会要求选择难度和人物。 难度方面初次游戏时只有普通"ノーマル"和简单"イーツー"选择,不建议选简单,因为这样会使游戏失去很多乐趣,并且一些道具也无法获得。人物方面除了姓名和性别外,只在某些制情有强微差别,但可以总是相互补完的,因此有必要使用两人分别通关。为别情叙述方便,本编攻略中使用男主角姓名,梵(クァン)。

在科学技术高度发达的未来世界,人类, 以及人类所制造出来的机械生命体半机器人 共同生活着,两者间相互帮助、共同构筑有世界的和平 但这样的和平却以基定年机器人 对人类发起的叛乱为契机 轻易他瓦部了 两者间开始了长期的战争 死伤无数

在"英雄"们的努力下 战争逐渐结束, 人类与半机器人之间的和平再次有所进展, 并从此平静地度过了数百年的时间 世界通过人们的双手逐步复兴起来、彩成了许多国家。但是、仿佛像要阻止世界的繁荣发展一般、在人类不敢涉及的部分地区之中、出现了由半机器人变异进化而成的野生机械生命体暴走机械、严重妨碍了国家间的交流。就这样、世界被划分成人们所居住的安全地带"内部"和有暴走机械存在的危险地带"外部"。各国之间就形成了被"外部"分割的情形。而人类受到暴走机械表击的事件也时有发生

人类国家中、通过发掘了"外部"通过中古代技术的企业"也ルバン·カンバニ"实现了巨大的发展、为国家提供着大平的能源、并组织部队抵抗器走机械。就这样,人类在"也ルバン·カンバニ"的保护下、享受着其提供的技术和思想、过着和平的生品

"欢迎来电1这里是杰洛维快递公司 · 论您需要运送什么、也无论您打算运送到哪。 一定为你安全送达!"

"请问,是杰洛维先生么?"

"这个声音、是守护者小队(扩 ディアン)的……啊、现在还这样称呼你可能有些不合适吧。"

"没有关系、你已经从遗迹调查队那得到 物品了吧?接下来请尽快到这指定地点汇合。 我这边的那队马上就会赶到那里。"

"一定准时将'价物'为您送达!"

"她!在那看什么呢?差不多填走了。"

男子挂断电话后立刻招呼不远处的少年。 不过少年依旧望着远方的巨大建筑出神

*寒青万商社(セルバン・カンバニ)的 本部大橋……真的是无论在国内哪个地方都 能看到啊!怎么说能有现在的安定生活多少 得感謝他们

"但是。如果十年前的那个时候。他们能再早点赶到的话,妈妈他们就能得获了!"少年语气型定的说到

"你不会因此而讨厌它吧? 梵? 讨厌这个 既为人类带来能源、又阻止暴走机械(イレギ ユラー)进攻,保护人类安全的国家英雄吧?"

少年没有回答。但根神还是和之 前一样坚定

"差不多该走了,再不去汇合点的话。我 们可就要迟到了。" 男子再次招呼着少年

"杰洛维前辈、我有个问题。守护者小队 到底是什么人?我们为他们运送的到底是什 2.

"边境警备队----守护者。那是一支与暴 走机械战斗并且调查其出现原因的队 伍



说话间。杰洛维的摩托突然受到炮击。几个鬼走机械突然出现在两人的面前,既没有 太器、又没有退路的大洛维和优在敌人的火 力攻击下毫无办法。只能以摩托作为掩护。但 那终究是有限的。他的摩托被打爆。(安全系 数明显不达标……)在爆炸的冲击下。饱和还 输的货物一问落下了悬崖。

幸运的是处在落下过程中被茂密的树叶 特征堤冲了下降速度、并落在有菜软草坪的 地面上、因此身体,没有什么大研

"先、没事吧? 检查下货物。" 收到杰洛维 通信的先主朝起身寻找,只见在不远处一蓝 色的金属漂浮在空中。而当先靠近的时候,却 遭到了另一批不明身份的人胜性。

"什么人?"绿色服装的男子质问到。

"我没有表去你们的意思,只是想拿回托 运的货物,那对我很重要。"

听到楚说到托运的货物。对方一名身着 特红色长袍的女性立即上前问到。"你是杰洛 推运输公司的人?"

"难道 你们就是守护者?"

"谢谢你为我们把东西送到这里。现在开 始就请把东西交给我们吧。"

这时一条机械蟒蛇状的暴走机械突然出现在他们的身后。持枪的两人立刻掩护起了 那名女性,但于弹对敌人的装甲一点效果也 没有,反被敌人轻松的一把甩尾全部打晕了。

"快跑!" 觉对女子喊到

"不可以! 绝对不可以把活性金属留下! 那是惟姐留给我的……最后的……绝不交给 任何人!" 听了他的话。凭想起了自己的母亲 尽管没有武器,但仍然冲到了蟒蛇和女子的 中间、打算为其逃跑赢得时间

"咳 气么做呢?" 梵联问自己

不用和心。"一个不同于人类的声音突然在处的耳边响起。"使用我的力量吧。"

身后的活性全属朝忧飞去。在一件强烈 的闪光过后,忧发现自己的身体被一套蓝色 装备覆盖着,右手上多了不知名的成器。其所 蕴涵的强大力量使觉仅用一发于弹就将机械 蟒蛇震退了很远

"这到底……是怎么回事……" 比有看了 上的武器充满了疑惑

"我是 Mode,X, 你希望保护他人而奋不独身的那份勇气,是那份勇吓唤了我,一起战斗吧, 此! 不用担心,我会帮助你的! 之。那独特的声音再一次在她的耳边回旋。"

"保护大家……不再让任何人受到伤害!"而当先出神的时候,敌人抗抗地向森林 深处逃走了

"刚才……实在是非常感谢,我叫布明…"

"我叫先! 被心吧,把敌人交给我。" 梵一边喊着一边往机械爆蛇逃跑的地方追去

任务: 往右一路前进,设什么难点,尽想熟悉下游戏的操作吧。注意帮力攻击分为三段,其中第三段在释放后还能进行一次强力攻击。敌人中飞行炮台有上下两部分,无论击倒哪一部分另一部分都会潜下,其中螺旋桨落地后会滚动,小心被撞到。

BOSS是之前出现过的机械蟒蛇、需要攻击头部才能对其造成伤害。其攻击方式有3



种,一种是以你为中心吐4颗子弹,离开原位或者跳起都很容易躲,一般在第一种攻击方式后会向你扑过来,这是只要呆在屏幕当中即可。它有时候会往回跑,然后伸出尾巴砸地,扬起的石头同样有攻击力,但可以打掉,继跃也能躲避。总体来说难度不高,好好找一下游戏的感觉吧。

当先来到预定的集合地时、发现这里已经来了大量守护者的队员。而当听处说到市面遗丧的时候。一行人主刻冲向事发地点。从某种程度上来说,货物已经安全送达了。但未各维和在战斗中下落不明,有了ModelX和助的处,从守护者小队那边接过了搜索任务。决定自己去寻找。"请耐心等待一下,前辈。十年前是你我了我。这一次就让我来帮助你吧"

任务:ジルウェのそうさ。 目的地 エリアロー1: B-2

从A-2的传送点接任务后往右边出去, 在出口上方平台上会发现山洞,进入后即来 到地区B-1。

本关同样设什么难度,只是敌人中有一种炮台的射速很快,盲目冲刺的话会很危险。在通关过程中会查到不少发光的小心片,这是剧情道具,并且至少要得到一枚,否则 80SS不会出现。(没人会故意不拿吧……)尽头遇到80SS运输机。我方没有办法直接攻击到它,它会丢3层烟塔下来往左右两边开熄,攻击方式依炮台的高低而定,位置比较低时需要用冲刺来躲避。跑塔中有一层不会开炮的红色核心部分,攻击的话整个炮台会被炸飞,如果此时运输机在炮台上方的话就会对它造成伤害。难度不算大,重复4次即可。完成任务后回传送空报告。

无法直接对敌人飞空艇造成伤害的处只 能频于躲避攻击,关键时刻,一红色机械体从 后方一跃而出,使用光创击中了飞空艇的侧 翼,失去平衡的飞空艇摇摇欲坠,最终坠毁在 附近的场地上。

"那个是…… Modex……"一个类似机械生命体的声音说到

"是啊,那可是我是最重要的人呢!"

一阵闪光、只见眼前的人变成了人类的 **外说、而那人正是** \$\text{\$\tex{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$

"木洛维市第一 人,才的引是

啊哈 让了和一直是不好意思。毫不是

CONGLUCTOUJE

利用ModelZ进行融合所有的能力,和你的ModelX 类似。我是守护者小队的一员,一直隐瞒着你 实在是抢款,不过像我们这样能够使用活性 记忆全属的人、使用这份力量保护大家的安 全是我们的使命。详细的内容以后再说,我会 在守护者基地等你,先,"说完,杰洛维一人 先行离开了。

短短几个小时内发生了这么多事。竟的 門所有点混乱,甚至不知道自己该干什么,但 相信或各维前辈肯定是不会错的 梵决定参 加字护者的明试,加入这支队伍



任务:龙一元 医数数表决定 目的地点数据定 C+1 g C+2

B-2中有一处下行的楼梯,这里有数据室,并且直接通往C-1。一进入这里就收到布响的通信,希望就在很素时能够关闭活性金属的融合。否则会吓到这里的住民……

在这里的房间中寻找4个守护者的队员,以人类的状态可以爬进狭窄的通道,并且除了第一个房间里的女队员外,其他3名成员都必须以人类的状态交谈才有用。(其中一个还会被吓跑……)与城里的人对话也一样,如果用融合状态,一般都只能得到惊讶的回答,看来还是不变身比较有亲和力,只是跑得实在慢了点……

带着好奇和疑问、凭来到了守护者的基地,在这里他又看到布丽以及杰洛维前辈。看到窗外的景色、梵惊讶的发现自己所住的位置竟然是一种巨大的飞空艇,

"因为我们经常要在边境地区活动,因此 使用飞空舰做基地是最合适不过的了。"布丽 笑着朝先走去。

"啊、对了,这个……是刚才得到的徽章, 要交给你么?" 凭拿出之前得到的娃娃徽章

"谢谢。这可是、姐姐最喜欢的东西 呢……"布丽看着搬车说道

"喂、吃、你太失礼了 你知道布丽是守护者的什么人么" 人名维一脸严肃地说到

"没有关系。"布丽看到杰洛维的态度思 不住笑了出来。"总之,先请各位刘左侧的舰 桥表吧。"

达离开传送室、来到视桥、发现布丽坐在 正中的椅子上

"欢迎来到边境警备队守护者的基地。" 布丽从椅子上起身说到。"我是守护者的司令 官布丽。"

"诶?诶! 布丽是司令官?

"暴走机械……由于数百年前的战争机械 发生变异而产生的恐怖机械。守护者至今仍 在对其产生原因进行调查。在对 个遗迹的 调为过程中、租租 贝林下多水明 多今不 初美问

"而 B 连中所 平 找的活性记忆金篇、就是 我们所运输的。" 杰洛维朴充道

"以传说中的延維为原形制作、并具有自身意识的金属……那就是活性记忆金属。在其中所记录的资料。有可能存在暴皮机械出现的原因。"布丽的认真态度透露着一种指挥官的气质,这是梵之前所没有见到的、"因此。梵、能否请你免到实验室。让我们备份一下ModelX所记录的数据呢?我会在这里继续调查



刚才你所收集的那些数据。"

梵尾随着杰洛维来到基地的实验室,在 复制完 ModelX 的数据之后警报声突然响起。

"什么、D区域出现暴走机械"那里可是 塞鲁万商社的本部所在地啊!"杰洛维惊讶的 说道。

"看来'敌人'开始动兵格的了!"

"敌人?难道暴走机械是有人操纵的 么?"杰洛维对布丽的活感到不解

"从梵所带回来的教据上发现基走机械有 被修改程序的痕迹……"

没等市丽把话说完。广播中传来战斗开始的报告。

"不行、一定保护那的人!" 梵思不住冲出舰桥。这一次,连杰洛维的话无法让其今静下来、十年前在暴走机械装击中失去母亲的情景又一次映在了处的眼前……

无奈之下, 杰洛维只有立刻追上处, 并在 前面掩护还没有完全掌握融合的能。

任务,地上部队汉建设。

制榜过后出现在 D1. 一路往前,在断开的公路前攻击操纵台可以令上方的平台下降 铺路。D-2中有两只巨大的机械管蝇,会尾部放小卷绳以及释放激光,两者都很容易躲过。但要小心一些地面会崩塌,移动时要注意别 踩着地面掉下去了。

BOSS是被控制的杰洛维。其攻击主要是近身,但也不乏快速及大范围的攻击。砸ლ的时候飞起的岩石可以击破,空中连续三次冲机着推时机跳起就可以躲避,将剑插人地南、释放激光要在两次激光出现的间隙移动躲避。而其他如跳斩和冲刺斩等攻击只要保持距离就没有什么危险。总体采说难度不大,在不被逼入死角的情况下保持距离开枪即可。

在巨大的塞鲁万商社本部大楼入口前、 只见杰洛维倒在地上,被3个不明身分的人围 着

"ModelX、蓝色的洛克人。"可"可!让我见识下你的力量吧!"最高大的男子先发制人。在 绝还没搞清楚到底发生了什么情况。控制了 杰洛维的身体向梵发起猛攻。

也许是杰洛维的意识强烈克制住身体的 关系, 杰洛维的攻势并不猛烈, 但是却有逐渐 失控的趋势, 但在那之前, 一道闪电把杰洛维 去倒在地

"红色的各克人、ModelZ。蓝色的各克人、ModelX。真是非常遗憾啊。看来守护者所发现的活性全属只不过是堆垃圾而已。"在一边看完了整场战斗的高大男子又一次开口。

"你是……什么人?"尽管语气强硬、但 她的身体仍因为害怕而不断颤抖着。

"我叫家鲁万, ModelV 的拥有者。"

"塞鲁万?你是塞鲁万商社的社长?难道说……暴走机械的袭击?还有攻击前辈?这一切、都是你干的?"凭震惊地说道。"不能原谅!" 先将炮口对准了眼前的男人

"蓝色各克人,建议你还是放弃吧,你那可不叫做男气,而是无谋。"边上带有斗篷的男子也开口了。

"不用你来罗味!" 化使幼全力的攻击却 被斗篷男子轻松的反弹。由中了自己

"为了创造一个新世界,必要的牺牲是不可避免。来吧,让我看看你的食属里都记录了 些什么。"说完又释放了一道闪电。凭应声例 地

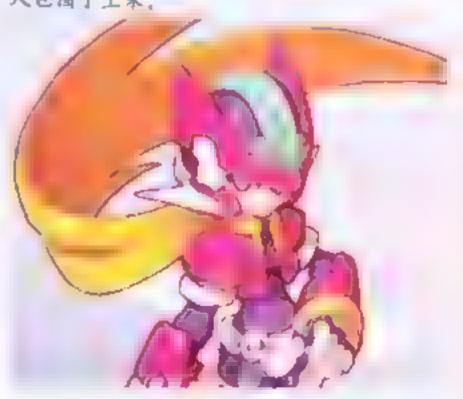
"满多粒,快点采集数据。" 赛鲁万命令身边的女子

在政集了货和中各约所拥有的介面数据 后、一人工类了

"我明白了。"在ModelZ 答应之后,允备旅的身体化作电子精灵消逝了……

又一次失去最重要的人、忧患到从所未 有的绝望,连从地上站起的力气也无法使出

"梵。这是最后的机会。让我们进行融合。" ModelX 说话之际,已经有越来越多的敌人包围了上来。



"拿出战车的勇气,继承那个男人的意志 继续战事下去" Micerz 第一次对赞说话

力量,给我力量……给我就够保护大家的力量! "伴随着梵的呼喊。M u A j モデル Z 同时在梵的手上进行融合,所以生的巨大力量,瞬间把简目的敌人击倒了 完极的各克人 2X 在此刻诞生

"我要保护大家" 花型看新新吃去的意 在飞艇。心中暗暗的灰壁

"抱歉……如果当时我没有那么冲动的话。"本写:"主人会中敌人的报费了"本也。 机桥 处化"证的中动向布朗通影

不是那样的 每个人都希望能够保护自己重要的年期 生务可见是,也是如于有 是 希望常能好的的话下去 相信 1、一点不可理 那我洛维这种想法吧。

門 我一定要用手上的这份力量去保护 大水 也总有一天要找出外打倒塞鲁万!为 前辈报仇。"

"现在已经明确基定机械的成因与赛青万的ModelV有很大关系。但是其正体却依旧是个谜。如果能够收集到 B 个 Model 的话。或许能从它们所记录的资料中查出 ModelV 的信息。"

"ModelX、ModelZ、那就是说还有4个Model?" 也有点点外的问到

問,現在我们正在努力调查其方位、智时有几个地区存在异常的能量反应。能不能借助你的力量去调查一下。

"包在我身上吧!" 比自信地问

剧情后去传送室, 公发现有4个任务可以 接, 证 当得得证的藏卡。这样, 增压中的黄色 电子, 就「以通过了

任务1 単电所の调査 目的地記と対決 E-7

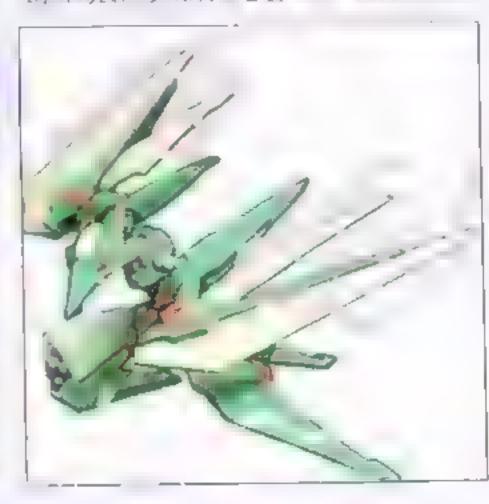
根据布丽的资料显示,在这个被废弃的发生所里,最近有大量的高泽在生产和传标。估计与塞鲁万商社有直接关系,因此梵接受了调查这里的任务。但进到内部才发现这里的情况更让人吃惊,原来商社一直在使用电子精灵来生产能源。又一次被点燃了的愤怒的梵,在破坏了所有的设施后,一举击败了敌人的头目,并意外的得到了ModelH。由于被梵的真诚所感动,ModelH决定用自己的力量帮助梵,并告诉梵还有另外一半ModelH在塞



鲁万的手中, 只有得到两个以后, 所独有的力量和数据才会完整。

在C工程工打开第60个,进入E地区。 路上敌人报多,但是好在2x攻击速度快,威力大,目省去了露力的时间,多利用空中上十 主武器的旋转攻击还是比较轻松的。E-2 区域有几个带电的风车要当心,要根据具齿轮转动的节奏慢慢通过。几个旋转方向与前进方向相反的风车要先踩开关使其逆转才能通过。E-4 中有一处有许多巨型人作在不断转过。E-4 中有一处有许多巨型人作在不断转过。B为100分别面的平台上有两种部门以身城,通过深处的门可以来到15~3,把了头的一条打掉的话可以让所有关卡中所有的电子设备停止工作,这样一来可以之后的关卡就能轻松不少。

一进人E-6就会看到一辆战车恭候多时,由于敌人前面有锤子的关系很难近身,因此用洛克炮攻击比较安全。它会冲撞和放光内种攻击方式,都可以攀攀墙来躲避。要注意的是当它把车前的铁锤放在下方冲撞时,冲撞的"零马会打主角从骨上覆下来,因此要不够



跳跃才不至于掉在锤子上,如果敌人把锤子 举起冲刺,那就准备好 Z 光剑狠狠攻压吧。

E-5中有一种炮台无法直接破坏。但可以通过攻击改变其发射方向,这样就能利用它们自己发射的炮弹消灭它们了,但要注意炮弹撞旋后的爆炸是范围攻击,因此要保持距离。

E-7会遇到BOSS, 其杨动和攻击速度都比较快, 但并不难躲, 弱点在翅膀, 想获得高评价的话建议使用洛克炮攻击, 一般攻击正面和背面都不会击中。光剑虽威力大, 但范围广, 容易打到弱点。(果然时代不同了, 对敌人也得有"爱心"。)

攻击方式。

- 1 降落到地上冲刺。看到它落地后立刻 准备跳跃。
- 2.左右冲刺,将电磁炮放在画面角落射击,这招根据电磁炮的位置躲法不同,但好在 子弹速度不快,有足够的反映时间。
- 3.落到屏幕中间施展三连斩。要注意最后一斩会发出激光。及时跳起。
- 4.带着电磁炮飞到屏幕一端射击。上下平行的子弹要从当中跳过,前后位置的子弹冲刺就能回避。最后的冲刺也要看准时机,对跳跃和冲刺的把握要求较高。
- 5,半血后会释放必杀,飞到屏幕中间连续发射激光,释放前会出现扫描线,反应快的话躲避不是问题。

任务元成后得到与色磁片、可以通过绿色的电子门、并出现任务5。

任务2: アンウナンツャのたんさく

从日3来到F区域,这里是一片雪晨。来到F-3之后会发现上方有一扇被锁住的门, 先一路往上。这里有一种龌龊状的敌人,它所 撒的花粉虽然不具有直接攻击力,但却会极 大地降低跳跃和移动力。在顶部房间又遇到F 区的那辆战车,不过这次地上多了障碍,因此 它无法移动过来,但相对的却可以靠窿带的 移动把主角给卷过去。攻击方式还是一样,不 过近身时砸锤的速度更快,还是点距离能击 比较安全。在内部调查系统与,之事的门就会 打开。

在F-5中遇到BOSS。这个B/SS看起来身材娇小,实际上却是灯笼鱼的诱饵,用来吸



引敌人,再使用巨大的本体力击。它的弱点在 头部,由于其头部相对身体来说很大,所以攻 于时要注章和发及争鸣点。

攻击方式-

- 1 从上往下连续发射冰尖。这个对跳跃要求比较高,没有固定的躲法,关键是把握时机。
- 2. 若集中攻击它的话, 它会隐藏身体, 并 用本体进行冲撞。躲在边版即可。
- 3.放出结晶,并在地面形成水尖。碰到的话就会被冻住,要快速按键挣脱。
- 4.发射冲击波。在版边适当的时机跳起 就能躲避,但不推荐,因为可以使用名克炮连 续攻击把冲击波给F顶回去。
- 5. 半血后会从本体释放巨大的导弹。尽可能把导弹打爆会比较安全, 跳跃也能躲过。

任务点或品得到蓝色磁卡。可以通过蓝色的电子。并出现任务6。

任务301イレギュラーのげきたT

G 《域《北友生大火灾、守护者全体》的 对该地区的人类进行援助。在打败了引起火 实的敌人头目后。 梵得到了 Modelf

从D-3区域的 尽头来到 G 地区。这里到处都有火焰在燃烧,但如果已经取得Modern的话,使用其 OIS 可以把火焰扑灭。来到 G 2,这里是一栋大楼,总共有 8 层,除底层和顶层暂时无法进入外,其他每层里都有人类需要帮助。要注意的是在第二十5 7 层中,有平台的窗户是可以通过的,不要减掉里面的人。 教人时同样 要以人类状态才有效。拯救一定数量的人后会出现 8 楼大门解锁的提下。

在 G 5 遇到 了人力的幕后元凶。它的弱 点在头部,并且真乌林小康复快,战争中很容 GONGLUETOUJIE

易误中它的弱点。从背面次击虽能保证不伤到其弱点,但这样的机会并不多。

攻击方式:

- 1. 积蓄能量,对玩家所在的位置释放能 量弹。快速离开原位就能躲开。
- 2. 跳起撞击上方的石柱, 并击碎。攀在任意墙上任其表演就行。
- 3 从画面一头往另一边冲刺, 并释放4个 火球。先待在画面一端, 等其身体中过来后, 从火球中间的空隙跳过。
- 4 冲刺,身后带有火焰,并在对面墙上形成冲击波。攀在墙上并不安全,要在他撞墙的瞬间跳到其背后,时间并不难把握。
- 5.HP 减半后它增加一招反击技。释放时 背部面向屏幕并且身上智能量 作有之下是攻 击的绝好机会,但如果攻击的话会被其弹开。

任务完成后得到红色磁卡,可以通过红色的电子门,并出现任务7



任务4.ライブメタルのついせき

ェリアH、然也、作为之也与定不了、十年前,正是在这个地方,就失去了当家(但与十年前不同的是,这一次,梵不再需要别人的保护,凭自己的力量主败了头目、并获得了ModelP。

工 17 H 位于 A-3 的尽头。这里是一个被废弃的游乐场、很多游乐设施仍然保留着。因此关卡中有很多有趣的东西。要注意安全帽敌人爆炸毛会介象或1个小女全帽、挺两维的。而在H 2中更是遇到一只巨大的安全帽。会跳跃,落地后放出若干小敌人。躲在帽子里飞行则可以用冲刺来一声。 普通的安全帽一样,当它躲到帽子里的时候是无法攻击的。打败它后来到 H-3,这里的地面会不断下沉。

民 此要不断 鄧跃, 否贝 会被夹子给夹住。

来到什么就能看到头目。这个像猩猩一样的BOSS弱点是双手, 攻击频率机是假机相当快, 因此很容易打中其手臂, 当其悬挂在绳索上时攻击比较好。但由于其没有弱点属性, 所以比较棘手。采用保持距离器力, 贴近攻击, 后再离开远离器力的打法会比较安全,

攻击方式:

- 1.扬沙子。只要不要被逼在版边、保持距 窓
- 2.在绳索上往下仍轮子, 滚动后爆炸。轮子本身不难躲, 难的是它和其它招数并用。
 - 3. 丢爆炸弹。看准位置躲避即可。
- 4.变成圆盘,来回冲撞。这个没什么好说了。
- 5. 半血后增加一招变成圆盘冲刺后在墙上凿石头的技能。飞出的石头都具有攻击力。可以躲在它的下方,但是其攻击结束后要立刻离开,否则会被踩到。

(1) 第二次 (1) 第二十分 (1) 1

任务5日みんかんなたの大多ウツ学家

[- 成果有意相连、18] 7中。I-1中有 两个整代,但下户的是"是是某个Mode"。 即视野很小,容易发生危险。

上下两条路-4和-5中都有小头目存在, 不过两个敌人攻击方式大同小岸, 站在它左 下方不断跳跃攻击即可, 敌人使用冲刺的话 见意美。 及边就能躲过

及等产产品等交工的 4. 在户上线包 B 全 下的 3. 在中 职, 是样很言写成中 使用属性攻击从其构造,找战速决。之后的区域里会有暴风阻碍有差,不过相信不是什么 太大的难题。







攻击方式:

- 1.在场地中间往前发射分裂的激光。激光 光撞墙前用中刺躲避,之后只要不攀在墙上 就没有危险。
- 2.从空中慢慢落下,落地后释放雷电球。空中时,它会以你为目标移动,不过速度很慢,小心被它落下时碰到。
- 3.释放龙卷风。这里要不断跳跃吸引它把旋风发向空中,然后用冲刺突破。否则无论攀墙还是跳跃都无法躲开。
- 4. 半血后会在屏幕中释放巨大的龙卷风, 并往两边放激光。在保证不被它卷进旋风的 同时, 也要看准它放激光的次序, 跳起就能躲 开它惟一具有威胁的一次攻击。

任务完成后随机区域的BOSS复活,可反复挑战。

任务・データデニスクのだっかん

从A-4来到J区域。这里是一个水中的关卡,到了ModeiLX发挥能力的时候了。关卡中有很多上下有刺的地形,用LX的水中漂浮能力通过即可。J-3中会遇到小头目,它会放鱼和伸出触手两种攻击。鱼可以打掉,触手在其伸出后攻击也能打回。但如果不攻击的话,黄色触手会放分裂的平球,棕色的触手则会吸血。

最后在U-5水域中看到巨大的BOSS。它

的弱点是上方两个旋翼。这个80SS很容易打出4级评价,由于它的弱点在上方,因此可以放力。但要当心它头部两侧的刺,碰到的话会被东结。

攻击方式:

- 1. 放出冰龙。打掉的话就没什么威胁了。
- 2.使用灯光扫描,被发现后会使用爪子 攻击。迅速移动即可。
- 3.两个旋翼发出旋风。被卷到的话要立刻按键挣扎,不然会碰到它身体上的刺。
- 4. 如果攀墙一直到水面外的话,它会在 水面激起波浪 在水面下的话就不会有危险。

任务完成后随机区域的BOSS复活。可反复挑战。



任务7年一次企业企业的联心工作。

C-3的尽头可以来到K区的火山地带。这里有很多间歇泉会不断喷出,而水中由于高温的关系也不能多待,否则会受伤。J-1的尽头跳进火山,望面周见中头目。它的弱点是被熔亮包围着的头部,更是等到熔岩消失后才能攻击。如果敌人进入岩浆,则会在玩家下为用拳头攻击,如果是飞到空中,则会以你为中心落下火球,最后还会掉下弱点。别被砸中了。用 ModelHX 的 OIS 能尽快结束战斗。

之后一路向右,区域里会有熔岩不断逼近,因此动作要快,在躲过两波岩浆的攻击后,来到80SS所在的K-4。这个头目的弱点是双手,由于其身材矮小,因此很容易击中弱点。

攻击方式。

1.潜入地下移动。它有两种移动方式,一种是在地下来回移动移动,要注意扬起的石头也具有攻击力。另一种是上下穿越,动作快

的话不是问题。

- 2. 发射火焰。注意火焰在到达角落时会 改变角度。
- 3. 放出会爆炸的火焰弹。在其爆炸前躲 到安全地方。
- 4. 半血后会砸地并在玩家脚下喷出火焰。 最后一击的火焰范围很大。不要被逼入死角。 要当心的是这招威力相当惊人……

任务完成后随机区域的BOSS复活。可反复挑战。



任务を応伐んきかさ12年のボウエイ

这一关颇有难度,关于中有专为与引了 问颜色声发的是达,被照别色的,并会出现在 有颜倒,许能攻击等异常状态。但是合理地是 的话还是能够完全避开的。有一种攀在移动 平台上的敌人比较麻烦,HP 多。攻击也很迅速。一定要优先打倒。

关卡不长,很快就能在L-4 卷到 BOSS。 它的弱点是其巨大的身体。而除了头以外的 其他部分是无敌的,因此这里想要获得高评 价的胜利相当费制,也可慢慢地攻击它头部 才行。

攻击方式:

- 1.放出跟踪弹头。尽快砍掉,不然会一直 尾随着你。
 - 2.释放保护层。同样砍掉即可。
- 3 往左右丢出不同颜色的能量弹、需要 躲在有红色能量弹的层面上才能躲过、绿色 的会先隐形。然后爆炸。
- 4. 半血后会释放核弹。它会在放出核弹 后进入防御状态,此时一定要站到它的背后, 否则无论在哪都会受到攻击。

任务完成后随机区域的BOSS复活、可反

复挑战。

突发任务:完成上述8个任务中的任意 4 个后强制出现的任务。

守护者的基地遭到大量敌人飞空艇的包围。一场恶战不可避免。

回到舰桥、剧橋后到最上层的甲板处、 远处的飞空艇会往甲板上放连接通道、里面 会不断出现敌人。全部破坏后发生剧情、敌 人乘乱冲人了舰艇。之后去最下方的动力 霍,这里的道路会被打坏,当心别掉下去了。 之后在动力室与ブロメテ交战。不要看其身 材矮小、但破坏力却是不亚于任何敌人的。 使用 Modelitx 的 OIS 可以给其造成巨大伤 害。

攻击方式:

- 1.消失后在版面中间出现,在4个角落中召唤骷髅发射火焰。此时全力先消灭一个骷髅,否则会很难躲避,ModeiH的OiS对骷髅同样有奇效。
- 2. 从版边出现后连续的镰刀攻击。这个不难躲避、保持距离即可。
- 3. 半血后会释放沿地面移动的火焰。这 招本身不难躲, 但攻击速度很快, 因此不可大意。



任务: ModelV 本体のかかかってい 目的地 A E D M M - 3)

完成8个收集Model的任务后出现。终于 收集到了到了所有的Model,而布颜此时也从 金屬所记录的数据中查找到了モデルV本体 所在的气罩。但当然赶至那边的时候,是发现 需要所有Model集合才能打开的门上已经留 下了V的标记……难道被敌人抢先了?虽然 梵努力想阻拦敌人,但最后モデルV的本体还 是被他们给带走了。

从 A-4 来到 M 区域的入口, 在这里使用

6个Model的力量,打开了通往M区域的大门。M-2中有一段路水位会不断变化。而且周围都是针刺地形,要抓紧张新的时间用ModelLX快速通过。M-3中发现发现正在运输ModelV本体的プロメテ和バンドラ。这一次轮到バンドラ来挑战梵了。

攻击方式:

- 1. 放出4个雷电球依次攻击。按顺序跳过 就成。
- 2.制作一个葫芦来回移动。攀在墙上躲避,但注意葫芦捧墙的时候和战车一样。会把玩家给震下来、因此要不断跳跃。
- 3,坐在杖上来回移动。跟她一起来回移动即可。
- 4. 半血后会放出两个白色炮台攻击。它 们会向四周围放出冰刺,不过都是可以打掉 的。

任务ロインズエラニアルのゲギタイ

接付了「東ヤー、大々コレ門元法等到的機構或在意代子、从上方式。」「中、大 区域。在这里、梵画次遇到了プロメチ和バンドラ两人。对于梵的出现、プロメチン、不等到惊讶、反而对雉龍南这么快的成区域等(一)《 再次被打败后,两人不见了踪影

前进不多近就会看到プロメテ和バンド ラ,而这一次他们两人要联手与梵战斗。 不要因为敌人有两个就担心难愿,其实



他们两人共用一个血槽,并且都是一个个出来放招, 因此和打一个头目没有什么区别, 招数也与之前所使用过的雷司。因此只要一心谨慎的话, 胜利并不遥远。

パンドラ攻击方式:

- 1.制作葫芦,不过这次没有墙可攀。葫芦的上部分每弹两次会做一次,乘机从当中跳过。
 - 2. 放出两个炮台做连续射击。
 - 3.放出4个雷电球依次攻击。

ブロメテ攻击方式:

- 1.消失后在版面中间出现,在4个角落中 召唤骷髅发射火焰。
 - 2 使用强力的剑气攻击。



任务ロライブメタル ModelV のがガイ

基地的系统显示,在主义了0的寒寒万商 社本部内出现异常巨大的能量、看来被拿走 的 Mana A 本体后这是承放在新型。于是,梵 再一次来至了曾一直,要决战的地方。在这里, 把一切程子结

属终关,又是经典的30°、车轮点,不同 于以往的是这一次的八大80SS被按照属性 两两分在一起,最让人头痛的是战后不给任 何的回复道具。如果还没有納练掌握80SS打 法的会觉得相当棘手。不过鉴于之前已经与 这些敌人交过手,相信取得胜利也不是什么 太难的事。

一路电梯往上,最终BOSS面对的是ModelV形态的寒碧万,他繁荣攻击并不凌厉,而且威力也只是一般,即便如此也不可大意,按是情需要人家还没变身呢……并且他也会发动OIS,发动后的攻击力还是挺大的。

攻击方式:

- 1.下铲。只要不是攻击的硬直,这招有足够的反映时间来躲避。
- 2. 发射集束弹。近距离时根本打不中,中 距离时可以冲刺,更远的话就只有攀墙来躲 了。
- 3. 向上攻击,有很高几率在这之后追加空中集束弹射击。
- 4. 半血后会发动 OIS, 并发射巨大的能量 弹。毫无威胁的一招······

被打败的塞鲁万与ModelV的本体融合、 变成了巨型的怪物。有3排血、每打完一排血 就会改变一次形态和弱点。

第一形态,弱点是头,不断跳争民间。

- 1.一只手做出能量剧体并砸碎。躲在解 察的另一端,但要跳跃晶体破碎的飞出的碎 片。
- 2. 啉部连续放出会分裂的能量球。能量 球碰到地面的话会向4方面扩散,主动攻击可 以提前使其分裂,更能保障安全。
- 3. 头部发光后空中落下火球。站在两手下方靠中心一点的地方就能保证安全。不过空中还会出现一些火焰来妨碍。不过问题不



第一形态。弱点是两边的肩膀张开后的 绿色位置。此时会在原先技能上增加两招。

- 1.中央聚集能量,并发射能使行动力变低的结晶。聚集能量时会把玩家往当中吸,之 局连续发射的结晶也不难躲。在被迫看在时机跳跃就行。
- 2 肩膀放出吸收能量的装置。这个有点 难躲,两个装置中一个只接一次弯,另一个 会转两次。因此要带有引诱性质的跳动才 能躲过。不当心被击中的话要按键挣扎。

第三形态:弱点是下部脸上的绿色晶体。

左右会出现两只手掌,并再增加两招。

- 1. 两只手掌和头部配合放出能量弹。虽然看起来复杂. 但其实只有两种模式。掌握好跳跃和冲刺来躲避。
- 2.在中央制造巨大的结晶,并拍醉。先躲在城边,两只手拍碎结晶对会有碎片,之后两只手会从中间会到两边,从手掌下方冲刺就OK了。

老实说这可能是《洛克人》史上最简单的。 最终BOSS了。在多样化的能力面前,他的攻 击根本微不定道。相信自己,胜利一定是属于 你的。

不管融合了 ModelV 的意音万力量多么强大、也不管被 ModelV 所吸收那些人内心的负面情绪的能量有多么可怕。最终还是收在处的勇气和信念之下。失去控制的 ModelV 本体发生集体、巨大的能量令整个商社大楼在脚间成为境难

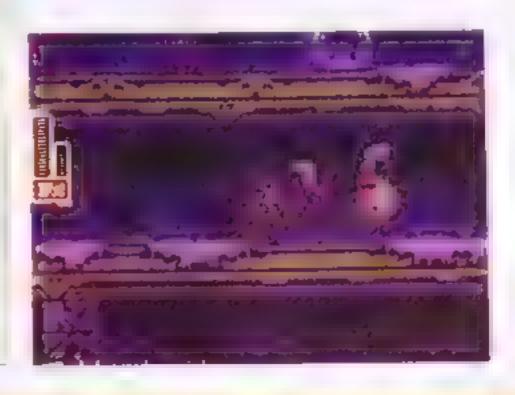
姓在6个Model 的保护下进入了亚空间、 张过了一劫。但与塞鲁万的决战并没有使免 感到满足、更多是只是一种失落

"无论时代怎么改变,人终究还是不会改 变的· " 货自己自语道

和甲是那种的话。为什么那个时候的价会选择继续战斗呢。一个今凭觉得感动的 由音突然在耳边回荡。在正广间里,已经化为 电子特灵的失路推再一次出现在了处的面前 形正是你已经改变了的证明啊! 继续送远吧。凭! 把你的正义、勇气以及怎个之气之个

"稍耸

白光渐渐淡去。周l固显露出的、是在夕阳映明下的D区域。而在党看来,比这景色更美的,是前来迎接他的布丽以及战友们的 笑容。



E罐所在地和取得方法

1.A-2 中利用 HX 的空中中刺能力来到屏幕最上方, 然后一路往左, 会看到这个8罐 但却无法得到, 其真正的入口在8罐的下方

2 E-4 中获得 这个应该没有人会错过吧。

3 先从K-3通过K-5回K-1 在这里会在下方的通道里发现一个房间。周查里面的机器选择 为 之 "",就能使岩浆移动翻滚罩滚罩 然后回K 4 赶在岩浆追上来之前,使用FX的蓄力攻击把上方道路的岩石全部击碎。进入里面的房间后再使用PX会发现隐藏道路,打开里面的开关。最后再一次通过 K-5回到K-1、在缆车前的红色闸门就会打开了 里面就是这个来之不易的E键

4 与基地内 4 楼的紫发女孩及其身后房 可里的女性交谈, 之后接受她们委托的任务, 必须要重复3次后才能入事

挑战最高难度的游戏

发售前制作人就曾说过 (2X) 会是一款系列中难度最高的游戏。这一点在一周目的普通难度中就已初靠端倪 但难度仍只是一般。而在两关后出现的困难模式中 你才会感觉到游戏真正的难点所在。所有敌人的攻击力提高不说 敌方头目的攻击速度

和招数也都更加速和 更加速和 复杂 更是 人的是这个量 度下是自不 到 HP 上限 提升以及 E



备好向极限挑战了么?

提升HP上限的道具

10 中某处可以看到很显眼的一个红色开关。商店后在打开的乌肉得到

2 在 f · 2 有许多冰可以用 F x 打掉。可以到达一处水面有一排失剩的地方,用 HX 冲进去就能拿到

3 1 中下方会发现 个山同 道具就在里面

4 1-5中可以看到 但由于旁边有利无法获得 这里只要用HX的龙桅风把边上的甲台击走后就能告到

沉眠于遗迹深处的究极活性金属

使用于何一种自己在到一点1000年的。在 维罗德在最下去基础的第一。 京 知 "多香香"和 藏的Man A "是一个在1000年的是不是人类。

を表により限り位。以前で、FR) 様、毎週 不要決点 这个才里真真正上的 / F 。 一般

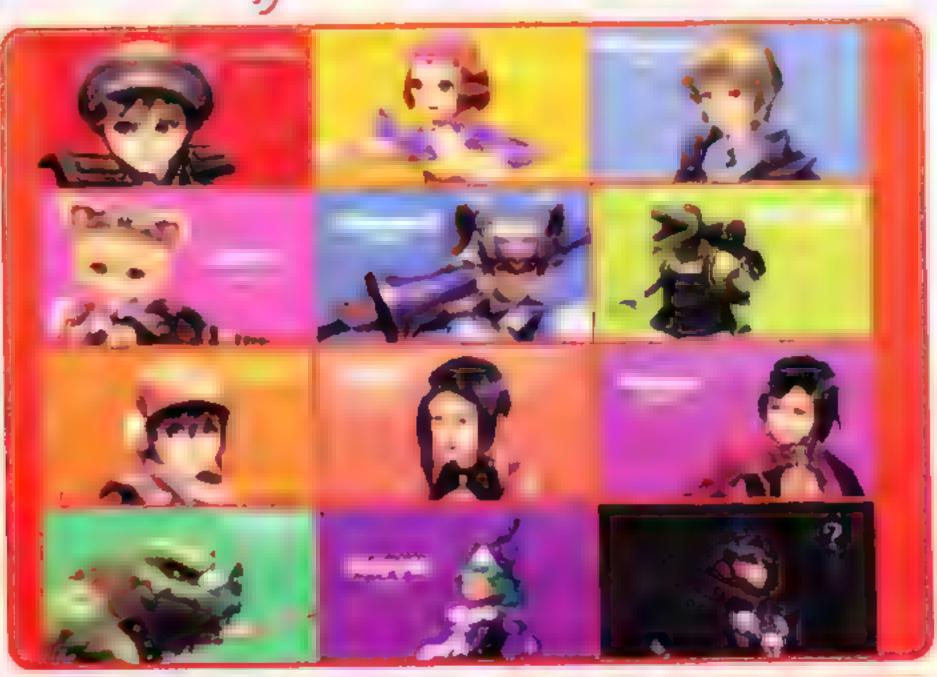




プレイフ"ストーリー



在7月七日发售的以《男歌的故事》为 题件的 款据或中、要数这款由Game 我们的各种的服务爱玩等的来解 作礼 的手玩非常简洁 战争时的节奏把作制 得干力也色 约托家一种畅快淋漓的鸣 吃 听谓进台萨介,以改变件的凹凹并谓前 在一把时代的作品之



勇敢的故事 新的服人

アレイブ ストーリー 新たなる旅人

- ◆ JCEJ Garrie Republic ◆ 8PG ◆ 2006年7月5日 ◆日公
- ◆1人◆256KB以上◆4800日元
- ◆光計,因为◆推過 电针换 多母音

PSP

英单画面解说

道具:使用相查看道具、武器装备和素材等。按键选定某个项目》选择"并本替礼"可以 以对物品进行自动排序。

装备: 更换角色的武器 防具和筋品。每名角色最多可装备+个新品。

強き、否否角色的状态值。

勇技:使用色色写得的重接

交代:更换战斗成员。

特殊:可以进行的或的基本及之一。 各性物 领物全节 事作 報志先記 全有 乃经捕获的。鸟 严境人龙 荔枝星期 以 及更换原作中的卫性 角天 扁石

系统介绍

操作方法

十字壁 核式

R 确认下 步的行动

補乌的退出 斗鸟时批准

确定 调查 補 岛时得网

取消 加快对话 快速移动 捕鸟时投饵

START 整件





战斗系统

DECEMBER 1

勇技相当于一般6P3中的。主读、而继 勇技则相当于合体技。和一般8P3中不引的 是,本作中的继勇技发动时并不会同时消耗 除发动者(选择指令的加点 外其他继勇技参 与者的行动回数。就拿一人继勇技为两,只 要你有足够的8P、那么在战斗中就可以由 人轮流发动上火锋勇技。在战斗中我方角色 的8P值是可以回复的,并且广复的福度直接 和给敌人造成的伤害挂钩。因此到后期玩家 常常会碰到在一场战斗中互续使用勇技3P却 不降反升的情况。非常爽快。



组织验证



学攻击打 图 中 P 仅 割少许的 极人时, 就有] 能

以用

发动追加攻击、Extra Attack,。当发动追加 攻击时,该角色可以重复对战斗中的其他敌 人发动一次普通攻击。

本作中登场的敌人有着个体差,即使是 同一场战斗中的同一种敌人,它们的颜色和

大小也会存在着差別。 在着差別。 敌人的个子 越大,战事 实力也越



Bravo Grank

战斗生我为BH的广告是不仅跟闹看所说的对敌人造成的伤害有差。而且其一怎比率过跟Brave Countin有关。Brave Countin 是是不在战斗魔派看下方的数值,代表战斗中对角色表现的评价,其中上方的代表许续发击的次数,而下方的到代表BP回复速度的上升倍数。只要我方点续进行攻击就会使其增加,而一旦发动勇技或者进行问复该数值则会,零,战斗结束后该数值也会引零。



代替司件遵受敌人的攻击,并且所生到 的伤害会大强变减少。当同伴之间的好感度 越高时,其发生频率就越高。另外,当角色 陷入混乱、孤独和战斗子供状态时无法进行 绿防剂。

战事中只要满年了某些条件,比如"令敌人陷入胸



死状态"、"对敌人使用人属性"取击等等,就能便敌人惊暴化(Amazing 。惊暴化后的敌人在实力上会得到大幅度上升,不过相互的,将它们击败与得到的经验直将会更加可测,并且会获得平时无法获得的珍贵差臭。另外,当敌人处于惊暴化状态时,我方的逃览成功率是100%。

GONGLUETOUJIE

一月气之司

游戏中只要兼定特定的条件 一般都是 发生特殊剧情 就可以占角色等標準气之魂 ブレイブッウル)。各个角色的藥气之魂在 战斗中将发挥不同的作用,具体的可得条件 如下:

主人公 | 刷情中自动获得

光速 第七章附与ガサラ分支机构中的多階对话

宋格雷斯 游戏后期回到自己家中 米普迪 游戏后期与龙王对话

罗普尔 | 游戏后期和巴克莱娜上对话

雷納特 】 游戏后期保住ワーハディーナ与莎夏的母亲对话



A CONTRACTOR



剧情攻略

一章 运命の扉



在游戏正式开始前首先要给主人公取名字,本取略给主人公取名为户克(ルック)。女主人公名。用游戏中默认的美名、: *)。

户党和美术是自动的原件、原本两人约好了要带小师佐助 サスケ 起去敬步的。可卢克斯深于玩学师问写了事等得一手 净。此时出现的选项选择"そったっ。"文中给出的选项都是笔者认为比较合适的选项、并不定代表官方认证的最佳答案)。气物的美术使自带着佐助去散步了,而卢克却还是独自坐在长椅上若无其事地玩着心爱的掌机游戏。没过多久,佐助急促的叫声将卢克从精彩的游戏也

表拉了同事。但其者去。这个在自的沟流。 分告运与方面更多,即是在是非边经边。发动 具者已经到下。 原为并对原则如果然

数已经,户壳等往区等不主要希。如五与 少于至了区的主要对关系统信的产师。关系的 大院设有受生任何侵伤,甚至与了那一样"多迷 不醒。区院产面也对显无能为力。唯每不已的 户壳飞奔至了屋顶。跪至直地上不停自己。就 在这时,他除到了一个排刷的女性声音。

"失去重要的人用与是痛苦的。可怜的美 希 这样下去,她 著了智醒不来 卢克, 仿难道不得改变自己的气运门。"





卢克努力地寻找着声音的来源,却没发现 它其实来自于自己身与一只不起跟的青蛙。

"如果作愿意的活,命运是可以改变的。" 那个声音继续说道,"不过要改变命运立场经 历艰辛而又屡似的旅途,是否愿益党武就取决 于你的勇气了 如果你珍惜那个女孩,那就 站起来吧。"

戸克站起身来、选择"立ち上がる")。不知 不覚賞、胸前竟然 多了一块挂坠。

"这是'旅人之证',请出了给你旅途开始 时遇到的守卫。"女性的声音告诉卢克。

随即,卢克前方突然出现了一团强烈的自 光。一扇巨大的`]在光芒中浮现。

"去吧。可过那点。]开始你改要命运的旅 金吧。既然你想改变命运,那就必须打开命运 之]。"

卢克点了应头,消失在了自己的那一头。

第章ラク导师とおためにの洞窟



経过短性的昏乏、再發過解过來的戶壳被 特型了幻界、先在身業的小屋中取得"幻界"が イジョン)の即門"、以与尸基在人地图上放下 L 健就可以调上幻界的地图。然是馬亞斯堡在 侧罐子、与试炼小鸟 まためし鸟 対語 計可以 被传送到おためしの遍窟

在洞窟中,四神彩会对卢克进可西次提 问,根据此中的為保将决定卢克的初期能力。 具中勇气代表BP值,守り代表防御力;知惠代 表障力,力代表物理攻击力;"丈夫等身体"代 表降力,为代表物理攻击力;"丈夫等身体"代 表HP;"身经等身体"代表建复;"体の抵抗力"代表对 代表对毒、麻痹的耐性 "心の抵抗力"代表对 起乱 忘却 孤独的耐性,全型选择元军后, 一位自称"劳导师"等中原,自己是负责指引 卢克面前 劳导师告诉卢克,自己是负责指引

么表言"的装备、将下一大丁两侧房间中腾 的门宫全智声或正对看大厅就一以打几层处的 几,是全其中的腾就几点特末显积的成炼,转 40个学导项的小屋。

另同性色,麻烦和主或此类的产品、现在他们所处的这个世界是宝命运发神经的产的人。 你是实际的一种原生,从只世来们必要的 人、被称为"旅人"。产品个年更被的,就是突破重量。 就是重要一直往"全运之后",如果就就干亏好到的,就是实现。 使重量。在这一个一种,如本在对理中,并导出两个一种"旅人之意",然人之意能大的特点就是其第九六陆着 其主人的成长而提升。在则构上有些个问题。 是实现实现代的成长而提升。在则构上有些个问题。 是实现实现代的成长而提升。在则构上有些个问题。 是实现实现代的成长而提升。在则构上有些个问题。 是实现实现代的成长而提升。在则构上有些个问题。 是实现实现代的成长的"是成之意"。而只有利用是成之等的力量才能打开通生命运之等的力量才能打开通生命运之结的,是可能是

在小屋車休息子·个晚上。第二天一大 早、芳旱香将一些旅途中需要的道具送给了您 行的产克。并告诉他只要每得到一块宝玉,就 有一夕机会回复现世。一切难备完早后,产克 在幻界的冒門也就真正开始了,他要去的第一 站将是一个压做ランカ的小镇。







第章ラシカの町の看板娘

卢克被务等的传送到了一片森林之中。没走几步,他就听到了森林中传来了一次的门边 走几步,他就听到了森林中传来了一次的门边 声。一个手持马等的问爱一女正受到接群的围 攻一次等卢克上去解围,少女就开始却接起来,"嗯一你一看到这么可爱的一女被围跌,你还想像站到什么时候。"卢克无奈地上前后少女。这问狼群银开了反击,但接一连一不断上现的狼群起攻毫轰而。第一关键时刻,带导所的声音从天空的另一头传来,并"与卢克女出闪光击退了狼群

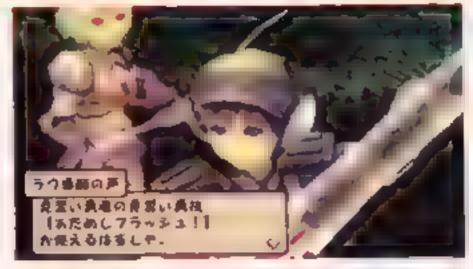
"我に尤诺(ユーノー、試住在前面的ランカ領」「少女持着馬」へ1時的。耳朵由成立物 近。看到戶方好戶的打名 - 的母母、尤之解 程置 - 2里本族科テンカ旅的产生。在本族在 報号特征上看利提出 > 1 - 3。



与かま あかきまてて後入町、等者等式 類先を力でもうかけと 利工は といて よで、好害的考え激にできて計算。 本中学 学、炉的でもちょったご看等点、作力学才 教命之春的根務、可以にできな非母學は事 予晩上。声亮正然少 年路人は、既然有人 盛情相觑、他上语及说便答う了敵は、森林中 有些被倒下的树木挡住的区域目前暂已还无去 进入。

察过森林后亦為走湖可以至述ランカ、來 到尤起家经营的旅店、她的父母搀情地接待了 卢克、西卢克也争处地发现尤起家的小狗竟然 品助佐。日文章名为ケスサ、为万便理解文中 采用此译名)。尤诺的母亲准备为卢克准备 道丰盛的晚餐、而在准备期間、则让尤诺等卢克到镇上转转。

镇上有火龙标志的设施为"高原人",对是维之乡。)"的分支机构、所谓"高原人",就是维持各地治安、压退魔物的组织,一直以来,他们都以继承传说中火龙的意志。维护幻界的和平为自己的使命。分支机构中的高原人成员向



在領土特子一圈 東到旅店左边的玛丽 マル 处、州省上共工学行。 社長 下記 打馬才知道,又是洲路上大学、地的首節特在 テンカ記森中子(反文的专選上是 与来前往森 林主、高利用明首的技术。 十十四路的树木 結晶指導子、森林町 草木 四五 去进入的区或 福在门以进去子 在森林門 军外战四岛 "阳成" 指"镇上安军"地层,一层有关""个七里","一个作为被配,以后只要改集至各作图和特定的 素材。就可以自己令或许是了一另外,在高具 摩诃马的更发处门以得到海路配解体回事材的 方法并得到 此最基本的事材。

时 引不早了,赶口旅店,丰盛的晚宴已经 等声着卢克等人。由于卢克初到东界,对下一







蹇前往リリス首先要等付ケランデラ利。 東色クランテラに得す。花*の蛙鳴歌は、無。 船夫为了禁励户责和允差年初封轩,其事中别界 覧、将切あみ)和国第 目かこ 送券 7他 们、有了它们就可以答告雇品 ハンチンケバ 下)的迷你游戏了。在椭鸟游戏中训练了宫 后,它们就会融合成一只大岛,得到大岛一不 仅可以交换到一些道具和装革。15年12年15年 鸣(バードバトル)游戏 关于一点的迷作的戏 熟悉得差不必后。船夫会将目 押字目 モンス タープ ケ 奈川 方 在窓川 ラ前門学会、略 表建议产责写人先生化产的サーカワス转转。 据。於即"自作"。1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1)

選サーカワ、加え、北坡 原大は主と、権 3 个正着。至上的水人族選集 "基本基础" 《名》名字《印刷》记制《汉》》,近年115元》故 者。更有別言「尚書寺子性を限し」ではかず至 也没有非允二因为此害地国际首任,这是是法。 旅店美美地震上一顿喧声。束至轮手、凡主人 立刻·加州如着千准备大概了。就在此时, 尼里 吴然二进了一个水人族的里花、井口又至4.5% **撞在了尤诺的母上** 正当允諾准全時他大程轉 气的 1候, 外又传来了 成料男子的声 普。信息大的水人族君子走了进来。将是该 □ ▼ 了 顿市将其带走了 矿柱上说、那市市 大的水人族男子名は 素格電車 ッケレス 、 而 男孩则是他的儿子米老卖 ミノス 条格蓋斯 擎目整夜饱对米诺斯进行情奏而又严格的。1 练,也难怪米诺斯会受不了而逃到严重来了。

饱餐了一顿气,两人立刻就向南方的艺术 之町リリス赶去 一进镇子就听镇上的人说, Mワーハディ ナ来的"高原人"似乎要在镇上宣 布什么重要信息。来到镇上后发现、来自っ ハディーナ的"高原人"分支机构代表米蕾曲、ミ レディ)已经聚集了镇上的居民。年轻貌美的

米需由又次氏道而来的主要目的就是招募新的 "高原人"或员,从而为遗产适查增添人力。由 于事态紧急,这次的招募并不限制年龄和性 别。只要凑齐三人并有足够的实力就可以报 名。米蓄通把剩余的쳠薯工作交给ナノス的 "島原人"代表質精 カイト 后用己就先行際表 30

术诺星就对"宫原人"这一组织充满了幢 慢,这天正好碰到扫雾。二话是说便向影特表 明子想要加入的篇题 不具指继来盖廷则才说 1] 把募并没有年龄限制,但凯特似平达是不太 情愿让服前的两个孩子加人, 最美银的是, 他 子, 海风人、凑个成一个小组、气吹整了一门 子門。但由于成为"高原人"而主仅。以从分支 发热效果等金 (J. 新) 11. 中人,说。这些相好 える龍にガデチュアは、こことをうえ外一名 1件先人给力。

正当两人准备為开リリス时,匆忙赶来的 水人族告诉他们サーカワ出郷了、索格當斯的儿 子朱诺度美华不知了去自,他是互补就具力 了事题""一人"的一直手掌才在江西之程。 尤者和子丁主サーカワ打探失論 制作的資格 家 至文學需要多主,芳丽的人之與 基本一五 基。基語流,制為他们在海边的元章活动。和了 来诺斯的是否,但如果然遵何了代質的說法。 人才奇徽蜀广传统。 石过也是"海关之"。 竹 老村介点,其后一基一基本。其一直有其他"解 教养权自愿文子。其一基因监门""入队"。

果負馬拿の制設等以上、私人類現了ご紹介 下的秦格雷斯,一儿上大的螃蟹似于沙将他吞 靈。應小的國家斯巴在文家看了,眼睁睁出着 着眼间的庞然大物向自己启近 关键时刻。尤 诺英身下出, 与众人协力铲除了螃蟹怪。战斗 结束后、基基日主还有缺物要求、匆匆地 先行离开了,而索格雷斯则会加入队伍。此



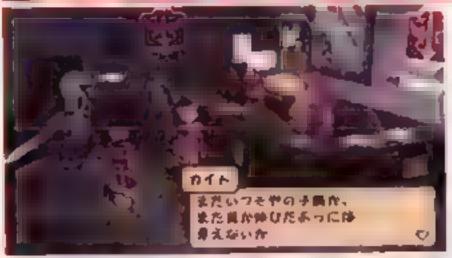
I GONGLUETOUJIE

时,米诺斯手中的石块突然发出了夺目的光辉,据说这是他在寻找潮流草的时候发现的。而这其实正是卢克要寻找的宝玉。宝玉在发出光芒的同时,缓缓升上天空,卢克举起手中的大剑,将这块最初的斗神宝玉镶在了实场上。由于有了宝玉,卢克也可以使用勇技了,对战斗多少有些帮助。回去的途中会发现由于张潮,原来的有些道路都无法通过了。边众改道绕行。利用宝玉的力量突破一处跨壁后,众人发现了一个五角星图案的结界。尤诺的沪身符突然闪出了耀眼的光芒,并导栖的声音蹒跚再次响起。由于得到了宝玉,卢克有一次机会回

到现世,而五星图案和尤诺的护身符正是并启通往现世的转移之门的钥匙。劳导师提醒户克必须在钟声响起之时回到幻界,否则他将会坠入久远之谷,永远无法再回到现世或幻界。卢克选择了回免医院看望兼希,神志不清的美希在病床上呼唤着卢克的名字,更坚定了卢克快速奏齐宝玉、让女神实现愿望的决心。

在索格雷斯家中休息了一夜、第二天、水 人族的长老对卢克和尤诺拯救米诺斯的行为表示了深深的谢章。而索格雷斯也决定与卢克等 人。起展开旅途、在他出门冒险的这段时间 里、米诺斯路交出长老脸料。

第章下小龙魔病院



既然に対象等了 名。伴、卢克、行在的 再次的注明リス等限"高点人"的实验。認時態 为其难地让他们将名等加了测定、片下称是拉 共创"一众"和"二众"两种、首先要进行的是 " 次"通验、目的是前并每十年產在 种。做 "ギラニア"的敌人处取得3个"キラニアのゲキ リン"、不过这种通具尸育在令ギラニア处于 惊暴化并不难。它们一般不会单独出现、只要 在战斗中率先集中打倒它们的同伴,那么最后 剩下的那只老ラニア就有一定几率修聚化。

収集完・个"キラニアのゲキリン"后回到リ リス、等待卢克等人的将是"一次"侧岭。正在 此时、戴蒙 ダイモン 司教赶了进来。他表示 トリアンカ废病院中出现了魔物、已经有数名 教徒遭受了杀身之祸、并要求凯特可即对此事 进行解决。凯特因为要忙着解决废病院魔物事 名第下赶往粮荒去了。秦梓孟斯建议卢克银在他 (1) 乌牛 。)前去

集型衍子可可太利的代表的,有途的会价。 名字看盖目的字子。 广老女的对话,从人 是四点手为生了什么。过结,写点之间。 直具是为 是魔法的者类 发表。 尤述人状,能和的大人是 来 老处器终处走了,广告与人作为替罪和其实 魔法次击夺在了即步。 直见于输释。 已并非司教 已中的魔物,真正的魔物,不在深处,他不过是他 外经过处地,把握手的隐子打飞之后魔物才工现 的,产品两人是然不好一种的手,拿起武器废留 上前将男子拿下。 值到为者至沪广发上的字玉, 似乎明白了什么。 包在表了自一名1、零。 一个 了于一向样是一名旅人之后就何实地离开了。

起到病院深处,发现黑精已经免存地上绝。第一息子。解决掉凶猛的五头怪后,墙上曾被零一打碎的镜子发出了恐怖的笑声。"原来如此原来你也是一听哈哈——不过与克特人比时的注意力都集中在了智慧的身上,并没有注意到这一切。虽铲除了魔物,但卢克等人终究来晚了一步,凯特的生命即将走到尽头。在弥留之际,"凯特正式宣布卢克已经完成了一次采输,并逐作为见习"高融人"证明的"交龙指轮"喝予了他(选择"一一)无一套方去",让他

件先克 往延见决对人测后自着定户的验顺己两







赶紧前往ワーハディーナ寻找米薗迅。

回到リリス、戴蒙司教向卢克等人表示了 谢薇、并建议这群刚刚成为"高原人"的冒险者 马上赶往米蕾班处、自己则负贵安葬凯特的遗 体。選开リリス舒、尤诺终于明白了冒险之旅 并長角原本想像中那么轻松愉快、不过既然已 经选择了冒险之路、她就不会再回头。

第章伪派有为为事件



成为"高原人"就相当于获得了自由出入图境的特权。经过南方的国境关所,向关所的门卫出示炎龙指轮后,产克等人即将跳入关所对面的另一片境地。不过一群突然出现的骑士却将众人给做了下来。这些自称修廷格尔(シュテンゲル)骑士团的男人用怀疑的眼神打量者尤诺和东格雷斯,据称此地最近命贼极行,而更高的是。同一犯罪分子常常在两处同时作奉。从验士们的语气看来,尤诺和索格雷斯似乎成了他们的怀疑对象。尤诺自豪地将手上闪闪发光的炎龙指轮出示给骑士们,可这一举动反而更让骑士们认定了她和索格雷斯就是盗贼,骑士团中身穿蓝色盔甲的队长级人物雷地特(レイナート)更是准备当场将两人逮捕。

就在双方雷持之时,一辆货车从路边经 过,车上跳下的竟是基·基玛,而跟随在他身 后的,还有两个卢克从未见过的陌生人,他们 就是相基·基玛一样来自于(勇敢的故事)原作 中的角色小垣(ワタル)和美娜(ミーナ)。听雷 纳特说。最近连续作案的条贼工人组就是与尤 诺和索格雷斯一样的"猫人少女加水人族男子" 的组合,而且他们手上同样持有著炎龙指轮。 至于美娜和基·基玛。虽然同样也是这种类似 的搭配。但由于他们持有的是象征着正式"高 原人"成员的"炎龙腕轮",所以并不在嫌疑人范 围之内。尽管基、基玛等人一再为尤诺和索格 雷斯求情,但雷纳特依然丝毫没有改变逮插两 人的决定。无奈之下,美娜提议由卢克去找出 真正的犯罪分子,洗清尤诺和索格雷斯的嫌 疑,此后小苞和美娜将加入队伍。

在关所内的行人处打探一下盗贼二人组的

去商、据人反映刚才在关所东北方的山道上见到了他们的身影。在大地图上沿着山道一路前进,会专项还在对商人进行抢发索格雷斯有几进,作一看,两人倒真和尤诺及索格雷斯有几分神似。美娜刚准备上前将两人拿下,却被小自阻止。机警的小童推测,盗贼二人组肯定有一个国定的据点,跟踪他们前去的话,说不定就可以将整个犯罪团伙一网打尽。

在大地图上继续东行就可以发现盈贼的据 点(盗賊のアジト)。迷宮中有时会发现一些被 标准掩盖的地面, 6。至约片就看对众获得道 **具** 一路追到止顶。在老单前发现了正在对利 用头发指轮数:两车记"每人一手走走门与印金贼 二人组,奇怪的是,都个老脚中就只有他们两 个人。将盗贼团击破后, 身后竟然又出现了另 外一个除了肤色外样貌与他们别无二致的二人 祖。原来,这个盗贼集团的成员是两对双胸 胎, 难怪他们可以在不同的地点"同时"作家 了。将后来的两个盗贼击败后,盗贼们竟然开 始大笑起来。原来,他们并不只是双胸肘,而 是三胞胎……在一阵 概要之后,迅速将第三对 **金融打倒吧」正在众人商量着怎么把这群盗贼** 带同去交给骑士团时,雷纳特出现了。并告知 益越划火物主团已经在附近的山峰上设下了号 **说队。盗题团只好乖乖地束手就擒。**

这起意外的"冒牌高原人事件"终于就这样 告一段落了,雷纳特为自己之前的失礼行为向 众人道了歉,不过广克自然不会把这小小的误 会放在心上(选择"怒っていない")。饱餐-顿 之后,小旦一行就要继续展开他们的幻界之旅 了,贻别之际,可别忘了祝愿他能够尽快实现 自己的愿望(选择"冬"の愿い七十")哦」在继



续赶路前,雷纳特将一袋宝石交给了卢克、玩。也是他在其中作怪。 家可以从四种颜色的宝石中选择一块宝作为在 幻界取得的第三块宝玉,不同的颜色将代表不 同的属性。利用五星图案和护身符回管规世、 卢克竟然在医院楼下听到了零 的说话声,而 他居然是现世中医院院长的弄子。曾经3号户 克前往幻界的神秘女性声音再次响起、那个声 音告诉卢克、零一与他一样是为了实现自己的 **脱望前往幻界的派人,不过如今他的同心已经** 被黑暗所侵蚀,而美希之所以一直昏迷不醒。



为毛》又多-



終于可以今越羊和芹社幸产的ワーバテー 1 ナイ、東色リワーハディ ナ汽在領土装 转、与一个品做ママンム的老人对话们以让他 創作升級補同財、順便得至"包の制作图」"

来到"帅。""人"在镇上的一支机构。却参现 里面 片气空荡荡。木工 个人员 镇上的老 人告诉户,"等人、 天前、镇上的""高原人"门 突然全部失踪了,据说美艺题"声声"。不过 到目前依然是音信全无。老人建议众人去镇上 找米魯西的妹妹塞華新娅 センリア 、原本定 她能提供更要的帮助。来到镇上的多步星到找 到了塞西莉娅、她將自己的ダルハハ车借給了 卢克、并属附他 定要期间一找到姐姐。

有了在子后, 杨却起来就要为产便了。在 大地图上的) 藻地带, 众人发现了一块闪闪发 亮的饰物, 泰格雷斯以为找到了第二块宝玉。 走近一看才发现竟然是炎龙腕轮。对于正式的



"高原人"来说,或龙那粒都是从不密度的。莫 平 正当众人气黑之际、脚下的充为将他们 带到了 个神磁的地底世界

在地下武亦与夏走。"就一点发也被一样 大到数围场的米芾却,国家叙下门广泛的人士 · 久龙指轮报明了自己的相 ___ 米蒂迦和汉和 "卢亨人"新成量的表面等學識了,还连角标 赞为特特服员及者, 五十句凯特里已撒手人 實。知道机特殊孔的米盖是加上并沒有表现 出太多的基分。因为此时号四国,震事要的。 是在遗迹中找出幸存的部下、而卢为他年的沿 即衆 同時找 选择"はいはいはい」



在一个死鹅同处,自作歌呼的尤诺上前推 动机关企图打开密道, 显错手启录陷阱将户党 送到了遗迹下层。

在遗迹的下层。与人部队暂时失去联系的 卢克会找到另一位来自(季酸的故事)写作中的 角色美鶴(ミツル)。 同样被団在遺迹中的美鹤 建议卢克和他联手实土重制、暂时加入了队 还。在被目石挡住,无法崩退的地方、要选择第 頃"アガラ ヘラ チム "意式四语才能 勞粹與自石、否则就会掉人關聯。

三大聖队に合定 继续引进队人取穴、在床 处会发现来灌油已经倒下的部下。联系打败中 大的歌峰后,卢克德到了第一块"吴者宝玉"。

之后在战斗中就可以使用回复魔法了,另外能 瞬间脱出紧宫的魔法也非常实用。

即到现世,在美術的秩床前发现了零一。零 一提醒户克不要轻易相信任何人, 矿起来似乎是 话里有话。他还警告卢克最好不要在幻界妨碍也 的行动、并以美希和尤诺等人的性命相要挟。重返处界、米薰迪决定和卢克等人一起展开冒险、 并被予了他们正式"高原人"成员的身分。正式成为"高原人"厅,可以根据杀敌数在各个分支机构 中就最安全、大大解决了资金不足的问题。

第一章の界の异変

为了打听剩余两块主玉的下答、卢克等人 准备前往交易之町ガサラ、一进镇子就发现票 作中的美女卡兹、カッツ 在鞭笞 个男子。来 全镇上的"广原人"分支机构、下兹表了和米鲁 过利率事情等量,且手下多隆。トロッ 帶领 卢克等人到镇上转转。

企创与支机构,主兹省附才和米常进高量的。 的事,告诉在了众人。所来,他们,正好也在请,





查案物志暴化的事情。时近的地底都且最近鬼物把暴化损除十分严重,主兹非军和朱平进的人联手进行。而对此统行,致的罗萨尔也准备一一面去。此时和《除对,还,会发生术群和意自《维力子解的》,是特,从五秋号处的"所气之魂"。《后战》:"尤是北马,一一,其使用两条普通攻击了

- 地震器的人。)在ガサラ东南着云线幅が乗り下、未望無可見会枝塊那里被表集が落め、 正見認利器態係と全角。持有相似有識物的。內 塚生。核認样主技术。写的表態并不是一般的。 職去時尋探制。的。从人種語 ま。 つき 样字自長半り魔法順等 有其中作等。

第章赤き魂の力



要前往ホルタ心気穿过东部的关所、不过由于发生了山崩、前方的道路被衛住而无法通

行了一要前往关闭的另一起,如今里能从在那的关所洞窟绕行,不过那里如今已经成为了最初的策穴。在洞阜中众人发示了一层神秘的大力。不是的第四对还无法打声。

来到卡ルタ后、发现镇上几年不见男人的 舒影、更愚异的是、镇上的人们积繁中了邪 样失去了总质的能力。未到镇上的少安机构。 发现了镇上惟一的男性、不过可惜的是他同 样开不了口。正当众人纳闷时,镇上庆矿管理 GONGLUETOUJIE



事务所的所长恰卡(チャッカ)走了进来。他在一周前离开了镇子,刚回镇上却发现了这般惨象。罗普尔推断这是有人使用了高级的脱魂魔法,他建议众人前去东部的ティアズへヴン寻找让居民们恢复正常的"恸哭之水",而恰卡则去矿山去寻找镇上失踪的男人们。

果到ティアズへヴン的分支机构,得知那里的特产恸哭之水是依靠独特的过滤方法将雨水多次讓化后生成的,然而最近的雨水无论怎么过滤都无法变得清澈,镇上也无法再产出恸哭之水了。听分支机构负责人円(ダン)说,南方的収2の沼中近来每晚都会出现可疑的人影,或许和此次事件有所关联。

来到収 & の溶深处众人发现了浓厚的魔烟, 正是这股人为造成的魔烟污染了周围的雨水, 而一连串事件的桑后指使者不出所料正是零一。零一派出的使屬企图暗算尤诺。幸好同样为寻求恸哭之水下落而赶来的雷纳特及时出现才避免了悲剧的发生。

回到镇上后顺利得到了恸哭之水,而雷纳特也要和卢克等人道别了。由于雷纳特刚才的脱色一直都不太好,但心他情况的卢克等人决定跟在他身后看个究竟。来到镇上道具屋附近雷纳特的临时住处,众人得知了雷纳特退出骑士团并寻求恸哭之水的原因。由于雷纳特过于追求杨士道而疏忽了对妻子莎戛(サーシャ)的

照料, 莎臺被人侵犯并失去记忆, 原本雷纳特 是希望借助恸哭之水帮助她恢复记忆的。不过 最终雷纳特还是选择了软音使用恸哭之水, 因 为恸哭之水能够医好的, 不过是莎夏的身体, 而无法愈合她那颗受伤的心。雷纳特决定暂时 和卢克等人离开此地, 等污夏。中的创伤愈合 之后, 再和她一起携手离开这个伤感的小镇。

回到水水乡的分支机构,利用恸哭之水族好了居民们的"怪病",并确认了这一切都是零一在捣鬼。正在交谈之间,恰卡大惊失色地冲了进来,告诉众人矿山中的男子们全部遭遇了不测,并断定这一定是传说中火龙的亡灵给矿工们的惩罚。

在水水乡矿山的深处,众人发现了已经被 焚烧成焦虑的矿工们。在尽头的打印之间,产 克见到了传说中的火龙,而在他身边的,却是 敌人零一。零一等去了火龙沃尔格(ヴォルケ) 每上的第四块宝玉,沃尔格用尽自己最后的力 黄将户克等人带到了自己的故乡火龙之村。在 火龙之村,龙王赐予了卢克新的二下,尽样一 采,卢克就和零一一样拥有四块宝玉了。回到 现世后,卢克在美术的病床边看见了正要对头 希下手的零一并与他发生战斗,不过数同合后 提醒零一回到幻界的钟声会响起,战斗也会自 动结束。策返幻界的卢克维够从龙王处学会所 气之戏"不屈の精神"。

目前獨重要的任务是寻找零一在幻界的师 身之处,龙王建议众人前去罗普尔的师傅巴克 桑博士处,让他占卜出零一的所在地。另外由 于刚刚得到的宝玉之力,卢克可以召唤出火龙 了。在大地图上召唤可以让火龙成为坐骑代 步,在战斗中召唤见,为华丽的大廉法。得到飞 龙后在后期可以前往大地图西北方的隐藏迷宫 "大地の裂け目"。

第章大切験もの

来到ルルドの天文台, 巴克桑博士表示现 在幻界的区星并不只有零 --- 个, 他提示众人 前往リリス, 而他能给予的暗示暂时也只有这 么多了。

刚进入リリス,一个身穿斗篷的人叫住了户克等人,仔细一看才发现那人竟是卡兹。卡兹表示,自己做这样的打扮是迫不得已的事情,因为システィーナ圣堂的截蒙司教发动了政变,她穿成这样也是为了能够更好



地掩人耳目。

跟随卡兹来到镇上的圣堂,从暗道来至圣堂的地下,众人决定分支行动对此事进行遇 弯。来到家处,卢克等人发现了正在做着交易 的零一和戴蒙司教,原来零一的所为都是戴蒙 在暗中指使的,而零一想从戴蒙处得到的好处 则是他在トリアンカ废病院发现的"镜之键"。 卢克等人的突然正现打断了两人的交谈,已教 乘机逃之天天,而零一则召唤出了新的便魔。 并向卢克等人下了战节,双声将在トリアンカ 废病院决出最后的胜负。

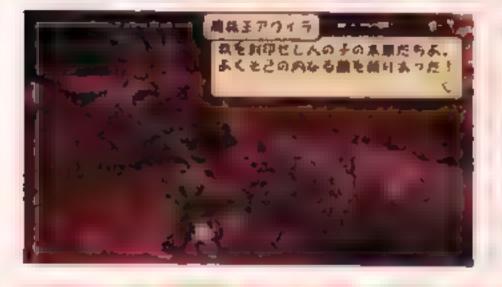
从トリケンカ废病質原本A 191 战前的存 品 * 旁的遊差继续下行,精查某个房间中散发 着電色妖气的镜子会被传送到魔界,零一早已 等候多时一他已经和魔族签订了契约、而第五 块宝玉是是解聚魔族其间的钥匙。虽然获胜了



等 、個魔界的封印还是被解开了、大量的魔物从魔界通言幻界。在逃离之际别忘了拯救零一 选择"レイイチを助けるんだ!"。 会得知 零 是由于想心包抹去被咒长夫妇收葬前班 比 精狗不知的 に 忆 不来至 幻界的、正当魔族之王 准备对户克等人下两手。 一、 策 一发证 魔 天将众人传送到了宏界。

第一章魔族たちの王

戸克等人被疾送到了収ぎのに。之后答迷



自中会团员,决案色的魔族通道。原本无法取得的一些金色主篇就可以取得了。里面档是些点力的武器与阵具。

经过关所来等中,本无法打开的门来到魔界。在魔の康停中,败镜子上的赔偿产高。卢克修子有到了银厂一块主土。而工工的张人之业也进作成子加强之外,在康宁的未进,卢克马人加进的密里魔界之子。不是在人员是委许了个第三十的产品直前,他已经有了成员生成动了。

第一章真实。他间回维

程建已经很对了是有主下,心态与的是, 通往命应之的的产产却,有效或是生所样力即 出现一种导展表示。在一般特定下,是要集的 下围的旅人就会被自动传送到女神的自造,但 M目患者来,通过企应之声的产产起他更没有 为户克打开的遗孳。而且现这种情况的可能性 只有一种,那就是卢克并不是旅人,既然不是 旅人,那么卢克的微型高效也不会实现,可能 初明明是女神把他召唤至幻界来的调 莫 非,是女神为了打作魔王而利用了卢克。

虽然确性命运之塔的道路没有出现,不过 并不绝对意味着无法和女神见面。劳导师表示 在幻界还有另外 条通往命运之塔的道路,它 就位于幻界中央雪原中的デラ ルヘシ,不过 那里出现的敌人实力也并是幻界中的一股魔物 可以比拟的。临行前,劳导师问卢克如果他真 的被女神利用了会采取什么行动,卢克等人则



表示若一切属实、那将不惜'女神为敌。

从デラールベシ进入至域、存平行的 条 通道前、先去為何的道路取得"クリスタルの 蛙"和"クリスタルの八鸟"、需要调查台座和踩 下机关)。全部取得后将它们放置在中间道路 尽头的台座上,通往命运之塔的大门就会打 开。解决掉挡路的骑士广,卢克即将推开通往 女神处的最后一扇门,但令人意想不到的事情 却发生了一



原本一直躺在納床上的美术上院在了广亮 自后,她告诉中壳女神在不会帮他实现愿望, 并要卢克将手中的是魔力到交给她,她要去打 倒女神亲自愿和自己的命运。由于事情发生得 过于突然,简伴们都并不相信取前那位看与文 弱的少女所说的话,并嘱咐户克干万不要把退 腦之到交往美术,有至五众人看闻已经无广于施。"美术"被开了自一的直面自一一片来严急 是能开始将户壳占域外。界的判。青蛙、青蛙 名即隐妇(オンバ),是女神在创造幻界时所有

透弃物的集合体。由于遭到女神的 遗弃,恩帕对女神僧恨无比,一心 想要取代女神成为幻界之于。因此,她才会从现世将卢克和零一次, 晚到了幻界,零一次太似华的扩充 知道了自己并不是旅人,是并决集 完全是也无法让女神,与是里,因此才将灵魂出卖给了麻干。 是一次在李帕丑些的流言;因于了唯一 养,恩帕会使用令我们中毒的清 数,并且当HP降到。定程变量还会变身,不过 要王败她并不困难。

學相倒下了,在玩世的病床上觸看的真正 的美希也恢复了知觉,户壳没有求助于女神。 凭借自己的双手拯救了美希,正在同伴们纷纷 为卢克的勇敢感到、联慰之际。 劳导师又出现 了。劳导表示,虽然并不是女神把户壳邀请 到界来的,但她却一直都在关注着户壳,既 在她想和这位于身子如果粉净的上级雄为无 面。与女神的见应同时也尝味着广亮在幻想派 程的疼结,与同伴们依依悟罪之后,户壳推开 了通往女神处的大门

女神对卢克拯救了整个幻界的行为表示了深深的健康,并收回了卢克手中的小概之刻。 马上就要三妇养认见了,而一旦离开此地,卢 寺在幻界的定忆整全部消失,但是与同伴之间 的全理却将下五品在一下定决心后,卢克 边间了眼子和盖张在石窟眼上来的大门



章 | 旅の終かりに…… ・



还是那个熟悉的医院天行。康复。的美术对自己躺在病床上的日子似乎已经出等全无。 她只记得这段封肩朱自己。直都做着,一个思 妙。在梦中,她差点被一只巨大的青蛙后吞 噬,幸好卢克带着猫女和蜥蜴人等是针相救。 才将她救于蛙口。

医院楼下发出了令人耳熟的声音。一个似 曾相识的少年正在景切地与院长夫妇交款着。 一家二口呈现出一副。其是点画的"当实





文 胧月

5代最终完成形态

系列作品的最高峰

所有格斗迷的游戏盛宴就此开始!



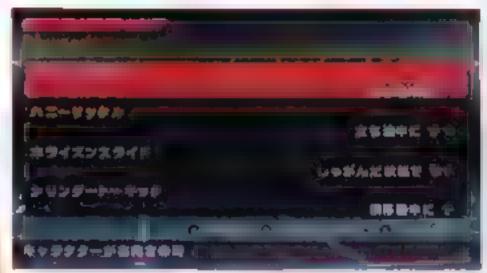
TEKKEN

基础操作





1,64		_	
LP			
SP			
∟K.			
PIK			
Ē			
***	(招式名称) ホ	- A F	



方向健短按
方向键长按
回中操作 即短时间放开方向键
左拳
右拳
左脚
右脚
处于该符号内的按键采用滑键操作,即快速输入
该招式的对应按键接住
PROCESS SAME AND ADDRESS OF THE PROPERTY OF TH

古梅糸志&3DM-SM

The state of the s	THE RESERVE THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE
立方途中に	起身状态中
横移动中に	横移动中
相手に背を向けて	背对对手
タックル中	将对方扑倒后
*** (招式或构的名称) 中	在 *** 的持续状态中 (后)
*** (招式名称) ヒット (ガードさせた) 时に	●●● 招式命中(被对方防御)后(JF)
相手に接近して	接近对手时
相手の左横から接近して	从对手左侧接近时
相手の右横から接近して	从对手右侧接近时
相手の背后から接近して	从对手背后接近时
相手のしゃがみ中接近して	接近处于蹲状态的对手
(相手) ダウン中	(对手) 倒地状态时
(相手) 仰向ダウン中	仰面倒地时
(相手) うつ伏せダウン中	修向倒地时
カウンター时のみ	破招状态时命中
空中の相手。	对手处于空中时
相手の(バンチ)攻击、合しせて	对手(拳)攻击时
*** (指令名称) でキャンセル	以该指令取.肖
3 歩以上走って	跑功3步以上

方向键的使用



行動	*************************************
站立(自动以海)	拉
削进 疾进	
疾进	++
蹈	•
保持蹲状态前进	
級	44
梅一步移动(向屏幕外侧)	
5th	₹9
横向持续走(向屏幕外侧)	

行动	推中
續 講師)	
后进(站防)	
B.H	++
后跳	
横一步移动(向屏幕内(卵)	•
垂直跳	0
構向持續走 (向屏幕内侧)	
前方小跳	*
前方大跳	

说明:在《铁拳》里 最为醒目的基本指令即是特有的UP 8P UK PK 四键 攻击操作 通常状况下 对 于同一角色而言 LP 是发生速度最快的招式 BP 的速度较慢 但攻击力相对较高。 KI 和 BV 则相反 此外 在 练习模式中 我们还能看到除了基本方向键和功能键以外的日文 这也表示某些招式紧要满足处于该目文所表 示的状态下才能发动。拥有大量的招式也是3D格斗游戏的惯例、铁拳》里招式数量少的将近50,多的则接近 200、招式名的角色往往有很多招式需要自身先进入某个特定参考才可发动。我们称"该特定参选为"构"(构文)。



对于心自遏船口系列的 新玩家来说。《铁拳》的展作 从表面看非常好理解。不同于 (VR战士)、(灵魂能力)、(死 或性》,这些标类 iD FTG大作。 《铁拳》没有设立单独的防御 键,依然采用了2D FTG - 约 的拉后防御。为了防止先卖防 御而造成的无谓后退,只要玩 家不输入任何指令,那么系统 就默认玩家此时选择了站立

防御。下灣防御同理。

AS IN MARKE 指令:☆或

能够防御主对方的上标和电线攻击,但是无法防御下段攻击 以及投技。

下蹲防御

能够防御对方的下段攻击、回避上段攻击以及投技(此时 可以用起身技反击),但是会遭到中段技的打击。一种攻击类型 都对下蹲防御无效,则看起来是非常不错的防御方式。然而,《铁 拳》中的中段技速度、攻击力都相当可观,加上大多数的连技 都以中段起始,所以刻章多蹲也是防御中的禁忌。

TEKKEN

关于移动



方向键在本配合拳脚指令输入的情况下,除了实现防御助象外,就是空间位移了。水平方向的移动用于拉近或抗远双方的距离。控制距离的理想状态是,自己不放一个空招,同时最大可能性地让对手放空招。能否优秀地控制好武器也是高手的。要素质之一。

横向移动、即游戏中角色在垂直于屏幕的方向上移动、可以用来躲避对方直线属性的招式。此外,由于《铁卷DR》中拥有威力强大的墙壁连接,所以当自己处于背靠墙壁的不利局面时,也可尝试用横向移动逃脱。横向移动的方式有两种,游戏中以"横移动"和"横步。"表示。我们可以简称为"横移"和"横步。"表示。我们可以简称为"横移"和"横走",指令分别对应为(方向 ◆ 或 ◆ 向)。横走的移动范围比极方向 ◆ ,或 ◆ 向)。横走的移动范围比极移大,但是移动速度较慢,所以就回避性能来说并不如横移。在横移发动到结束的这个时段内,玩家可以使用攻击键发动特定的横

移固有技,也可以用(◆:或◆:))将横移迅速取消并恢复至通常站立状态。这里需要注意的是、横移固有技在横走状态下是无法使用的。



in Sulling

一、講状态取消

会经续一定时间。这一我为"点进行的双市 方式有一起再及书"小学、不是绝地制造改 市、全确发击。继承攻击"成本"、成本"有 章起始的工程技术是,是说、是一块态下的大 级外固有技术无法证明。这个"假子"。成 本安排的门门。他们更子对方无益。目"改 市。这是使用以使用。不按点。由任顾一校 复杂能自状态。从证书自一是不的选择办"怎 《铁拳》中下等的使用名令项、解释、记名两 状态时输入 ◆ 以 ◆ "







二、闪避敌人的多段固有技

前文已经说过,倾向移动了以同避对方的直线属性攻击。而通常情况,横移比横定更加实用。先读对方的直线进设并用横移躲过底。已经为大多数玩家所發知了,然而横移的回避性能进步如此简单。直对敌人特定的多段固有技,并该固有技中包含直线技时,可在防御柱前面的攻击与再横移躲过其中的直

线技。如 八的▲ RP → LP、到于的心已 平 。P. 我们都可以由的东往第一只的攻于之一 利用横移躲过第一块。直接给予复击。由于防 御住第一段攻击时我产也有些等的硬育帧。 所以此时的横移躲避此两章状态下的使用难 度更高、不鄂练的时候可能会导致操作失政 并被对手命中。



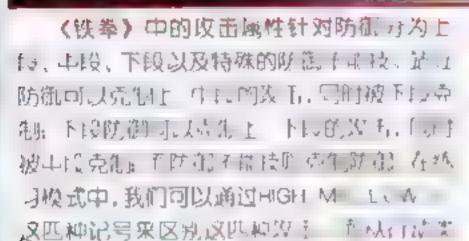




三、连续横移

THE STATE OF THE S

金



型上、门、之后为"防净土"的农力。收上"加段技术,有者发动快的结果下,构技工生所能。" 这样的循环,又有"模核工生自线及"自线技术生物设计。直线技术生态,可以是一直线技术生力。这些收入的、移动出克制器格"。正是这些收、防、移动的互相作用、互相克制、形成了(铁拳)的基本格力理等。

TEKKEN

帧数的概念



《铁车》是 款对额对基本与军"将的商 戏 解清"帧"、/ 5 《 又等和 是《铁 车》的游戏系统与与"、"作量上与"停"、" 帧 = 1 / 60 秒。我们在"几个战术的"是产品,人 这个概念,如"果镇军"的第二。并一方"", 即从玩家输入。户书令到"、户产生农于"是杂 要8 帧 (秒)的一种"等于中央于"。

Bitte reministration

在有了帧数概以及后,破招也就很好懂了。我们将其理解为「从果」是多起、当A招 产生火度严重要的联数,于到于由有,是触见 要的复数,而对产于在执行中行。2015,A把会 将自行动破坏。这里、A. 办立是有以击判定 的招数,而可以是疾息这类移动操作。破招成功的 数,也可以是疾息这类移动操作。破招成功的

广会有解外问得、比如攻击力上升,对与受制则可受长或严生各种体势崩坏效果。 有些技也必须在破墙成功后才能使用。Upple PRP就是最两型的例子,这提在非Counter 命







"确定反击"的篇称,当对广产生的劣势 帧数大于我方某些攻击的发动频数时,我方 伽可用该攻击给对方造成确定反击。对方无 法防御。如,我方筋御住对方的攻击后。对方 产生15·的劣势,那么在距离足够并不考虑站立 算下状态的情况下,我产所有发动时间上于、的括式机可进行确反,而15F以上才能发动的技巧则,可能被对方防住。掌握招式后的劣势频,并选择确反成立技事伤害最大的一个,是提高自己进攻效率的重要果颜。

CHECK

确反时要注意三点 一 提前输入:二 距离, 二、状态。

一 提前输入

仔细剖析一下某招被防御并被确反的整个过程 招式启动→被防御→攻击方产生 20 帧硬直, 防御方产生 5 帧硬直, 20 - 5 = 15, 防御方拥有 15 帧的优势时间→发动 15 帧以下的攻击→确反成立。在此过程中,我们需要明确一个概念,最后发动的 15 帧攻击表示指令输入完毕到攻击判定产生总共需要 15 帧的时间。没错,这时指令应该已经输入完毕了,可是我们用手指输入指令也是需要消耗时间的,那么这部分时间在哪里?

是的,我们输入指令的时间其实是在上述过程的第二步。即"防御方产生的5帧硬直"里,这时输入的指令尽管受到硬直的限制不能立刻发动。但是 CPU 已经承认该招输入成功,一旦5帧的硬直解除,该招就会第一时间

当机对手拉开 走的亚羚

发动并命中对手了。所以,千万不要等自己硬直完全消失后再输入确反指令,而要提前输入以提高确反效率。

二距离

从帧数表来看,任何15F以下的招式都可以确反产生15F劣势的对手,可投入实战后我们可以发现并非完全可行。某些招式虽然硬直时间很长,但是被防御后可以将对方推远防御的一方发动理论上的确反成立技后,却因为距离不够而无法确反到,反而把自己的破绽都卖给了对手,立刻由确反方颠倒为被确反方,非常划不来。

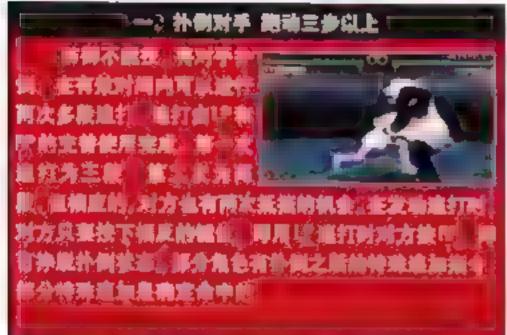
三、状态

这里所谓的状态指的是进攻方被防御后, 处于站立还是下蹲的状态。如果是站立状态 当然没有问题, 但如果处于下蹲状态, 此时防 御方即便使用发动时间小于对方劣势帧的上 段攻击, 也是无法进行确反的, 因为上段攻击 对蹲状态无效。

7 HKEN

跑动攻击

















長身

受專指被攻击極地區的第一时间起身,用以回避对方的追地攻击。受身分为權转受身、快速受身、危转受身、繼建受身、汉些受身的使用场合各不相同,如果使用错了。依然会受到对方的追打甚至反而给自己带承更大的版章。

權藝委身

横转受身是在横移动的方向上的翻滚受身,发动方法为,倒地的瞬间按拳或脚键,拳键为向屏幕内侧翻滚,脚键为向屏幕外侧翻滚,横转受身发动成功后有一定的无敌时间,即便对手用追地按巧攻击也是会挥空的,是相对安全的受身方法。



●快速受身 ■

倒地瞬间输入方向键的前,倒地时脚靠近对手并且脸朝上的时候,发动快速受身会产生攻击判定。但是,如果脸朝下时倒地,快速受身后角色会在空中滞留很长时间,这个时候非常危险,容易受到对手的攻击。



后转更身

倒地瞬间输入方向键的后可发动、后转 受身的好处是可以拉开双方的距离、给予自 己足够的调整时间。后转受身时,角色的被攻 击判定属于空中状态、所以即便受到浮空技 的攻击也不必担心自己会被强力连技追打。 但是,后转完毕后,角色会强制处于较长时间 的蹲状态,这时连防御也无法使用,千万小心。



衛星受身。

被攻击时如果身体撞上墙壁。擴上的瞬间输入拳或脚键就能产成与横转受身类似的受身效果。由于此时双方距离很近,所以有可能会被使用了前方跳跃的对方兜到背后。请面值用。







由前文 可知、受身 尽管能够 固避对方的追 地攻击,但使用不当反而容易给了对手机会,每

次倒地和的第一制制度引一比被对方担住习惯, 其事来的信果会完全 违背玩家的初衷, 所以区别于"受身"的"起身"技巧也是要好好掌握的。起身虽然也会受到对方的追打, 但是相对伤害较少, 并且依靠起身中的攻击技巧, 甚至可以化被动为主动。









不起身。《不输入指令或横转之后输入录》。 保持倒地状态。令一些上、中段压制失效,拉开时间差后利用对方报式挥空后的不利帧。 数进行确反。



攻击	指令	被防硬直
中段卿	RK	- 18F
下段脚	LK	19F
牵制器	₩ RK	11F (标记)
蹬地前扑	◆LK+RK	不固定
延迟中段脚	RK	18F
延迟下段脚	t.K	19F



以上需要强调 下至特錫,这招的好处是发生速度快,用以牵制对手。但缺点是距离短,攻击力小,即便命中了对手自己也会有14 数的不利时间。

国期对手、脸而下

攻击	指令	被防硬直
中段脚	RK	- 14F
下段脚	LK	-1万
延迟中段脚	RIK	~ 145
延迟下段脚	LK	- 14 - 15F

	_00.	DEFENSIVE	TRAINING
THE REAL PROPERTY.		7	
namant	. *		
	-	,	
	77		
- 11			-
		All Control	
	1	1 -15	7
			MATERIAL STREET

头朝对于, 脸间上

攻击	指令	被防硬直
中段脚	RK	· 14F
下段脚	LK	15F
延迟中段脚	RK	- 14F
延迟下段脚	LX	-10F



攻击	指令	被防硬直
中段脚	AK	- 19F
下段脚	LK	19F
延迟中段脚	RK	~ 19F
延迟下段脚	LK	- 20F



THE

投技与抚投

一为对手防御时、相拉技工人打破度制、按核技术改善方式和人介力的方式。 西拉一维进设和广中设 在此,我们工人所完了投到解决方的不能的主、攻击(发动)——11、他能等通生人转名。 不可以提及人类主义;代意人、在遵复(发动),人的一手毁状态的某人。他知识和宁中的作用。 "两者有时不同,并非用来打破虚局,那是种作为转中的经生产"。



有游戏与生政制表。中学也是全角色透明的就是上设普通投技、发展产去次。2018年 在手投口。排投产式为、在手投口。排投产式为、在手投按 BP 挥、挥投有蒸针。为15年 从投技发生判定升始。11算上在手投机和各手投除了产生判定是的动作不一样外。发动的疾量即作也不同。在理想状态下一次要



我们是"好快、我们,我们是一个我们,我们是一个我们,我们就会会会。" 我们 对对 数级 的 是 在

主迁进行手未被的。1 的自标成功。4

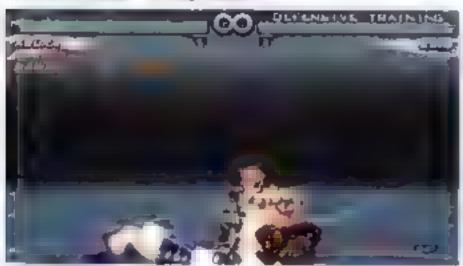
但有投机然直接。他们是在2. 在投机。他们 约万大与上层普通的不同。现了投根据被等 中的产生和定的一个。对例,他们的原体。是在 使提用LP报,在便长用户"值"普重投充去 每解





育效时间15. 拆投方去厂站与没相同。

对倒地状态的对手所使用的技巧。也是 部分角色才有的投技,发动速度较慢,且任意 攻击键都可拆解,你们是给予对户的诉没有 效时可做知,仅有下帧。



拉中机

铁理第主、引土村、J相克 人才拥有的 投枝,用以打击空中的对手。空中投具有无去 拆解的属性、 股穿插在连枝里, 圈名的例子 就是第主等了 的广拳接入解设。



指令投是指除了LP+LK和RP+RK以外,需要输入特殊指令才能发动的投技。指令投类型繁多,以上介绍的四种投技中都可以看到指令投的存在。这些投技没有统一的发生时间和拆投有效时间,在绝大多数情况下。包含LP的指令投用LP拆,包含RP的指令投用即拆,不能用LP或即拆的用LP+即拆。(汗·····)

CONT DATE

返按与裁



选技。我也是任期对于进去不平均。当一身主就是生的决定上,但是是用点均率数据。 是否上的主势。参考和数据在重要是不断是实的情况下才有效。但一种"对对主生技术,各有性"的情况下,将有证据使证。而且很差一切。所以他一会被对方,一些工力主技术的。所以并且无言与的方面。这技术在全裁都是可是否。任何才是有的特殊表。,并不以就是是主人物技术。



及接受助师、能存业解析所言。 和《数主的 ▲ 司"首接给了其伤事、主己、海常为◆在军投机

◆右手投 值得[[[]]]]. 并非中有的上 中民攻王者 "以时以攻在嗣、为与的大 归 除 值到与产生的攻击初走,以无心地接的



23 64

当左侧拳脚攻击被对方返技确认时,输入 ◆ 左手投、右侧拳脚攻击被对方返技确认时, 输入 ◆ 右手投,即可发动反返技。反返技的 指令输入时间非常严格,约为5帧左右,所以递 常为先读对方出返技时提前输入指令来发动。 不过保罗的 ◆ ◆ BP是其中的一个例外,被返 后需要输入 ◆ BP+RK 才能实现反返效果。



无论是指令裁还是下段裁。都不能自接给予对方伤害。裁技发动或功是,我方会获得很大的帧数优势,借此帧数优势,可以整续输入其他发出指令给了对方确定发表。绝大多数指令裁的有效股位和返技一样,对少上、中段的攻击,同时也只有部分角色拥有。



普通下段裁为全角色通用裁技,对应所有下段技以及部分特殊中段技。在这些下段技命中自己前、输入 、之后的 的帧时间内,只要对方的下段技判定产生,就会被我方下段裁成功,下段裁成功后,根据裁掉对方的拳系攻击和脚系攻击不同分别得到 16 帧和 18 帧的优势,并且对方



此时默认为下蹲状态,我们可以用强力中段技或中段浮空技给予打击。

这里需要特殊说明的是雷武龙的豹构, 在豹构中, 雷会自动裁掉对方的所有下段攻击。同样, 凌晓雨的背向 ♥ LP+RK 也是特殊的下段裁, 维的 LK+RK 发动完毕到站立的过程中也能自动产生下段裁的效果 这些特殊下段裁都是要牢记的, 不过, 特殊下段裁发动成功后, 效果跟普通下段裁是相同的。

344	N #	
# #H	# LK	# LK ♣ ⊾K+HK
多拉古孝夫	N RP	ta AP
铁甲豹王	# RK	# RK, LP+RP RP
飞鳥	LP+RP	LP+RP, → RP
御文	N RK	MRK_[RK_LK]
冯威	# BK	# RK MLK . LP+RP
仁	₩ LK+RK # RK	♣ LK+RK # RK
要晓雨	★(RP LP)	M(RP LP), 1LP
花郎	→ LP+RP	₩LK, ₩ ☆ % RK
艾地	% LIK+RK	M LK+RK
克里丝带	MLK+RK	1 LK+RK
雷武龙	# RK	# Bk → LK
一八	N⊾P BK	™ LP RK
保罗	J# LK	# LK → LK
李超狼	₽ RP	# RP、→ ☆LK、→ LK LK LK LK LK R
洛	# RK	# RK, ** RP LP LK
史蒂夫	MAP RP	NRP RP NP NLP→RP → ☆RP
马杜克	★LP	NLP, NLK NLP
豹王	# RK	# RK, LP+RP LP
朱莉亚	MRP LP	THRP LP, → → LX
严龙	™ RP	MRP # LP
尼娜	◆LP+RK	◆ LP+RK
安娜	1€RP	™ RP
吉光	# LK	ar LK, № LK LP
布赖恩	◆RK.	◆ RK LK+RK

杰克5	₩ RP	↑ RP
飾 熊猫	# LK	# LK
袋鼠	# RK	# RK → RK LK
王椋谐	₩ RP LP	MERP LP, → RK
布鲁斯	№ RP	★ RP → RP
白头山	◆FIK.	◆RK, → ☆ → LK
恶魔(♣ LK+RK	♣ LK+RK # RK.
平八	★ LP RP	LP RP

細

以正时的特殊要恋,在多多类的特持状态下, 输入设置指令会使中与普通适应状态下相同指令所不同的技术。除了传统意义上的构, 如 是讀明的风险构。 另外发和、雷式龙的五科学中,是被帮的坚构等等外。 霉素的发神步 花郎的花郎并写生法, 以及青的 横移都可以归入"构"的类型, 构印以分为静构和动构, 静构在人构之后, 如果证, 聚不输入其严指令, 角色会一



THE KIEN

体势崩坏



角色是色某些强力发生后,会导致体势前体,体势前环的种类分为槽腹。仰反、坐地、腹前和战栗岩种,体势有坏的。广会有很大的不利缺、高早被对压进行。也被和仰反两种状态可以消退输入万时指令迅速恢复。坐然也可通过横转要身恢复。

被某些强力中段技Counter命中时容易出现的体势崩坏,如被恶魔仁的◆◆ RP打破招时就会导致捂腹,如果此时没有受到任何攻击,捂腹一方的判定会经历"地面→空中→ 倒地"这个变化过程。当处于地面判定时,恶魔仁便可继续用中段招式追打。但捂腹一方如果在体势崩坏后立刻输入方向◆,就可以迅速恢复至平时状态,防住对手的下一轮攻



被某些自下向上的中段技 Counter 命中, 如花郎的右构中的 ◆ LK,角色就会呈现仰反 的崩坏状态。输入方向 ◆ 或 ⑤ 可以立刻让自 己仰反倒地,从而躲开对方的追击。不过由于 专门追打仰反倒地的追击技也依然存在,所 以需要先读对方倒地是使用仰反追击还是仰 反倒地追击,以尽量减小自己所受伤害。



蹲状态下受到冯威的 ■ LP 攻击,则会出现坐地状态,类似的情况还有很多。出现坐地状态,有已会相当危险,对方的一切地上攻击判定都可直接命中我方,这时迅速输入任



表面上看和播腹相当近似,区别在于,腹崩无法恢复,即后面的追击确定命中。如果进攻的一方指令输入即时,甚至可以用浮空技直接让腹崩的一方浮空。



一些威势较大的招式。如布赖恩的

◆ RK, 无论命中还是被防, 都会让对方战 栗。战栗中的一方会有较大劣势帧, 并且 无法发动下段裁, 可优先目押对方的下段 攻击并进行下段防御



TEKKEN

连续技



《铁拳》中的,有线特性主张者,只有任意。 响,模样的指令,在任意情十余之前 手、带来的及果也不一,在一起全遇一定连 续接是"成"。这些是不管的"体型"。 是在破损。体势,是更等等一关于连续技术。 作品ACC工厂的"AMARIC TRACE"模型 实现其会有推荐,还表了这样;掌握"更为"级的连续技术和"会互动"的《掌机工厂》中。 继续带给大家



TEKKEN

疆壁

境學系統是《铁拳》里又一个重点,对战里有着望足轻重的影响。将对手打上清点造成次 生本身以外的附加德壓伤害,并且此时后上的一万依然处于不利状态,可以继续走到。这样就 形成了快感十足的德壁连续技一本作的角色上墙分为轻上墙。中上墙。足上墙一投技造成的特殊上端、正面上墙和侧面上端五个种类。

轻上墙 [

角色背对墙壁,遭到倒地技,浮空技、吹飞技以 外的攻击时,会出现的上墙状态,尽管直观感觉会附

中 所屬 特 果,可实际双方的 出招帧数与普通 状态相同,应优先 考虑继续压制,此 时进攻的一方万



万不可雷失地使用跳跃浮空枝 容易被防住并确反。

强上墙门

角色破吹飞攻击打上墙出现的上墙状态,受创 方会受到巨大的墙壁伤害,并有很长时间无法行动。





投技造成的特殊上槽。

中上堆(

额外伤害,是使用墙壁连技的绝好时机。

角色被空中连技击打上墙,此时会附带撞墙的

双方靠近墙壁时,某些特殊投技可以将对手直

接扔至撞墙。撞墙的一方很难进行墙壁受身。 进行墙壁受身成功。 即便受身成功。 也会受到对方的两倍攻击力



的<u>追打</u>。面对有上墙性质投技的对手 靠墙时一定 要注意拆投啊。

"正面上培和側面上塘 💷

空中连枝没有打中角色的正面,会导致对手面向 墙壁排墙或侧面撞墙 很多固定的墙壁连枝会不再起 作用。这时不妨利用撞墙硬直兜到其侧面,给予对方 普通的空中连枝打击。

UF 为一、「TERAME 的增生,以限足域 数的操作。F技即需要确定限定帧数内的操作才能为定的技巧、故属于较为维显的指令 如保罗的龙王毒毒掌,指令为 ▼ PK 仓库时 8P命中时 LP+8P,这里 ▼ PK 色星读指令 RP和 LP RP 都需要在前,是正好命中对方 时才能使出,命中点的有效别人对向大约一城 左右,在这3帧以外的任何时间别入指令,都 不能被 CPU承认。而即使在有效时间内插入 指令,也是能保证招数的成功使出,并不代表 该结已经发得完美,为什么呢?

依然靠龙王霞宇等坐例、我们列至两种情况。1 → BK 命中周第 领插入 RP, BP 命中周第 领插入 RP, BK 命丰后第一帧输入 RP, RP 命中冒第一帧编入 PP PP。在这两种情况下,配管我们都成为地发出了龙王霞雪掌,可是老的发生,可谓是要比前者高出于几点。又是因为后者的两个

是练指令图形。指的企作版司在输入91 上 更为相互、维度也比至者产出很多。

次上、「技通営業要し非業紹介生」両 在販売的に内臓入排令 キュナテ全等係。「 は先週目押、全賃手感

嚴連接下近接有時優別,下的較數限制。 连接在两招之以。而嚴速以是需要单招指令 煽人时间,于一定顾就可以。們爭來说,一个要求"推",一个要求"快"。相同的指令,是 否嚴連輸入也会影响到招式的判定。 高家 的風神拳就是典型的例子,普通风神被防以 配会有10 號的光學其被对方的快拳确反,而 最速黑神拳拳在能够对手伸升,外頭上也会 产生电声的视觉效果,命中与的吃出力也比 普通人神拳等,由于重要快一更可以拥在《平 连接中一一名在面脑性的特性,也是无数时 家苦练最速接的武力。





我们的主角与表示主力交互要生力或。有 被查查部分子多下的基本家里。在这个介藏。严 制的多可是是一个家伙。并及是核天为单位来。 进行的、每天除了程序。"是这种股级,却一笔可 可知由是家主力交互。大家们自己完在各位来完 成居情,或是农生产生。游戏中的工作十分。 但是每天常江产品之后,是有是有自己的。 处是实的进行的、主角是其什么不效,他可能



照是消耗,大约一、土产镇就是消水中的一天。到于一片层块使会将作等的家庭微微。如何安排行走路线,允元利用。[1] [4来] [2] "则能同的。] [4] "是对广体的能大考点。

AND STREET OF THE PARTY OF THE STREET



CONGLUE TOURIE

设定:可设定语音的有无和是否在碰到没有捕捉过的昆虫时显示 NEW 字样。

广二与广风筝,这里可选择你想要放的风筝。

毘虫来集と ト: 査看所捕捉的毘虫, 可制作标本。

手。 : 变空手。

持たもの。拥有的物品、可查看各种照片。

~」道具: 渔具, 可更换钓钩。

は虫あみ:装备捕虫网。

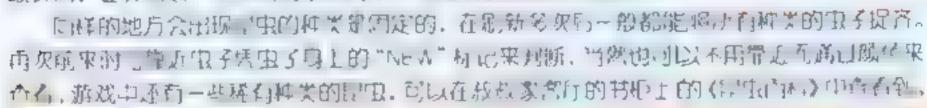
もどる。高开。

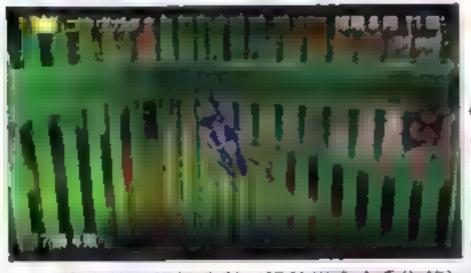


横提呈面

在获得了補电裝备后进入泵单度直就可以装备 捉电网子,然后可使用具束将放在内的电子提住。 捉型的电会被装到笼子里,不过笼子的容量有限。 装满后的电子会被放到菜色的港存笼里。电子可被 制成标本,制作标本时告押电子放到纸盒里,再选出

取红鹤、让红鹤吸一些中国的紫色的水、禹注射至是双身上就可以了。





NO 65

申良是比较特殊的。主子,因为你可以用他们在被整型地里进行虫科技。不过想要在秘密基地里进行虫科技。不过想要在秘密基地里和强发对战首先得发生相震的事件(见后文)。当可以对战虫相扑后就可以在一些有着多粮的橡树上找甲虫子。你首在来到树边会发生剧情,接着每次到树旁要适查才行。

印电的出现与各利出现种类完全看你的运气,不过可以通过余砂糖水和地碱占下来增加出现的几率。与秘密基地的3个伙伴见过面后,在阿裹不在(下午2点前,晚饭后)的时候去厨房调查做饭的地方,就可以得免特制奶糖水。回到橡树处、将砂糖水涂到橡树上去,之后在早上及傍晚时去看,就会更大几率有意外的收获了。

第二种方法是参拜小地藏庙进行"占卜",如果"中吉"以上就可以让甲虫出现率上升。但如果不占卜的话,就会被默认为是"小吉"那种级别的运气。占卜有个好处就是没有次数限制,你可以无限占卜直至出现"大吉"。

在秘密基地的桌子可按 健调查。之后从自己的笼子中取出甲虫放在对战台上,再敲响右下

角的小锣就开始比赛了。在比赛开始前可以将手形标志移到自己的甲虫身上按一键,这样可以增加甲虫的怒气,提高技能发动几率,但按三次以上会减低甲虫的体力。胜了以后甲虫的体力会获得完全回复,可以很好地进行下一场比赛。而输掉的甲虫在一天之内不能再次进行战斗了。你没用的蝴蝶和甲虫可移到最左边的本子处来交换对手的甲虫,不过价值一定要比被交换

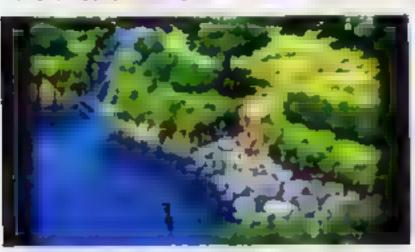
THE.

Complications &

的甲虫要高。甲虫之外的昆虫的价值是固定的。主要是看珍惜程度,那些常见的蝴蝶什么的白角是很低的,而一些稀薄的昆虫价值就高。如果体型是"BO"或"KING"的话还会有额外的价值加成。至于甲虫,其实也遵循这个规则,不过当甲虫胜利后这个胜利火数也可以换算成甲虫的价值。由于运气关系,捉到的甲虫一般的没有基地里的勇和下的强,所以多积攒些强力甲虫用做交换是必要的。



虫相扑比赛分为弱。强和キング区三种级别。在弱级别中,可以让自己的印电在这里进行一定火数的锻炼,让自己低级甲基增值。而キング级别的裁革每天只有一次、对方会出一尺"king"体型的甲虫来和你战争。强级别中可供战争的火数十分多。一般不是实力很强的活和会在完全胜利前政化。不过一旦打到严重定他们出绝名,他们便会拿出强力的"本人。"体型的中虫。值得注意的是"KN。"体型的甲虫战胜与是一次交换过来的。





在 8 主目的主要。赤水或云色或主角的等的云在 就在投投家的小仓军上,是是我们 形式的两个 水水前接 键或可以开始的 单子 有一定公置的声音 车的 动水地。可以有无起大鞋的,是一就可以作为 去的走言,不是整个事件最快也要一才能完成。先

是被在一个成为此大鲜色。之一在当天。也一带更第二天。的路象目与一点。公众争归大的的特 他们、对称是法物的国。如果实在一天的一口才能做成,但到特生但是生活。这是他是在是上包衣 做的工房制做特制组。如果实在一天的一口才能做成,但到特生但是生活。这些的大鲜病。 了,如果各不到超大鲜病。也可以不同类似场里真到产品或人。

差于其他的色红。第二种经银一物用于主制和安晚。第二种母凯由于引不一个发起的世后。 第二种母组 舱用于 天。第四种经生与绝过是特先经组,用于针"人走女"

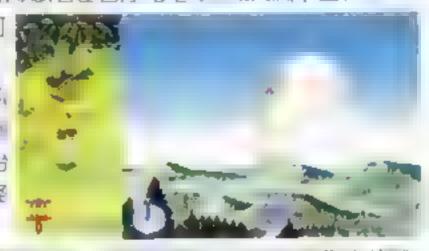
放风声

を想象人等、首先を找到。」以依人等色地方。先到一开始所能到达的地图画直的影子。

(就要在到地藏庙后再往左边走树近)。这里有一个蜂巢、在8月3日章到钓鱼杆后、走到这里、在掌蜂型有一定企员的性方传遍"湿,成了以涌一次鲜净。 天厂能 欠,4 人之后就可以捅 警,之厂就可以讨厌的处产 "怎一处重成点拳的正宝

当天吃晚饭的时候就会五浪步。朱起(以第百科节)。以后在客厅书柜中查看《风筝百科》)。

打开书后,在下角是下面超的头像的话就表示被拉可以帮你做这个人等。将手指移到对点的头像上按下键,之后再包工房找叔叔就可以制作风筝子。每个伙。等的制作要花两天的中国以放水等子或上,找你可以放水等的宽方。在至手状态下接。键就可以开始放了。注意在获得解的风筝后,要在道具上百中选择好新风筝后才能开始放新的气筝



放风筝时,按〇键可以放长风筝的线。按《建、是收线》而要得制作下》种更高胜态的《筝,就要让这次所控制的风筝达到。"不以上的高度"因为尸有这个高度以上,标记才能在他的工房附近看到"人筝",因此强素放出的长度。般要达到 70米以上、要主章《筝的高度在9米以下时就会掉下来,发现高度在下降时,就要赶快调整方句(按下向键)未知上人筝继续下降。在风筝左右摇摆时,要按下和风筝相反的左右声向键。只要能够到达指定的话。米高度,之后风筝即使掉下来,也经样可以让叔叔做更高形态的风筝。按下。键就能选择是否中断放风筝小游戏。

The second secon

之前已经大体介绍,这府境中每天的危程。而每天能够在限定时间内进行的事件是十分多的, 下面就将这30天内、所有能够进行的事件列举出来。大家可选择完成 值得一提的是 下面 列举的事件并不都是当天限定的、比如约重、虽然在9号遇见后说能告,作南饵、但你过一、两 天去拜托叔叔也可以制作 不过希望大家还是能尽量都完成

日1月8 雪

- ◆乘着爸爸的汽车,主角来到了空野校 叔家,在会见了家里的所有人后,乘婶婶帮主 角来到了?楼的房间,主角客在这里度过我今 身难忘的暑假。
- ◆每天傍晚在吃晚餐前和在厨房的婵娟 说,马的话,她会就晚饭菜单进行猜迷。答案在 晚餐后和室厅的结妈对活问得笔。
- ◆晚餐后。 為季餐桌内部在底先至内部 吃房间就能洗澡,而淘查冰箱包制选择饮用 麦茶和牛奶。
- ◆之前和叔叔交谈。他会说要帮主角制作一套促虫工师,在她做一上楼主角就会看个, 之后就没有满去的促出了。



8 A 2 B

- ◆早餐时大家运车牵牛花浇水的任务交给了主角、混造的全角的水水火就能易牵牛花浇水子,然后还调查牵牛花查看情况。这个任务是持续性的,要每天坚持花才会开
 - ◆今天下上叔叔不在工房内时,此时进



人调查内部的架子,架子会掉下来。

◆在高速公路下方遇到教导主任。沿他 身后往上前进。在箭头处按○键就可来到秘 密基地,调查基地的桌子就会发现西瓜的残 流。

8 A 3 B

- ◆ + 餐时起放 公告先刊学的场所,然后就可在储藏率获得的学 从序录向上适查门。 出来后右转就能进入虚藏空了。
- ◆在傍晚前到达于朱恒的帮忙未收于来。 要調查一下玉米代厂高查筹等 全部采摘完 每年6.特件系
- ◆拿到的單局也鲜中型。在学手状态下 靠近月按一钮就能抽管、持续4次、鲜单就会 掉落、从而进入新地。



8月4日

- ◆ : 獨 . 要乘 写聖詩约介 从常藏性的 处 经的名法,在最后的专出莫索姆姆会的 下主任 引擎诗的 是
- ◆写生均会事件。近 、 就可、未用地藏 等更进行占下了
- ◆胜关进入了维率基地层,来到两周田 场望会遇到重、在标场专项的被目本狼的国 声教子。
- ◆避餐与会員「主角臺欢在公司味的包」 本,之是在桌子上会放着准备好的砌水、高商 后司食用。

8 A 5 B

- ◆昨天遇过勇的话, 宋到秘密基地就会 和他相遇。
- ◆早饭会谈起萤火虫的事。今天夜里叔叔淮得不在,主角可一路从工房气来到溪谷 香香萤人虫。



8 A 6 B

- ◆昨天夜里看去蟹大店奏与的话。早上 会睡过头。在空院和婶婶总话的一下就猜出 昨天主角是去看董文虫子
- ◆今天來至極之基準的活動。以失到勇 的同伴,以心就「以補得申長子」而經費目的 這題会要或申克克數的食物,从婶婶說它们 喜欢她水得到官友,而為使房可制作她水
- ◆不出高外的活今天就能打損餐單,如 此就能前往新地点了。为风筝做准备的活一 定要前往风筝之后。

8 A 7 B

- ◆昨天有去区筝之丘的话,就可以先高 香楼下中庭桌子旁的书架。在查看风筝图鉴 时点叔叔的头像。然后到工房去拜托旅起制 作风筝了。风筝会在请求制作后2天完成了也 要到书房去对话)。
- ◆今天上午去新地区的话会遇到空野萌姐姐,可以帮她摘花。摘花的过程和摘玉米差不多,不过这次的对象变成了白色的花。



8月8日

- ◆今天皇上叔叔会獨开工房在附近砍柴, 对话后得知着子太旧了,将放到储藏室里去。
- ◆从今天开始就可以到在2楼姐妹的房间里去玩了,如果今天进入的话在傍晚调查窗户还可以看到夕阳。
- ◆吃过晚饭后和 叔叔对话,他会提到烟花大会的事。回到自己的房间,然后当鱼窗户就可看见烟花。

8月9日

- ◆终于与决在储藏至获得商头子,然后 有对新桥是砍树吧。比是每天一次,要花5天 的时户,不在最短期日本秋佐县周城市作成。
- ◆飲料討路过水。地的泛会发生遇到大脏 鱼的事件、接着在晚餐。上次就会总起了以 精性制作专门的产的压管,但要认为的证。此 封去任约是适口获得他的:
- ◆在前短时间内,占未生作人等的,活、今 天学可以拿到包等了。在管理性的怎么流程 就是自刻在个天将风筝站到"一下以上,然后 利用锋窝"包家里。适而书等四一占型双生 作新的风筝。

8月10日

- ◆坚持党水的,适、牵牛花会在今天开放。
- ◆昨天主角获得的工的适今天早上就了 以拜托叔叔制作鱼钩了。
- ◆白天进入空**野**萌如妈的穷词。会在桌上看看承受做完的揮花。



8月11日

- ◆萌姐姐今夫会去寄信(其实是情书)。 同封婶婶也叫她顺便实些东西。和在庭院的 姑妈说话的话,会听到她就这件事唱歌。
- ◆获得第2个风筝,再次来到山顶的话就能够看到人工卫星。

The same and the same the

◆晚上大家会穿上浴衣来放烟花,这幅 景象十分美丽。

8月12日

- ◆今天早上和庭院内的海塘交谈,可调 问他以前死去的哥哥的事情。
- ◆把狗毛交给在工房的叔叔的话,在今 天再次前往工房,和叔叔对话就可获得掉大 角专用的鱼钩。然后就可前往水池将大鱼给 钓上来了。
- ◆坚持每天砍树的话, 最快在今天就能 将树给砍倒。

8月13日

- ◆如果到今天为止还没让牵牛花开花, 那么调查牵牛花后就会看到它桔蒌的墨条。
- ◆从昨天砍倒树的地户继续前进,然后 存森林深处会发生遇到蓝光幽灵的事件。这 是日本狼众多事件中的一个。漏掉就没有了。 一定要去触发。
- ◆辨解时,大家会总定点和的形式,重权 标说风之映能看到的云和是最多的,于是诗 妹妹便会邀记主角。私去风之歌。这个事件 的是件条件是你已经恢创了树、香油去不了 风之缺。这个事件也就不会写生了



8月14日

◆昨夫晚上发生了前往风之缺的事件的 话,早上诗就会离开,在向日葵地等主角。这



里路金属班, 要 路前班到风之峡。在风之峡 两人看到了众多形态各异的人彩, 而主角甚至看到了像妈妈一样的云彩。

- ◆马上就是战争结束纪念日子, 和在厨院的婶婶说话, 她会谈起自己亦经历的战争的一些往事。
- ◆ 前往风之峡的途中会在桥边遇到京子 姐姐,她会问你城市的事。
- ◆过了西瓜地后往在来到家后方的桥边和哥哥对话,他会带主角来到看板前,这里有个快孵化的茧,然后哥哥会和主角约定明天一起点来看羽化的过程。



8月15日

- ◆今天是战争特 (**) 。此查名 中 的电视、里直会播映相关的节 1。
- ◆昨天发生了大人引机关的古性的点。 果到产力增处,是产生为点。将为他,是争 群的身和但对话,为生活。产生思媒而正的 事件。这里有十分一个的是正句子。
- ◆声为前往风之以《宋年代诗的外》、中的为遗唐高为走、存生《牌原公司查查例的 在五、解版制、是2的还要模式产品主任汉是 原的的。例。

8月16日

- ◆私玩物先作 好的秋王加黃在了庭晦 户。 和大家对话局就可J以苏秋王子。
- ◆从今天开始再次未到门门登田, 就带 碰到婶婶, 她会以向日葵为青黑帮你拍照片
- ◆晚餐结束后,和叔叔对活会听至庭院 里的牛发出焦躁不安的。Li声。

8 A 17 B

◆早晨,大家会谈起每年来家里借浴室的自然研究生姐姐的事,差不多这个时候会来了。然后在放风,筝那个区域的森林会发现照相机,此时继续,前进,来到瀑布处会看到有

113

Conginetons E

桥通往龙神池。虽然没有看到人,但却发现了红色的帐篷。

Contract N

8 A 18 B

- ◆如果你的实力和运气都不错的话,今 天应该就能在虫相扑中看到勇拿出他那只胜 100 次的"K NG"体型的独角心了,而战胜这 只甲虫的话,他会宣告自己会在明天带来自 己的秘密武器。
- ◆昨天发现了自动照相机后,今天会在 这里遇到女大学生少织。主角的适高证题忍 不住总是作类类打工商
- ◆今天会收到国情,不过答复却子怎么让人 满意。空望随此组会十分失答地待在房市里



8月19日

- ◆昨天干掉勇的强力独角创的话,今天就可在秘密基地挑战勇的秘章武器了。在战斗界面选择"k N »"等级的印宝他全章正螳螂,对方的招数十分扩适,不过怎不会可愿体力,用车轮战吧
- ◆在之前的森林深处会再次遇到盖示器 之。注意,这个事件仅限今天发生。
- ◆昨天遇到沙织的话,今天逃就出现会 在龙神池附近的帐篷,主角还可以丝观频篷 内部。当沙织姐姐不在自动照相机等后,你直 接调查自动摄影机就可以拍摄自己的照片。 第3次拍摄摆的造型十分恶搞。
- ◆昨天赢了卡兹的秘密兵器,然后在今 夫皇上快速通过秘密小意就可以在天边山关



闭前抢先登山。

◆今天早上秘密基地没有人,濒路经过去一下秘密基地可获得爆竹。然后在家到桥边的门旁那个诗妹妹经常观看蚂蚁的地方调查,主角会用爆竹炸蚂蚁。当然今天不去拿以后也有机会,具体的日子有10、21、23、25 这几天的星上。

8 F 20 B

- ◆萌姐姐受到了失恋的打击而一蹶不振。 早晨和文母对话时表示,自己不准备继续上学, 要冒到这里来参加工作
- ◆如果在森林深处遇到了蓝光幽灵的话。 在地藏菩萨处向左走。在草原上又会遇到这个 幽灵,不过它对主角掉下的糖水罐子有了兴趣。
- ◆如果之前有用自动照相机指自己的"重"。 今天和沙红对话就能,获得照片

8 R 21 B

- ◆今天、旅游客的, 为型组组式以图4。可 较自己被日本狼的怎定叙了的事。
- ◆新妇姐约你表案堂,并在企室里告诉你姓失窓的事,不过主角却受不了热而在浴室皆坐了。健果后未可好想对话后下楼还会和婶婶发生对话事件,然后再次去猜姐姐的房一还看对话。



8月22日

- ◆在去地藏菩薩处的途中会遇到蛇、然后你在另一天再次经过这里的活可以捨到蛇 脆瘦的壳)。之后和帐篷旁的一步交换提到蛇 脆瘦的壳)。之后和帐篷旁的一步交换提到蛇 毛主角会显得很害怕。此时,延、会亲主角即 他不要害怕。
- ◆发生了 为 短短用日本狼的故事的事件和遇到蓝光幽灵的一个事件后,你再次过来 另一天`和 少织妈妈是话,会翻发灵概。

想到在自动照相机旁放糖水吸引狼。(放了后糖水会消失,还想捉虫就要在厨房重做。)

◆今天是叔叔婶婶结婚 17 周年纪念日、 今天的晚饭超级丰盛。

8月23日

- ◆昨天晚上讨论最重要的东西村,朝姐 姐谈到自己的老师说过有人将自己最重要的 东西藏在出里。然后来到瀑布。可将上户的防 空洞内的古书带回来,然后回家交给朝姐姐。 在之后的晚餐时会发生事件,确姐姐对自己 之前冲动的决定整配后悔。
- ◆当发现放在自动摄影机前,的糖水不见时,成功拍型日本粮的与织会到家里来,可以 款得日本粮的增增。

8 A 24 B

◆ 今天没什么特别事件。之前 专有宣成 的事件可在今天补。

8 A 25 B

◆到了增生作,成的關己怎做成成。的 對候了。在停晚、扩展到工房后面,可参加权 起的点火仪事。而在晚餐找到他并对话还可 听到他的点象。

8月26日

- ◆令天 天招报告不在工房内
- ◆到达棉密型地的血质公路下会发生下 制的事件,以里有CG、过与在场景内的天空 上会出现到虹
- ◆今天以后來至秘密證實的巨大利樹前。 主角会领昕礼树下的水流声。

8 B 27 B

◆和帐篷芳的 »织对话、她会告诉你她 要下山回学校了、主角感到土为沮丧。



8月28日

◆配往))织姐姐的帐篷处,此时她已经离开,帐篷也不在了,只留有一包给主角的信。

CONGLUETO

◆晚上主角发烧了,在床上问起了婶婶 他们是否把自己当做死去的孩子对待,答案 当然是否定的,不过相同的是,众人也是十分 喜欢主角的。



8 A 29 B

◆自.社构。率基地的15t,人家会的主角产规。

8 A 30 B

- ◆早餐計請妹妹似乎有些活想说,之后 她便不见紧紧,众人会引去寻找,一百有谨慎 来到向已葵田才会牙至她,原来,她只是想摘 果而日葵给主角做礼物。
- ◆晚上去和前姐姐对话,她会把你等缺的几个早餐,,章被补上(从去看做人生便分有了。



8月31日

◆皇餐元后复系便会来接你, 簡別是伤 學的, 但这个夏天将永生难忘

通关后

根据的玩家在第代: 为件的完成情况。 最后 关的由记也还相同,然后在标题画面 选择读取通关存档可管看出》和挑键的虫子 透描到或印画的印电战队,用点通信对战



加勒比海路。亡灵财宝

t the sorte a

◆加血秘技 (PSP版)

在游戏进行时,按"原字作人 • . L. 口加凝血

◆反复拿取炸弹 (PSP版)

在 Sta C = e。 这关节, 有一处需要 章点炸弹炸开入门的区域,当任章子炸弹炸



月大] 后,匠来参维 弹力。置切又会 1 北维 单,仍只需要站在整门单面上的动词以反复在粤 数 单子 自己 姓 单的 成为用 等大。一字就是一 片. 另掌 查 重使扔吧

◆加 HP 和 MP 大法 (NDS 版)

游戏:每通过一张两个主席。 设存档 在每当各统石柱。"广",走让新戏手 进入趋效更会发换HF/A V 元 经图介 有明期 了「「蒜老」理利用。2°15°,打打能炒粗炒 世生主蒙 (蒙古)小[23] 机二版生,位于 每户均图据另外就十二、基本、简单用 VE 未 使用一量的、手技情、學會各位了

医毒子 华

日版

2

とり ナブ・サ ス

能觀的推放模式。這是一點一世到的类鏈 模式,也就是每美中一门前进了领不能支工。 左边和下边。进入广去· 用通关 一次的存档 再继续进行游戏,在任停一个世界的地图。 直按 Start, 在钙停状态下依欠输入L R L、R、X、X Y Y,成功后右上角会出现 按start键选 颜色高头。本人已经长点过了,铜人成功后。 择 "return to map" 点体

断套世界制 看,数,而用说 功与有提示 "恭幸进人功 战模式",但 如果卡住了,



大学 のこまま フルステ ション・バガ ル

首先助须要准备9500权以上、1100c权以 下的精灵币, 然后选换条件, 按户的键上直到 9个,然后按方向键左右,让可换数增加到19 个。最后按A键就能看到精灵而数量已经增加

到了10亿个。由于女生版中没有红色可量,大 伙可以去弄 双1(0つ(***)) (収精灵市才能得到 的奇亦弄意。

王益

日版・マンカル、ケーコン「つの宝かなりのとき

游戏中装备 些套装可以获得额外的效果,具体如下;

头	16 102 0
Re	the or the
体	すんとくびか
F	the or
饰品	けんしゃいくびかなり
额外效果	获得经验适加信 但是
	全能力降为75毫

头	•
ET.	
体	5 27 C F
Æ	8 A 3 A
饰 áá	

E - 2 2	
头	4.3AA
院	1 4 4 A
体	10011
足	184 7 7
饰袖	* 2 * 1
额外效果	MP96+196 4,4
	+4 7 12 1+2
	1 6 1 +5 th L
	A+9 3× 5+12

4	化左助左下
驗	L. F.
体	52 A 1
E	4 4
The ride	1 576 1
经外效果	MP96+50% 1,
	4 +50 7 15
	C 450 2 4 1
	+50 # A
	+50 : 1+50





注: 先示套裝 5件套全件装在電大門 制度 标子的 在一类是产品接 "严与办法" 基收集音引起装制"的制制、禁护室理系了八十四年本年 件。不用人子明 作"但是有明 成,还是努力吧。

会导图

GBA PELE MIN

日施

◆全人物

◆経胎 MAX

4200027A

◆ HP 全港

42000200

◆ SP 全清

00000010

◆速度 MAX

4300020E 10

◆选关

62008DBC multimostra

◆魂 MAX

03005684 (IDCO+800)(II)

◆附加项全部开启

03006670

◆智慧MAX

42000280

◆攻击MAX

4200028A (03E7

THE CALL OF THE PARTY OF THE PA

◆全物品+度幻石

430055AB 28363 60000160 1884



金手指使用方法

以上金手指码针对VBA版的GBA模拟器,进入源效后点击Cheats。接着选择Cheats。List、点击Code。 在空格处填入金手指码,被OK管确定。而某些4打头的的 金手指码语在CodeBreaker内的空格里输入

GBA

根测战士制含



◆导弹999

03001346

♦ HP999

9300+344+ (**TREFCRE**

◆炸弹 99

03001340 (030



四维托振空击队用抽整推针

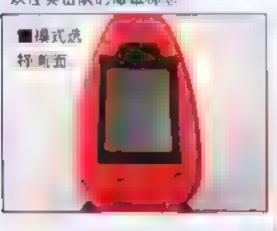
《口袋妖怪家主队》这款游戏大家都知道吧?游戏中的突击队 虽用陀姆唯获口袋妖怪的新奇提妖怪方式相德大家也已非常新悉 了,而我们今天要给大家介写的,正是游戏中那款选控的摊获 指针

总款来自于游戏中的。一周边由口袋好怪株式会社授权。 FakaraTomy开发,其价3一)日元。由四节4号电视供电、目前 正在销售

这个小东西主。一部是于明先不足为,外也不应相上。打开



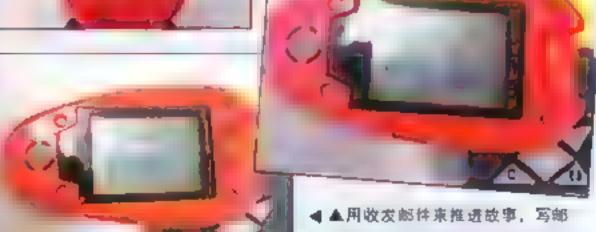
▲捕货指针, 並面还有角色的口袋 妖怪突击队的撒章标志



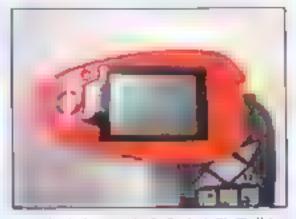
▲軍幕頓过來后的样子。可以发现 翻并后里面手机健盘一样的接键 可以调出收发的邮件及帮助信息等



▲ 新机器开始运行后的画面 (活文字介绍和图片介绍等。)



▲用收发邮件来推进故事,写邮件 读邮件 和可爱的正负电宝宝交流。



▲ 游戏中可以和 8 个突击队员进行 信 件的收发





大家可以看出,收发邮件和任务是该仪器的重要作用,而仪器要求我们必须经常做突击队的训练来等待机会,偷懒的话,就什么时候也不会出现任务了。练习的内容则主要是自袋妖怪相关知识的问答。而问题更包括一种不同的方式,从状态、该卷、校能等各种方面来向抗家提问。



▶ 练习模式高面,不要因为是练习模式做小员喂

好了。简单介绍先。然、找门车点产知门都有口袋还有罪,这个才是该玩具的刺激所在。方志听、就是按住背面的工艺,是一些正常思考。在写常上,也在一个显示着捕捉口袋妖怪的顽血,随玩过的玩家椰、图式时的。整弦写不错、针对。在子中还一个一点使他们投入其中。此外,游戏的模式多多。输入密码是十分子等单于产品质、也是个很新。两个水准



▲捕捉开始了。 網岛看起来會專股 的。



▲按下后面的核研外指机器吧



▲確定成功)



▲两个小可爱还会出来祝贺



対応S系主机有着深入了解的玩家也许知道PS系主机在每个时期都会有一句简短上目的短句作为该时期PS系产品的"传口号、比如1994年冬PS等 可推出时、上代日号为大家众所局知的"所有的游戏在此集结 全てのゲームは、ここに集まる。2.50年で、推出社的宣传日号为"所有的误乐在此集结(全てのエンタティンメントは、ここに集まる)" 等等。

作为FS家族的产行掌上初始 GCE 同样对PSP 采用了 实现的管境主法 2元4年22月12[[PSP 在日本产专时,其 直传广与继承了广系主机美智部的"产生系" 口与模式。为



▲ fix ocohoco n 的成就台南以女性玩家居多 有 来游戏的可爱路线确实对拓展目前PSP的用户层 有所帮助啊。



▲PSP的多功能将帮给玩家很多选择 不 过到底能不能从根本上"改变玩去" 更 多的应该还要看以后的表现

为了让户是以及该一传门与更加深入人态,并为将于暑期发生的(二元一)(株书内设 壁 1脏地)(晋)廖嘏》等点面的"更生多势,自归 8、至 门户门间,50。 在日本银承的 50。 及 50。 模字亦了以"贵等师的元去"为名的华费户5户体引,完。会上一年提供了(50~50)(数失)(10kman 欧州广广版》(大家的即作)(集中小岛 随与地地)等。旋游戏的武师,是外,会局上以置了"Pay station So t",自得到家野(20~60c)(重要的故事,新产版人)(自己提展》等。款游戏的体际表免费下载知自一第户中间。除了游戏外,会局上还展了了下面。专种为代读 1 与 4 即 5 接收器等将于个全种类写电的 P 2 更要解决之。

"将所有游戏随身换带

除了以展会的方式来主要PCF的新师法和新功能分。7.43/1、SCE、适启动了社为"改变你的玩法"的专门网页,其中以"游人""巴考""钻研""项石""实式""使用"、"扩张"等7个方面介绍了實期PSP的主打软件路容、PSP的多媒体功能以及PCP个后的使要周志等等。

如此费动害也地来替尽于的遗物。看来。CEU是准备备在"新玩法"这条道路上有到成果了。作为 名牌爱掌机游戏的玩家,管伊希望《CEU、蒙蜗进》并把展自己的思路,挖掘出于CP的更多可能性。为我们带来更多"只有在 PSP 上才能玩到"的好游戏。



▲即格于教季登场的PSP摄像头 与麦克风 样 它也是通过螺丝固定在PSP上方的。



▲《LocoRoco》的可爱周边 你不想把它们全部都搞到手吗?



火热的德国世界杯已经降下了唯募,这一个月来的精彩赛事。让无数球迷度过了一个个不眠之夜、 球星们的精彩球技也令我们如奕妃醉。虽然下一届世界杯要等到4年之后,但相信那时候会有更多精力 彩的比赛会在我们眼前上演,其喧闹待吧。

游戏厂商商来不会放过世界林这个题材,掌机上已经有数款相关游戏登场,养过这次我们不是谈游戏,而是来看看世界林上的球星与掌机。

贝克汉姆与 PSP:

在本届世界林上打入一记精彩任意球角 冰厄瓜多尔的英格兰队队长贝克汉姆,看来 足PSP的拥趸,这张崎片足贝克汉姆在球员 大巴上进行游戏的被记者抓拍争的,可以看 到他的PCP还是门的部。不知:他是在看 影片还是有玩游戏呢?也许他正在玩(WE) 呢。玩游戏匠,该是球量比较好的放松方式



杨石雕"一"观天经线"

北中町司印月25日預23时 世界杯1 8次赛第一场 比赛。英格兰队对阵之派各尔 比赛进行到第6)分钟、英格兰队在对方性以明28本处获得定证课。是克 又维踢出严急的"国人孤政" 及体经过人情后急走下 降、尽管] 将莫拉领尽全力也是能阻止皮球的人无 角、最后英格兰队集循此体以"比 海停比赛



▲进球局的贝克莱姆

拉姆与NDSL。

在應用性各林上打入第一時的企 国旗景拉姆也为NDS。做起了压塞广 告。在这张海服中,拉姆坐在未完的 等地上,军事沾满了新水,看起主他 刚刚经历了。场歇如的世费,然后此 时的他主全神男注她玩着手上的 NDS。,难道复民为NDS。的魅力让他 等不及去洗澡機表聚使忘我地投入其中中而画面中白色的NDS。在他手上 纤尘不染,看起果也极具瘤美感。



精彩瞬间: 扭姆的世界怀第一脉

北京时间8月10日凌晨0点、2016年楚国世界杯打响祸靠 战、由德国对阵带斯达黎加 比赛开始后第6分钟 克洛斯 在禁区弧顶拼抢、球折射到左侧 德国左边后卫拉姆拿床变 线内切闲开马丁内斯、在禁区角上右脚内侧打出极为刁钻的 弧线球、球击中远门柱内侧弹进网内、德国门比。取得梦幻开 局1 这是本届世界杯的第一股人缘、同时也是世界杯历史上 第一块的褐雕嵌进球



▲拉姆射「瞬间、



具。具套花子 喊喊……这剧的采访是由小女子很容、清购买《常机王SP》的各位海量看阿拉的经稿子吧。咱有幸请来了21CN府选项道编辑——moing 展作为这期"已去的花园"的品实。(撒花,可口可乐)

mong f 前」不用助以答 A 對久在屯 了。咱先来个棚拖…… (>3535<)

(两个女人来了个5分钟的挪炮,众人; 哎哎! 难道你们俩是百合来着?)

在·集集筋手 吸吸 正文 那么先天正 題、man 家是从喻时开始是上海线的现

mong ぶかさいかと セスティ、「Majaji 経 我をおれのどの下台へつれ、シチドでな なみな PAHA! 以

在·米格斯子 放火上的很多有效完全无达的下降的 克那的 克那的 化硫矿 为可以为多次十分。

mone 第一 四面 我长年代那个专政的公

兵·詹泰祐子 (V)还一边手额科者一边把16只巨像推倒、真是厉害呢

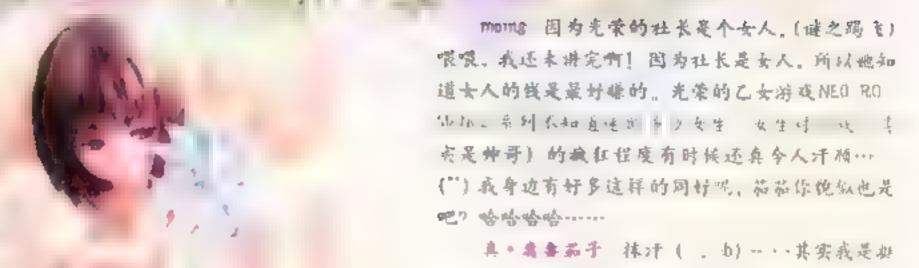
以一胜大的成处吗可不是每个好处都在小途子的呢! 喂呀青烟气我 我在的不是在美 专!

车·要套右子 膜科· · 舒桑老荣的游戏都挺受专生改迫的哦!

Profille)

语为 Ka PS2 PSP 事故的游戏:《真·三国无双4》,《汪达与巨像》、《块绿》、《大航海时代》等"正常"游戏和《网球王子》《遥远的时空中3》、《金色之弦》、《梦幻奇瑜1、2代》、

《乙女的恋革命》等等女性向游戏 喜欢的一句话 俺儿真 因无双广。 备注 日常爱好就 足玩游戏 + 看动画 + COSPLAY: 只要是我露欢的游戏或者人物我都 会去 COS的 因此都是 COS 游戏角色居多 例 如曹丕 迁达 还有N多的乙女 GAME, ,目前 任职于 21 CN游戏频道、负责动量的极块 经常 出没于广州和香港的 變解和 EVENT。



真·考查若干 抹汗 (, b) -- ·· 其实我是些 东政老荣的存拢, 听说给各政《大航海时代》呢, 我 也是哦, 不过我是从4代开始接触清, 《大航海时代 UNLINE》的国服公测就快到了, 有没有兴趣一。 ·

moing (抓住) 有! 一定要一起抗啊! (>口 培起来高呼:我的证途是是之大海!)

具·及各品子 哈哈、银英我也很多政府(高 呼杨万岁)像moing 桑那样可以工作于娱乐的机会牢 在少。是什么契机让你加入21CN这个大家或的呢? (约之声:前年走题啦……)

maing 唯……又要讲历史啊?(设)其实是N年前 6见21CN有招聘信息旅后投简历过去喽。(喂喂喂、太戟

了一重重电影! 1 % 一周为有效主致和助发例以上起来相关的正面("是水水、海豚工作之后,发现 是没 有伙 是有难的 建高发料备根外接地方面的重角 医有有人内脏的 机水气烧烧剂 化硫酸镍的高铁 医多种是皮基状的细胞 有相关的共享的 我见了正在太小的。下一个在是 1 桶。(***)

moins 是啊哈哈、咱还一起CDS 这呢、(什笑)《第之海洋》那次我还未明 游,下次有机会再一起合作呢。(>3<)

為·與各於子 "哎呀呀,那陈年旧事能测提了。阿拉那素不专业的(*DS。#1000g 來的此不同了。光是商上那两个"道具"就已经够 哎你可见自"

moing "叮叮叮、那是我家仲达亲手帮我缝制的哦! (得意状)而且我爸也会帮我做道具的说, 带还的灭象应是出自我爸之手。(: P)

具·角幕若子 对于一个专业的 COSER 来说就是 要能耐热耐寒、我就做不到了。要 COS 好角色就要克了 醉角色和耐角色拥有深切的"爱"吧?

在·通事若子 继续抹干······morng 杂末会打比喻了 morng XD

具·庸暴若于 舒象这个采访也快到尾声了。(众人:是到结尾了!而且前面的问题都好机械式的……)算了。大家54 阿拉吧、反正从我脑子里只能挤出这不象样的东西……那么不完 条,喻跟大家道别哦。

moing 谢谢大家收看moing 的采访节目、完毕! XD





最近推到许多读者来信、得知他们都避免改这个好目、例下我心里也很高兴 说在这半个月 内陆续收到了很多的稿件。其中有些现本的稿件确实让人眼前 亮! 走不想要提高投稿成功难的 坊就去参加level.p掌机以的活动吧、本饵干可是会经常在那里将等的哦!

《遊失蔚蓝,幸存少年》》 遺運通美挑战! 直续玩家 Bobxu



软饼干: 没记错的话,本次是bob同学第 三次作客"超级玩家"栏目了。

bob: 『我记录下、我在玩《VP2》

软饼干:

bob: 华丽的游戏

软饼干: 确头是近期佳作。你此次挑战的 游戏足(迷失豌蓝),为什么会选择这个游戏 则设全

bob: 这是我进UT后写的第1个攻略,也是 我比较条政的游戏之一,有一次在《章机·ESP》 上看到阿为UT的杂生·坠的《LOST IN BLUE》的小 说之后对他43天逃离的结果很不满意。自认为 只要一半的时间、即19天就可以活着回去(自己 大汗)。因此开始尝试玩最建

软饼干。这个游戏我也玩过了。也挺点欢 的。听说一共有四个结局,你最喜欢哪个呢?

bob: 这么说吧, 针对这两个手无寸致的 人。我最不喜欢的就是这次的照明弹结局。因 为这完全是在赌博。而偷船逃离的结构也很不 吵架的女孩、这样生活才比较有趣……



完美。躲在货物里面逃生肯定会被抓。(不知道 Konami怎么想的)因此最好是发报机结构。

软饼干: 我发现游戏中的女主角比较柔 弱。除了煮菜做饭就不干别的了。是那种典型 的贤妻良母型。在生活中你是不是也比较喜欢 这种类型的MM呢?

bob:其实这类我不是很多欢啦{当然除了 他的NT还是比较是基的)……比较喜欢天天和我

> 软饼干: 汪」真是够男类的。听说 你的飞很漂亮哦,她是不是也和你一样 喜欢玩游戏呢?

> > bob: BF? 我不是BL!

软饼干。 □ 误□误

bob。我GF是被我拖下水的(在她生 日那天送了她一台DS,然后培养他的兴 40)

软饼干。阿阿,IDS是挺能吸引漂亮 MM的。还是先回到游戏上,来看一下 你的挑战过程吧!



(迷失蔚蓝 幸存少年)作为Konami出品的一款 另类佳作,由于在发售时与在我国玩家人与度很高 的(黑魔城)革车而导致选择它的人很少。本作充分 利用了DS的所有功能,可以让你切身体会到孤岛 生存的艰难。本灰挑战内容是让男女主角在12天之 内快速强用小岛。由于本作良性BUG奇多,如果使 用这些BUG的活和使用金丰指没有任何区别。因此 禁止使用任何BUG。另外还要禁用奥义S/L大法, 因为其可以让你事先预知一些你不应该知道的事 情,让你回避掉一些已经发生的危险。所以只能当 中断记录来用。并且为了增加难度,我还将禁止建 造任何家具,禁止去拿水桶,并且最后逃离的时候 是带上女主角的。好了,还有想挑战的人最好先掌 一次男孩踊,起码要先把整个流程、地图、近道、 道具地点以及逃脱方法等额器下。由于我玩的是 P3GG小组的次比版。因此所有名字全部使用汉化 版的名字。

可能会有人说。游戏中不是有生存模式可以挑战吗?但是个人认为,生存模式中只要你事操游戏的要领,一直生存下去不是问题(本人连续生活了600天后因为无聊而删了记录)。好,废话不多说了,先诉下最速的计划,我把整个流程分为三大部分,第一部分到未被制作成功。第二部分到完成遗迹为止,第三部分更和离逃离。仔细看下,第一部分是最花时一的,因为是是收集本人。第一部分又排妥当的话,1到《天福定》第三部分就考虑哪个结局额快了。关于四种结局,接快最方便且最没有技术产量的方定是照明学结。,因此4亿局中选择了照明供结局。

计划确定了后再讲下生存问题。首先主食是种,原达是单、易吃饱。的星的地点推荐为悬水地方的上方。钓鱼时间为晚上8:00~第2天凌晨0:00,这个时间钓上的鱼商99%的可能性是鲤鱼、磨鱼和鳗鱼。由于主食是鱼。因此要深证身上要有两根鱼等。

然后关于蘑菇效果的问题。这么说吧,所有的爵 以上方案进行实施。



结中自色和美色的蘑菇一圈少,而最多的建汽奋蘑菇。 如果正好白色蘑菇或者 黄色蘑菇的效果是汽盘的话, 劝你多花点精力收集下这种蘑菇。

还有就是每天晚上的10点~次日凌艇0点的时候会发生强制睡觉事件。因此要尽定都免这个生作发生。

最后就是找制作。木筏用的木头以及去遗迹推 稍子实在足板者合。P. F. 此是毛地对肥智。T. 人在 12天逃离(在一般情况下,某事物发生具有自身特 有属性现象,且无法以科学的角度得到合理的解 释,我们通常称这类现象为"人品问题(RPWT)"—— 一揭自(辞海)第314页)

以上都是如何最速的计划。现在开始正式对以上方案进行实施。

挑战正式开始吧!

第1天

主角大地初登孤岛、体能才25%。这天的活动范围只有山洞前的一小块地方、眼里需要为第3天做打算。先去抢3个椰子充饥(真他的留着)、然后去海滩捡4个海藻、4个浅蜊、4个尖贝、再去找树皮和2根树枝。回去山洞(下文简称 家)做出点火器,点燃火堆后睡觉。

第2天

一早先去収集一块石头,然后去海滩捡4个海

藻(再检一个椰子充饥。)。之后过小溪去都适女孩一

蓝。把蓝带回家后(时间也自动到下午5:00), 出去找一根树枝,再找2个椰子,并且如果第1天没 有吃出汽商蘑菇的话。 去石边海滩的蘑菇林继续尝 试蘑菇(可以拉蓝一起)尝试)。 之后点火后有段剧 情,随便拱拱她让她,营来与汽事。(让她不高来的 话你就完了)

第3天

真正的挑战开始 了。这天是最关键的一天。



4 美國、4年 、 主張等了。 十大、 等物 之际 大钱。中一高胜廷,主龟大地门。第一个人,直接上 打 1 1 元 大市不 × 於上子要經 2 扔在树木的 含 2. 下手: 然。标录的是写画大石头标 巨老工 更更 撑"耐楚下利!是充品,将看头垂下去。这里集高。 11412 4 人名 人 管理性 图象(写图。 胁候花。广火×大学。女 起一手上上好看达模看生人 器的活出以一下触发为主,大客级树枝的华精、但 **是干万不要把人引起手。大地向见于军进程体,在 去树林的器:顺盖拿展木棉,到了树林后把崖**有年。 木头机树腋字片了。主题木头有3根。树藤起肩梢。 极、并、汽车等 根树莓厂 工程:矫正术、护术 相、树鸣和黑玉的石头主成的军坛推出一一十二 来的归属。走道全部打开,并且 器烏紅葉 五 无地,要有"主流的"中,并一些可忘的事,约至于 4 下; 家, 医饭睡觉。

第4天

酒酱一天、起来先要托盖做样子 記住整个游 戏中维子。"要、根多一然与去把严重的树枝全线。 回来, 出为去草 "发生星马, 之" 家生起版, 摇 上出去钓鱼。第四点归来自动发生睡觉的剧情。 、文品情很关键、之片,盖对真和"";这就的压力动机。 能力了。比就是一类的有什么感觉。

第5~8天

这4天基本是收集木头,先说下触发造本茂的。 条件是先去等原利人们为触发器情,扩后就可以触 发造木筏鸡。目的剧情了、医量之前要大家先去草原 的原因就是孽原制情点气,人。自和造木筏的剧情 就可以同时发生了)。木色要整个块、除第2次是用 1根绳子+2根本头以外, 真些机是 根本头+"基绳 子。合计12根本实和150根库子。先克下树林的木 头, 有些地点的木头是每2~1天生成一次一而有些 本头是3~4天一生成。估计大家移地算下类印刷帕

是最快也要11天。但是你已经开启了 蓝的NT能力的活,正常情况下,在第 大劉第8天姓倉有何說"希望位"]以 找到"喜好的物品",那在海滩的人 类军是就会出现本来,而这本来。出 17.1天、当天,扩展就永见设行了。因 a 是 是 看 等 然 。 所 树 藤、 树 诸 俊 8、只要主要收集就复很大问题,并 風傷怪做起來複數 玩过女孩爱的人 军政会员门的 ,让加1天司威•米绳 子子是她事。第一天会有地子出现。她 广也在周洲山省,主部大争。在汉东 天中产的了的生生人以外 沙基州东 树枝 多人表集了第一 最好再過集

柳柳 把抚赐你,即上把盖带两天打,你 食霜暖, 13~4个血奇更好,能要有 5天天天约 厌 大手一般 一天 第年 起关了,"经历之是"。"五年代"与物体 走と白 第田、公人最いご 一種学 ガー 9 千花 电风存等, 天或者等 天夫 . 花 。) 生態以緩 题:按注学结片未远 5/在飞花已经一览,1子。 前一在等点大晚上飞钓。车辆 电表点 军领域 3

第9天

○天下,这是未况。 I 的I ← 首 も把胜 天刺 上的 有所提供、然后的上述 走去 成土化 化矿 fig. 副中 主色等头上等于头子属,还在这大的点。 看。根本头生成一本卷"一起",大地方、四个为段。上 周 は海性自動海径の東側にようには 好在 [J. J. A. T. A. T 在旁边向,已去先辈 人不差 ,天珠地头 "当然如 男好學學高一些的話, 会证假學學戏水的场面, 不 过在"天的时间内这是不一"能达成的。 光光后角接 "特别去开关小跌开关,'先成'自动问象 (间样不 在自己的,真不知道这两个主角哪个会转移方野的 好,理在產業衛體鐵的时间还有半天左右。好好安 排下55个物品样的5两。14. 我推荐个方法给大 家,先把身生的人是起来,然后身上的二人器就可 以扔了。主角身上的。(二道具样, 先去腔 ^ 4段) 翼,再带上6个飞奋磨碎。原等在针壳。张单位也只 要當一个新的就可以了一接下來流置物架守重要准 番的东西 2等聲量或者實的 重要元 "惠水 非常 重要 . 2个概子(换学也) . . . 在了这些东西、蓝 老上一天基本就没有口题了。假则要提醒的意当天 最晚 1- 60 无论如何要到家。把身上的色 不包括置 物學里面的原本是6条。在上一个产育更纯的原

第10~11天:

这是第一次周时也是最后一次出现[]。出。] 前先明维天列下的 发存在背包型的的影子,并且

带蓝喝完水。等到昨天晚上吃的汽奋蘑菇生效后和 蓝说下要出去几天才回来,出发去遗迹。北有身上 四该每7个空格。然后到了树林后、去拿6个芳林。 并且用剩下的一个空格尽量想办法吃饱。门门 上去洗澡,然后去遗迹(这时候还要向上天祈祷家 里的火干万不要灭了)。遗迹共10层。其中最耗费 时间和体力的走第5、7 9年,因此在这几层需要 吃亢奋磨菇来维持体力。推箱子的时候一定要长件 想清楚下一步是否正确,千万不要做无用功。以了 选师后应该是凌晨4:50分左右。现在上述。在敌人 军营了。这里我再次发醒大家。「一一" 的游戏、但男主角到代子是「いっと、か、は就子をし、 望生的会什么锁喉啊,CQC啊,FREENZ哦 私 人的树角为15个身位,也就是说他可以在屏幕外看 见你,被发现就要逃出地图外。本人推荐的潜人路 线足沿着银在边潜入。当你潜入他们的军员""本人 息下,因为省门的敌人会在7点左右离开。当他们 离开后进入右边的门、爬上房梁完成全部的剧雨后 闪人。回去的路线同样是先沿着左边到安全的地 点。然后沿着跟下方约右下角通往草原的单向的近 路(如果这时候大地协的不行了可以顺路控几个马

铃薯来充饥)。到了草原后前往草原右下角那条通 往海滩的单向近路。到达海滩后先去救生艇招里舱 发照明弹结局(触发的时候,系统会问你是否准备 选强,千万不要选是、否则就准备饿死在海上吧)。 **廷回家拉盖到河边喝水,然后选择休息。这时可以** 出去钓鱼、注意要在9:50分回到家。

第12天:

由于触发了逃离结局。因此在出门前会有选 顷。选择"还没有准备好"。帮篮去喝水,然后再 双潜入敌人军营(一定要在7:00前到,因为人家 "接班,并且还有其他一些原因),如果你是在 4 1 至的 6 1以选择休息未消费的间,否则就站卷 专到7:00。敌人换班后,再次潜入右边的门拿到 敌人的布服(章后就穿上吧),并且拿到晚明弹。 接下来要做的是火速赶回去。回去的烙线和上次 来这里一样,走单向的近路。途中千万不要有奇 怪的动作。到家的时候估计已经是9.50了(进家 前先把敌人的制服脱了)。回家的第一件事情就是 拉起蓝的手出门准备挑溜。而后就请大家放燃结 1 1/21

软饼干 12天……当初本人筑到第12天的时 | 候还在与饥饿做斗争(--) 在这次挑战成功之 品,让你恐麽最深的地方是什么呢?

bob: 首先是有很多馴情都没有融发、多少 近人有点失多 然后是挑战的那天我为什么不 去艾利辛 (因为挑战成功需要很大的RP)我果 然是生存专家。(八种3役笑)

软饼干: 我们的这人还真闹笑呢。原来我一 直以为达人都是那种很多板的人。你怎么看这个问 **排即**2

bob: 刻板的人一般是不会挑战的、毕竟玩 37 的失败居多啊、不是乐天派的。估计早减了

软饼干: 嗯。有些人挑战的时候遇到挫折都 会有种类样机的,中动、价,型包,这种情况怎么都整自 己的心态?

bob, 与上模其他的游戏、我的游戏太多 了 与外一般我都是在复习之成80°。开始统 战,一只失败此从定为上亦以引我没有完成复 1 透析心与乳打了 或者代几个与车级手座 符下,这样的方法我就不说了!

软饼干: 好邪恶的方法啊。那么你觉得 花那么大的代价去挑战一款游戏是为了什么呢?

bob: 只是对自己实力的一种证明罢了, 或 者说我是用心去玩这款辞选了

软饼干: 很多人都不理解啊, 在他们看来. 达人都是自虐狂。

bob,其可比班的并不是自康,要知道有些 车马和是经过深思熟虑后,把挑战中可能会上 现的所有问题都想明白了后才去挑战的

软饼干; 嗯, 要对自己的挑战负责, 是不 윤오

bob:做不到就不去准费时间了 但是一日 考虑好认为做的到视一定要去完成, 无论前面 有多大的阻力

软饼干。嗯,这种精神很重要。好了,我知 道达人的时间都是很宝贵的。最后还请bob给我们 (学机王SP)未来的达人们说一句话吧。

bob:挑战完 m 全出于一种爱 好, 而不是为了 按摆。 和果想按 报而创意去挑战 的话。就算成功 了 作会丧失报 多位改的系超 生色与政统是死

软饼干: 事 谢,希望下灰在 "超级玩家"产目中

还能看到你的身影、再见。

bob: 861





是想到本篇世界部的社主专然公在主席和为工术《明广生 真是社人大政服务啊。经过一个多月的旅报券战,标准朋友们也该好好经营一下。 上面账件或《多样的手机》或吧

免费 WAP 网站将何去何从?



▲ 3G 门户是目前访问集 较大的免费 WAP 网站

制造证为传言中医核 动正计划对象类WAP协 动能计划方案。制传中国 核动正进行WAPM关系 为是一个一个是一校专用 一种。二个人是一校专用 的是一种的是一种性的 心心一种式,对用户浏览的 创足设有进行银制。除了 移动分的作为上版型认首 为外,用户可以自用编入 知识加强其他WAP网点。

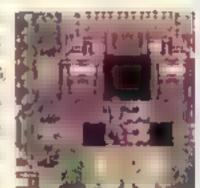
在新方案中,用户想访问免费WAP网站,则要使用另外的上网会管。这手所指的设置应该指CMNET或者专为免费WAP网站推出的接入点,费用会高很多。方案一旦 施行,将会把大脑分用户限制在移动参阅的小腿子内。对于免费WAP网站来说,无疑会遭受灭顶之灾。

国实早在去年10月份,中国移动就开始通过种科措施对免费WAP网站下手。首先是停止发送手机号码礼手机型号,让免费WAP网站不能对用户进行判定。另外针对大部分用户浏览免费WAP网站主要目的是下载的问题,广东等部分省市公司取消GPRS 无限充蓄包用,将流量服制在一定范围内。中国移动还要求SP不得在免费WAP网站进行证务推广、指断其部分业务收入。三大系手铜一出,果真起到作用。众多小型免费WAP网站一夜间消失。而这次施行的方案,则更具有必杀的作用,恐怕到时连大型的免费WAP网站都推以推荐生计。需来中国移动已经下定决心要将免费WAP网站清除出局。

其实免费WAP网站对于中国移动来说有利有弊。 免费WAP网站吸引了大事用户使用移动的GPRS数据业务,就如同电信提供宽带接入一样。中国移动提供管 氮,用户可以免费获取自己想得到的东西。但对于移动 来说,并不只稀罕用户使用GPRS所带来的一点点点要 赞,它看中的是整个WAP产业链的利润。如果用户都去 免费WAP网站下载音乐、例系新闻,那么还会有人去使 用移动梦网中的业务吗?有了免费的东东,自然就不会 有太多人对收费的东西感兴趣。免费WAP网站成为中国 格式电影个人似乎,我们对他不对 对 电绝过水道 使热力人 自然增长重要 大日本子



《火龙幼川》剧情畅想挑战赛启动



新势力手机网络游戏大赛开赛

中国歌劇公司 于近日隆下推士主角 开级的高少年客户录 "种势力"。 武 寸主体图联通士乃 魔笔"通过你力的简 屋"新势力车机网络 高战大赛"也拉开推 局。歌劇的C、MA 计ea 平台铭会提供



(传奇世界 横写出世) 《《加王》等参款手机网络游戏 给玩家点锋。本双大教好 (自原续到12月,聚局也十分 丰厚,玩家有机会赢得直。广告不写档次的奖品。包括 香港双人游、手机、PSE 等

广高 技通华声 ■ ■ | 福泉亜 S80 系列手机 原托罗拉 V600 V80 ■ V360 索尼亚立信 K758C W550C 等 优点 上手容易 细节设置上比较体贴玩家 缺点 | 画面一般 综合评分【青青大青大青大青文

厂商网站: http://www.sinomobile.com/cn

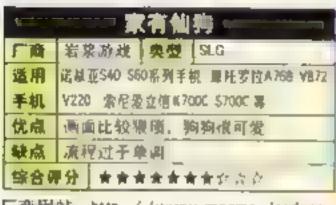
药物苷烷 归的复忆 おおを書 THE PARTY 基生运动





下载方式 移动手机设陆 梦网首页 +梦网目录→百宝箱 +游戏百宝箱 +情影游戏

。幼童相关:"在童秘,我们自然一篇成本主心是是对了,如军的一个要一人物本自然。你们的些失调。游戏不 用于左模式,并在几天模型是能、每一章扩大自动存储。或者法定有了50的成性,以下广发主动展性相壳



厂商网站: http://www.magma—land.com





下载方式 移动手机发送短信"家有信狗"到号码 996641 点播下载

国产车物饲养着戏。内含多种结正、星中中全要工厂工作工程。在游戏中玩家、"要指卖和股皮、洗 型。人名斯加斯俄多外、还多山外东南、木、平约人群 新皮丁 lada 4 节目自 70 老师 前面的表情也很丰富 作。40 多种。游戏整体研究设计比较职能。除了主人公礼均均外,甲军里。1X未永远者。2.5。

	東仔学力学
	空中猛犸 美型 ETC
适用	诺尔亚 540 580 系列手机 章托罗拉 V303
手机	C850 東尼亜立族 K700C 三要 0508 等
优点	各方面大幅度强化的显智游戏
缺点	操控性一般
综合领	F分 ★★★★★★★★☆
广确网	http www m game on





下载方式 移动手机骨贴 梦网首页→梦网目录→百宝箱→游戏百宝箱→益智游戏

在《草草の類》原植り手をませれて着きまれた後、旅域主と云葉泉は、梅家将生生人の他云便とは自治しる 然后利益大量去量于中国的民族职力,更更有广泛进行了,即同时对人众人的重要者。而且,这个主体 本人写作了、存款的表示。 (下) 不, 行首有"除", 自他, 新技术等于高, 伊尔比亚 也是 MM流

	一 决战世界杯 2006 ·	
广南	北京彼特蒂 类型 SPG	
适用	E ₹ X609 X619 WZ19 M339 LG8188 8280	
手机	6260 C910 C950 章托罗拉 A860等	
忧点	正统的足球游戏	
缺点	背着有些简单	
综合理分 青青青青青青青点点点		

厂商网站, http www btdstudio com en

下载方式 CDMA 手机登陆 神奇宝典→软件超市→软件目录→游戏天地→体育竞技

在、梅杏树色类同年、土的灵迹,称《新花》,有"多速以合物",是家人的《龙雀中国队进行任意》周围人的代表标题 荔戏分为岛太寨和友阁籍两种模式,并且有一种阵型可以选择。荔戏人物比较大,对作者得很清楚。不过文样就带 成球场比较,的感觉。游戏逐一类"。正规比赛"。为上一个主场。"行」如果率局会也人与证太等。

Capar RID & TUDIO









本次的内容接着上科《延是越榆特牌《MP》中的相关知识是尽管本料的相关内容在正式攻略和研究。 中已张校京介绍《祖建设社交知识知的信息市场依然告心研究本作的现象。请中型对大家有所帮助。

書材製造相美。

大家都划产在成功。小战目标修物而使任务结束 以"会主力一心"声响。而这段动而复实是可以用

SELECT 健跳过的,由于是一旦存作式准具制度。"同,行应在一个最少数很多的棒物(如黑龙)战斗和,请务必要有效率的可用剩于可证。

的存在时间表示

怪物尸体的消失

tet . . bt 20 to the or the

部分怪物的尸体在经过一段时间, 企同证道 生,操建龙类存留时间较短的怪物。 遗图位置 [1]

. 持久 5- 56 . 多上作 进口产 Bo。

	金振物厂件
運物名称	8†(e)
ひ食をドリト/ス	的分析以特
甲売草食龙アブケロス	约1分
野猪ブルフィンコ	\$1 30 M
再外接モス	约1分20秒
黒猫メナルー	直接进亡
白猫アイルー	直接进亡
申ケルモ	约1分20转
飞虫・ショスタ	15 30 M
地収り、タロス	25 10 P\$
苗康放うンポス	\$91349

性物名 称	8tin]
益連進至トステンホス	均1分30秒
黄速差ゲネボス	约13秒
貨速産王トスケきホス	长1分30秒
紅連遊子 十三	85, 13.49
紅連龙王トスイ オス	约1分30秒
沙龙ガレオス	約30秒
各种80%现代扩	不会 肖生
出现在许续才线任务中的飞龙	86.1.99
1.龙的尾巴	不会消失

运气系技能与报酬的相关信息

最终推酬的判定流程

判定取得确定道具

判定从几率取得 道具里,取得3个道具

抽选报酬素材

判定取得(几率为11/18)

判定没有取得(几率为5/16)

从几率道具里决定素材

返回"抽选报酬素材"这步(量多6次)

是否有破坏飞龙身体部位的追加素材

是,从相应的部位破坏报酬里抽一个。 只有一次

最终报酬的素材决定

否

擬酬的含义

例。集会8星单直人龙任务的报酬情况

基本报酬道具名称	个数	几率
長火龙い学売	X1	196
上龙州	XZ	25%
龙山牙	X10	2046
龙の爪	X5	20%
足龙骨	X1	20%
苍人龙 兇	X1	0.5
火塩の砂糖	XI	4%

苍火龙头部破坏迫加	四接酬	
苍人龙 坚责	Χī	7198
老人差の上額	X1	25%
苍火並…灯玉	X1	496

保主: 在基本物學道具中、"普人並の學売" 为 确定意思、1 J + 能學到 存物承報酬的明明概率 有用能再分學到。其主,是几本取得道具、随着 几季看取得 神進判定为「以抽取时就会符集所 再次进行选择。

从流程里可以了解到。运气系技能只影响到"抽选报酬素材"那步的判定几率,也就是说它只能增加报酬的数量而不会参源全报单位。其好坏。(用激运和灾难技能获得红玉的起平线是一样的,因为它们根本就管本到"破坏追加报酬"这一证实。)

進气系技能的	下一个素材取得几率 (
技能名称	下一个素材取得几率
35 E	29 12
幸正	13 16
正常	11 16
X &	† 2
	1.4

几个小知识 □

- 1.瞬间攀上高台技巧。要当在举步在116个时间,例以不可以不可以不可以变成 是"墙壁旁边的高台"。在19年中的包括森之丘。和822. "及来地"里(125年处的1111)
- 2. 当心陷阱的陷阱。不定有"灵黄、"。 用,那么专为灵置下一个的时候,不当气前一下消失了才产能设置。 南注意要是在时线两头飞龙户主义: 如之 如 如 和有一只死在 5 。 用 1,那么这个附阳的 到言后都不知消失,如此就无法是备 和 2 5 并 "这样先要大多么是"于两
- 3.风**氐无效化技巧**。通受风压就会在一定"一"与大院人协自求产,调在通变风压之前武着游下卷, 有吧,因为在降下的行动中是先规飞龙风压的。
- 4.**第爪和角的破坏问题**。在纸边感坏了《美典上的特定部位》,有其哪中使点。如果他的心心的 破坏报酬。而么,除桑。在任这种成时的所包含是基基总得进口破坏的。是大多个名下在的表格。

飞龙	获取报酬的条件
火龙系	只需要破坏左右任意一方的製爪即可
角发系	类量破坏左右两方的 角
任务 四本+ 角 的情况	只需是破坏任意一只角龙头上的两片角即可

5.各种状态、使用进具的持续时间。中毒、人类的要型。并多一时间归对部目成一位,在它的声响 以上耐力能持续的失会用元平下面的表为大家专事了各种常用立作的持续可引。

行动 ・ 状态	所用的时间
道具"梅ティクダツ"的毒な果持様で用	10 34
红沙龙所吐布亚的毒效果特特时间	20 14
雌人龙鹏导尾巴攻击的毒效束持续时间	25 秒
岩龙发动毒气体的鼻效果持续时间	40 秒
红速龙王所吐霉液的毒效聚特续时间	50 砂
雄人龙空中急突攻击的毒效果棒线时间	50 J/s
据怪鸟所吐得液的毒效果体线时间	50 #\$
紫毒怪乌所吐毒液的毒效果持续时间	75 秒
角色陷入麻痹状态后正常情况下恢复所需时间	8秒
角色陷入時眠状态后主常情况下恢整折雪时间	11.砂
风压【小】造成的硬置持续时间	2.89
风压【大】造成的硬直持续时间	2.65
龙咆哮【小】造成的硬直待辕时间	3 ₺9
龙咆哮【大】造成的硬直持续时间	5 %

所用的时间
2 7/9
4 種
18.40
5 **
5 秒
2 1/4
5 /49
4 #3
5 1/4;
3 (8)
6 24:
2 1/4
6利:
9利

8. ランホスフェイス**头冠的颜色**: 这个可能有很多人没有留意到。ランホスフェイス头部防御系列头冠的颜色会根据猎人头发的颜色发生一些改变,如头发是黑色的,那么头冠也是黑色的,知道这个后,希望大家能将它运用到自己的新角色上。



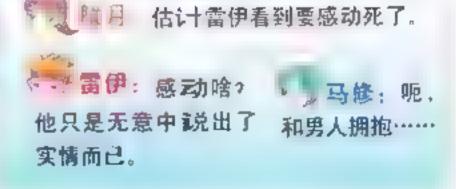
及关院表现来 曹岭市中市的最大和今电域网络铁的暴力致代 在北方长大的装饰从来 吃完拌鸡 "文种事后该发生在北春晚很及冬天 是想到和今来到不到 在壁中的景美资料概 "调吹得鸡哥了用场" 引用一向常用的套话 死是 越在人物的季节 超更全锡板东湾 留"同村 号用的复数放情现所成的每个身子。就是"越在自由的附位"越贯下是不要所 我走度"

众编在公司楼下一小 饭店吃饭,饭店壁上悬着一 块牌幅,上书"桂林米粉 的历史由来,马修偶一抬 头,竟然发现有个人名叫马 援修。虽然觉得非常熟悉 11世 茅壤木時間 又印 看,原来这个"马缓修" 有过"筑型渠"的功绩 便 业加强恶雨明涂了。 入在是 () 不过弯子,只好让一起吃饭 的软饼干和服月帮着念 马操修筑灵渠,怎么啦? "慢占金 慢步令 马板 修筑 灵果 什么事。 哦… 马华里下人 食 1144、乾饭吃饭。



某日睡午觉,梦见本人中了一台小P,好开心 而且那当小P还是 京机王SP 全体 序。等 自上门送到,真是太感动了!各位的真实长相都 是帅哥喝 特别是那董伊 本以为他和书上的形象长得差不多 但没想到现实中却是 即 复质 全体小编都和我拥抱 依依不舍地再见了

珠海 孙旷



小编写 11]好 本人是一名初 学生 由于事業 考得好,终于从家长那里获得钱,买到了梦寐以

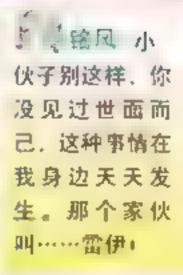
求的PSP。我身边的朋友虽然不玩

PSP,但对这个东西的影音功能 羡慕不已,我也因此而沾沾 自喜。不过……有钱人实 在是太可思了

话 说我们在假期补考,有个家伙向我借PSP玩由于他保证被老师没收后绝对会还给我,所以我就借给他

了。但不幸的是真的被老师没收 了。还是来巡查的校长!虽然会

北京 王移亮



一、雷伊·少听铭风吹牛,我穷得很。说回来,有些东西是羡慕不来的,人家这么搞你就算有经济实力也不能学啊。勤俭节约可是最优秀的美德

深圳、玉桦

一名游戏高手在背后付出的 努力是常人无法想象的,没点毅力可不 行哦。

字D》中阿木的台词: "达 字D》中阿木的台词: "达 人也是人, 只是克服了别 人无法克服的困难和挫 折, 所以他就达人!" 管理雷伊:

马修最近 好像蛮喜 欢KUSO台 词的······ 数月大人 エコヘ RY 単独会計画を 本人已位またが、近の不算型基金

江西 王甫

戶月自从解释过"绝对领域"后,问邪恶问题的读者也逐渐增加起来。不过像这种明知的绝对应该都视

厂州 与棋

其实 马修本人也想知道答 案 (偷笑)。

与修:这个MM就是Levelup的第一位游戏宝贝棉花糖啊,至于个人资料,出于对其本人的隐私尊重,这里就不公开啦。



我发现和审美疲劳 样 也有"审怖疲劳"这么一说 本人看了一些日本恐怖片 那叫一个刺激 白天一个人在家拉上窗帘看,够味!不过看多了也就感觉那么回事了,后来面对这种场面几乎麻木 以前能让我哇哇吗的《生化危机 死亡癫酶》不过如此癖 即待 PSP 上能够出现画面表现力更好的恐怖有戏"打倒"我

上海 陈法

旗月:这就是所谓的 抗体?(笑)利用恐怖片來 利激一下自己平淡许久的 大脑皮层确实是不错的 种运动,不过还是强力而 行、不要给自己的心理留 下明影哦。

马修:如果觉得 记经"审怖疲劳",不妨 换口味,但确实要注 意自己的心理承受能力 哦,当年马修看了《山村 老尸1》后,现在想起后 者都发凉呢。(一)

现在玩事机的人是越来越多了 大家眼镜的度数也越来越高了 一日 我们 起上体育课 突然 A 同学指着天空说 "老鹰"、众同学 起抬头仰视 8 同学反驳道 "那是鸽子" 接着C 同学说 那应该是筷子 "终于,边上一位视力好的同学发话了 "那只不过是麻雀啦」" (一一) 众人无语……

河北 争云龙

个把麻雀看成老鹰 的也太离谱了 吧····(--) 了马修:近视眼不一定是 打游戏造成的,打游戏的也 不一定是近视眼,譬如本人, 嘿嘿…… 某日向班级一女生展示自己的《KOF》水平、该女生看我表演完后,露出赞许之色:"不错,跟我弟弟的水平不相上下。"我大喜:"你弟弟是机厅里的高手?"女生:"不是,他刚满5岁。"哭啊! 广西 阿来

世月·这已经是第多少封被女生"羞辱"后的哭诉信了? 只能说,现在的女生在游戏方面的视野普遍更为宽阔了。

再次这么"夸"人呢, 马修当年也同桌被夸和她弟弟一样"聪明"……

夏天停电真难受啊。不知道小编 你们那边是不是也经常停电,反正我 们这里常常连个通知都没有电就断 了。前几天 我去同学家玩,刚好那个 同学在看着《游戏人》挑战《鬼武者 3》的不记录无伤通关,可是到了最关。 键的部分突然停电了, 害得他气了足 足两天才恢复正常。后来我第二次去 那个同学家,并且早早预料到了停电 一事发生的概率。果然,主机玩了不 到20分钟、电视再次黑了下来。在同 学的迷茫下,我不紧不慢地拿出了新 实的 NOSL, 华丽地按下了电源按钮。 咦? 怎么没有反应? 过了好久才想起 来,一定是昨天晚上忘记充电了…… 最终我们恍然大悟地得出结论:这年 头没有电渠 然过不下去了啊。

上海 蔣奇

在我家乡 停电也是 夏天的普遍情况,不过停电就不要 呆在家里啦,出去打球,游泳都是 不错的选择。

马修:说到停电,马修就又想起去年公司所在大厦物管三天两头放出停电检修通知但N天不兑现。导致加班的小编成天都提心吊胆的日子。

所谓"宁静"的夏天只是歌而已。对我们玩。家来说,夏天太热闹了。在确地说。是香玩家腰包的季节。想入手的游戏太多。原以为生日了可以把自己的工资全部留下。但一跟老妈说。老妈立即狂叫"不行"充公。"本人石化"希望落空了。只好税歷众小编们夏天愉快。

天津 远见

旋月 没错,历年夏天的游戏阵容都强到令人恨得牙痒。不管家用机还是常机、想玩的游戏都太多了。对于经济能力还不够的很多玩家来说,只能在自求多福的同时不妨接受胧月的独门密技——眼不见为净。

小编们好,近几日忙考试,本人游戏玩得也少了,连写信的时间都是百忙之中挤出来的。前日,在自习室里突然发现有人在玩PSP。便凑过去与她搭讪(毕竟在华科,玩掌机的人太少,以为总隸碰到了知己),那人起身就走了,还以为我是坏人。唉,早知道这样。我把自己的小P也搬身带上好了,也好拉近我和那个MM的距离。

华中科技大学 王传

當伊:很多人在生活中碰到与自己有者相同爱好的玩家时确实会感到 异常亲切,不少人都会相当热情地上前 搭讪。要是碰到个 MM 的话想必热情指数 会更高吧。(笑) 不过女性玩家毕竟是少数, 这也难怪王玩友遇到时会激动过头地忘了先

介绍自己的玩家身分而把人家给吓走了。 华科大附近虽然包

机房不少,不过玩掌机的人倒很少见到,王玩友下次出门时不妨随身将PSP放在醒目位置,这样才可以真正地达到"以机会友"的效果。

《掌机王》封王行动!

各位阳光计划成员及有志投身编辑行业的各位注意 转即为正式 掌机王》编辑的机会来喃·符合以下条件。即可报名应聘。

- 1 热爱游戏, 乐于分享和传播游戏的乐趣。
- 2 游戏水平高。通关快。善于挖掘隐藏要素。
- 3 游戏经验率高 有专情的游戏系列和游戏种类和丰富的游戏知识积累
- 4 文笔优秀 有广博的见闻和学识、自语和英语水平达到看懂并准确翻译剧情的程度。
- 5 严谨认真, 头脑灵活, 承于创新。
- 6 人品佳、性格好、能与人合作
- 7.身体健康、能熬夜奋战、意志坚定、不达目的不罢休、

应聘书内容包括

- 1 写有您擅长的游戏。外语语种及水平的简历。
- 2 能力考核的文章 包括 篇生动传神的游戏推介文章 一篇专题文章的策划方案 篇对杂志优劣的分析文章,并提出改进建议。

平信应聘书请寄至: 兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部, 邮编: 730020; Email 请投往 pgking@263.net。

清净乌修兄、NOS 边充电边玩对电池有害吗?严 重吗?

139 X X X X 3046

,是什么不为 收二升吧

137XXXX8168

可以联仇分作 但不能对抗

我的小P是在香港买的。充电器个插头是三插的 我的朋友说二插的才是行货 说我的是水货,究竟是 怎样的?

134XXXX5910

抽查标 220V 电磁速可以了

尚可GBM和(GBM有什么区别> 买那个好? 用什 么烧录卡好? 最大内存是多少? 总共将多钱? 请尽快, 猎人 告诉稅職 謝謝 永远支持軍机王

中国支持自身机 1981 勒灵的活为郑及后部((ほ 可以直接插下 医电源系电 医自气病高多保障

请司小编、PSP上是不是有奥特曼的游戏啊!什么的啊? 么时候才出事)

有啊,7月20日就会交售一款名为《城类超人 战、时、更自己丢什到?.6 响已 牛进化 D》的 FIG。

我想知道二手 PSP 价格,在哪里可买?

134XXXX1313

这个问题很复杂的、只能告诉你。去各论坛的二 手交易区和游说店去看看了

, 61 by 20 g 2 2 g to to 1 g 2 2 2 4 象只有日版特定机身号的才支持GBA 烧录卡,思清教: 众编目前发生的美版字机支持此功能吗? 谢亭

我好伤心啊!我平时喜欢躺在床上玩PSP。玩着 玩着就睡着了,(一一)其实以前也发生过这种事,但 小P都滑到床上被我压着了,除了满屏幕的汗,其他 倒也没什么。但是昨天我居然又忘记把绳挂在手臂 上、小PP趁我不注意的时候看到了地上。第二天醒 来发现小PP躺在了地板上。第一次升机没反应。第 二次开机居然黑屏了、貌似是挂了、我想哭……

上海 郑诚

' _ 马修·其实不管是压着还是掉到地上都不好,各位 引以为戒吧, 掌机玩完一定尽量不要放在床上, 即使放也 放在枕头下这种隔汗并没掉危险的地方。同时也祈祷邱斌 玩友的PSP早日康复。

参与方法: 编辑短信 "JCPK+你想说的话"。 移 动用户发送到 8002605, 联通用户发送到 9002605。

133XXXX6963

被心吧. 目前的各版 本NDSI 都支持GBA 烧录卡的

我的小P好像是20雜到15的,有不好吗? 1 31 X X X X 7861

建议开个关于期机过程中一些名词解释专栏,什

- 这些名词在刚开始省 NDS 烧菜卡时见己经有的概 念了,现在由于高端限 制报难序根部列出名词制件。 不过碰到某些不懂的还可以专门来问啊。比如引导政 其实在香港英巴经无所谓行骨水骨了。只要能直 1 是使没刷过机的 NDS 和 NDSL 可以运行现货卡的硬件。 PassMe 则是最早的引导下

马修哥,读问 2.7 版本的 PSP 能运行中文《怪物

4.14 人 中 人 中文教《传物诗人》 首在 的现在分词

▼1: F: 7: F 台小P 本来我是影響一台

13311891615

GBA 要多少钱?

133XXXX7770

> - 般是 300 多元。 但是现在 GRA 猝产很久了。 申 面上几乎都是二手机和 翻新机



表姐买回了42辑的《掌机王SP》。我迫不及待地要拆开包装塑料去看中文名单 设理到表地把书拿到了一边。"去 发灵的 等我看完自 她冲力角味地看起来,我一在年色的第三年重着了 睡梦中 1.见 草机王 P 的描文 夏旸人出人与 安台上 P P NO 在日光灯,一罐干墙上个票箱里,我按捺不住内心的激动,大喊:"抽我吧!抽我吧!抽我吧!抽我吧!"然后就把自己惊醒了。表姐斜看我一眼、"抽你?我可抽不动,让始父抽你还差不多。"

山东 地瓜干

一。马修:唉,还好你的表姐不是急性子人,换个暴躁性子被你这么一喊,兴许还真就一巴掌抽过来了。不过你梦到的抽奖现场可不是我们的抽奖现场哦。



《馬利亞 37》 郵剰信息

邮韵地址: 兰州市邮政周东岗 1号信稿 《章机王》读者服务部(收) 邮编: 730020。请大家写清自己所要购买的辑数和数量, 地址要详细, 字迹要工整, 是好留下自己的联系电话。对邮购事宣有疑问或超过一个月仍未投送到, 请及时与服务部用电话或 Email 联系。

电话: 0931-4867606, Email: pgking@263.net_

继续期待大家的意见和建议

大家有什么意思相建议,可以用以下任何一种方式联系我们,

平信及 Email 地址:请参看邮购信息。

短信:编辑短信"JCPK+你想说的话",移动用户发送到8002805。联通用户发送到9002805。

论坛: 登陆 levelup 论坛 (http://bbs.levelup cn/bbs)。在 PSP 讨论区和 NDS、GBA 讨论区置顶的 "《章机王 SP》量新动态"帖子里的"意见收集帖"中提出。

《掌机王 SP》 征稿启事

《學典王》》继续就事大家通過投稿。 成一在學師他人文字的 "时,没有主节争时。"的君力 完 竟有是有小平 有专有关键、严有武子才是道 《單和王》以下栏目重动广大支者证稿,就进入多积 极踊跃投稿 攻縮透解 伊宁中心 专题正划 【瓷料纸 玩转 PPP】 特 N 一 使取综合面 海廊间 本 阿德丽福 学说于,主读 与区址学符合专页 訂章 体信宜通。

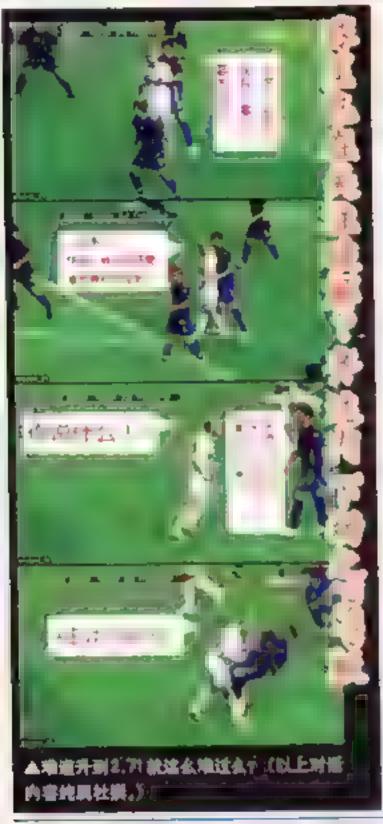
投稿要求:

攻略最好为当用游戏。研究题用为当用。斯用游戏或区屿经典游戏的部分。 使性专统馆 软件大项 圆都以新的硬件软件或新奇的硬件软件为主。换属和最好和Ema 和 。编集得联系。在大篇幅的磁件、供 序量以Ema 形式发展。一种保证时效、工业也算体原子。下代导的。编码。

平信及 Email 投稿地址请参见邮购信息。

来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。





黄健翔激情解说之一分版

——伟大的Sony的掌机:她继承了Sony的光荣的传统。PS WAUKMAN D.SKMAN在这一刻灵魂游体。PSP一台的号师代表 了Sony 技术悠久的历史和传统,在这一刻他不是一台机器并成 斗。他不是一台机。

一破解小组。破解小组面对这台机器。他面对的是全世界 PSP 大家子目 + * 电 · 5

破解者 2.71 結束了: 破解, 1 取小了胜利, 淘汰了 UMT 他只要有再一次所有久名之十分主义和近 (1大了破解) 小组 (伟大的PSP)的破解: 1.5 破解今天生日快乐(破解方安)

这个破漏是一个绝对理论上的决杀。绝对的必杀技 PP的破漏进入新生世界。

——附和城子破解小组、属于PS。属于PS2。属于高水 > 赋于直读,属于中文版、属于所有"热爱破解"游戏的人:

如果也并不是例如 久多良木健,他在90 户大好的情况下他宝码设得太保守、太沉稳了。他失去了自己的勇气 面对破解 3 体久分别更和压克 他没有再拿出PS2初期那样猛 扑起杆的作风、他终于自食其果、他们该回家了。他们不用作。 几个日本 他生大多数被笔法到非 用 韦久二

装斯科的账法。

Rockman ZXX VALLED

函关之后存档(有 Cleared 字样,

外别过取存档。那个存档分录下最近一个没有电路的PE务 读取之后到N区由M区传送点件右走

打倒N区的 OMCEA ZERC 之后先到N区最下看那边 打 Z3 Z4Boss 的地方。

到了之后如果没有联动那两个 1 此打不开 9.管它 堪 续往右边走会看到一个空房间

到了空房间如果有打倒OMGEA ZERO 的话会看到OX的 LM 飘在空中。

拿了之后回去X区的LAB跟副司令讲话就会帮你修好OX的LM之后就可以变身成OX了

思急急跑

!警告

不是是

刚才把拷有铁拳 150 的记忆棒借给同学玩,没想到出现这个画面。说是记录是其他PSP上面玩的 如果要玩办 计高峰 当前 己录 这样不就不能从网上下分别,完美存档程规。一点 Namco 真主题 尼来 型 这个英数形式量等可以传到官网排名的。如果记录可以通用 己

不是天下大乱 了 所以也不 能怪 Namco



Gamgie



关注业界风云变幻、畅谈苦乐游戏人生。 挑点大家谈、欢迎大家参与讨论。用你的兒 解来点评焦点事件。用你的分析去展望市场 未来!

上最热点话题回馈

中国大陆行货 版 iDSL 没有失

约,国内玩家也又和世界 玩家同步享受到了任天 堂的行货掌机。大家就著 这个话题。一起围绕着 iDSL的种种来讨论展望 神游 iDSL 吧!

对于《CUE. 我不知通该怎么评价 他。说他是中国游戏业的教者主吧。 如果中国第 iQUE 来撑游戏业 那也就 真快完了,毕竟《QUE 做的都不是我们 自己的东西,但它又是我们为数不多 的接触行货的机会。iOUE 对绝大多数 的玩家而言和Nintendo 负有什么区别

hoboca

DSL 脱似不错 准备入手。不论 怎样,神游这种将我们一步步拉向正 规的基础是循程型用整衡和尊敬的。

水雀的痕迹

最重要的是要有游戏同步支持。 重批部门也素反省一下了。为什么游 戏总是出得慢?

Siven

国数是要支持的, 但刷机还是要 腳的。

日月精灵

为了将来的中,我还是暂时无视吧 四神信地

最惨的就是现在有钱还买不到

上海白羚了

支持御游不廟机啊 烧录游戏处 交给 NDS 吧。

主用

这次的价格还算合理 不过还要 看神游在软件方面的表现了。

伸發即使软件方面的速度使又能 怎么样? 能有利润吗?还不是会被 DUMP、写本生意能会做?

1-4,071,000

伸游心SL已经买到了. 感觉不错 挺厚 6的,不过在买前 关于쒱与不树 的问题我自己也思考了很久。不过实 到后、狠狠心,咬咬牙,还是刷了、妪 觉对不起神界……

幸运的价格,必定入手,以前的 NOS 數據I模了。

小市初市

iDSI。的确没有让中国玩家失孕 而且快价在大多数人眼里还是可以程 受的、值得实、

SY 的 iDSL 实在是太阳进了。可是 今日入手 iDSL 之后发现个间别,我们专 特行货、支持飞镀、可是是行货和2点 都不支持我们, 2版很多 唐得很坏人 行货商便宜一些、可是行货软件一年才 不到10个,多么尴尬的处境

别关小猪

被肯定去买 iDSL 了

harryszto

在一个行势游戏也没入手。出的几个 都不是我喜欢的,入手了几张日系? 饭。10 的软件跟进实在太慢了。现在 正准备約机剛

90.0202

支持国货 准备购买 但不希望有 当初 (DS 那样的閩南

trak lit

与其谈一谈 OSL 不如谈谈要了 DSL 后怎么办,支持一个硬件对大多 数人来说没什么。英健是能不能长久 支持斑域推出的软件、也就是能不能 挡住烧录卡的诱惑不去刷机

t 1000 /

- 刷机以后还可以玩种游Z版么? 准 新美心St 包购机1200 但是我不知道要 北方山 不要瞓 毕竟现在汉化游戏也不少

26, 16

神游使玩歌们被迫面临一个抉择 ——刷不網模 網机,可以玩非實方沒 化游戏,不刷机,能玩官方汉化游戏。

也许(CUE 自己开发一台游戏主机 才是正确的追踪,我也的确想看到我 们国家自己开发的游戏主机进任么样 的,至于汉化游戏方面裤 就《QUE的 汉化速度我也本敢恭难,远远比不过 民间的汉化遗废(虽然在汉化质量上 AQUE 配 绝对有所保证的。) (QUE 现在的 特力应该放在开发自己的游戏上面。 也应该尽量去拉拢国内其他的知名游 戏厂商来合作。这样会有事半功倍的 效果.

四种谷原

本辑热点话题

PSP 2.6 版降级

对土场与掌机证案来说,走账等大手部。就是很老一片做自己也被送到路级、否在国内上场、无效 马发了价格要录等让关系直的变动。本辐的构点点题、可是请大家来针对1 。 1 以降级以及书末读号 变动等来展开讨论。

参与方式

短信、编辑短信 "JCPK+你的看法"、移动用户发送到33557770、联通用户发送到93557770。 论坛: 请登陆levelup论坛 (http://bbs levelup.cn/bbs), 在 7 月 18 日发布在PSP讨论区和NDS、 GBA 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。



◆情绪再次经历了大起 之 大落,情绪高昂时准身充满动 力,体重也随之减了下来: 消极 时则傻坐瞎想导致懒散。使得体 量最近又有反弹趋势、看来无 论什么时候能保持一颗平静的 公参都是非常重要的

◆最近關失眠。就干脆买了一大堆的 仍 战场后 美国自己上 中间 国政 。" 主 失职一点的 "一片看看马耳中" 一致

- ◆桃不怕长桔牛府及又奔砍收集的本人 买了PSP的《铁本DP》、开机一看竟然人物都 会了,不免有些失落,还好可以收集衣服、为 了令人物的古怪装束而战斗! (跳月:你
- ◆本人虽为声优音。不过还是想借即将 发售的《战间 BASARA?》表体会一下传说中 1八金数果的能管麻关于小姐的声音



★世界: 《【《文》中了《 四年一度的红妆于《也。可了《 有结束了。巴两队四季了了,仍又 也遇到几分惋惜。不过有口号喊 遭 重在参与 又有俗语云: 天下 没有不敢的足席

★《铁车DH》深度研究中。不 为了别的。就为了收集齐人物的道

具服装!另外,大家一起联机对战那种其乐融融的感觉也全海文心旷神怡,仔细算算、故教、育成、通信、对战、任氏提出的"起味"四要素都在这个游戏中得到完美体现。如此吸引人也是自然的。(能用:你们啊。)

★刊大家拿到书的时候、《超人归来》也 在国内上映了。作为儿时偶像的超人兄弟的 片子、海文一定要去捧场的

◆周日早上新车上班、新到半路突然降雨,开始站在树下张石。 以为这种暴雨很快说停。可是什分钟后雨势开始加大、于是只有弃车 站在路边的报净。仍然挡不住雨势 站在路边的报净。仍然挡不住雨势 城势,后站进一个电话亭。处境总算前 行,看着那和弧流一般大雨、被因路边 足足一个小时,那种磁味真不好觉

◆世界杯帶 给我们经典的问 时,也给我们留 下了遗憾。决本人 中的齐达内本达内



仍然是当之无愧的大师。他也无愧为他国世界怀益生球员的称号

◆夏天府水是最好的消暑运动。正明 京旁边就有一个房水池、所以很方便 GF的 房水水平在我的指导下已经有不少进步、 目前已经能连续划五六下不沉。不过房动 的绝对距离是零、(汗)

ME

◆稿了几年再度接触《我的著作》,那份感动旅田让人 敬意。以前肌时不懂目文。已 经被游戏中众多的昆虫和众 多的事件所吸引住,况这于如《

何选成完美结局。其实府政中那些事件和 来情的表现也是颇有深意的

- ◆NOS的《口袋校经》还真是不人胃口 一个周边网站公布相关周边特在9月28日 们序改一起登场。正当众人高兴时那个网 员员就被制了 不过变飞出回名 布 型作天主做出作品 只要在今年九到我是 知足了
- ◆除了游戏之外还真不知道要读点什么 期待自己的转变

★千防万防,終宅还是沒有逃取感目病毒的侵袭、除了咳嗽等的侵袭、除了咳嗽等的。也不是什么大病,不过"有啥也别有病"还是至理名言啊。寝室宣调的温度调到28度太热,27度则太冷、只好无奈地把冬天的被子拿出来盖了。(==)

★深圳最近 出台的宠物新规 定中,把萨摩那和 定中,把萨摩那为杂 哈士奇都列为杂 作为何感, 有可及有

★概家在即、 尽管自己的行事物 品不是很多、不过 电视和水平的存在 表示我必须要花钱 找车了。(T_T)



表示我必须要花钱。▲總據放為子的屬,根果深圳面 此本 2 / 7 % 以能够成功。

■原本大为期待的《黑客 本部 计划 觉醒》的素质比想像中 低了不少,果然是希望越大,失 望也就越太啊。下一个比较关注 的NUS游戏是《最终幻想》》、希望 成玩版中令人发指的"读盘"问题 在正式版中能够得到解决。

- ■PSP的《瓦尔哈拉骑士》看上去好像 很有意思,不过制作方难道没发现这游戏的 人设真的很丑吗?
- ■本次裁完稿后就可以去电影院看《超 人归来》了。今年准备看的第一部电影。
- ■原本預计要第一时间体验《女神侧身像》 希尔梅丽姆》的、不过由于太忙还是没赶上。不仅如此,连原本预计安在上个月玩好的《幻想水浒传》》也只有进行了十几小时。罢了、干脆两个都不玩了,专心等这个月底的《战国 BASARA2》 吧。
- ■《卡片召唤师传说》竟然延期到今年 秋季了。Xbox360购人计划也随之順延·

Mit.

◆还是医院

继上月陪伴GF进行了为 期一周的"医院七日豪华 府"后。本月又轮到偶米体 發那痛苦的旅程、连续一 个多礼拜待在医院里面打点 外的日子真是唯受到不行、平 时除了医院就只能在家或卧或 坐(站立不能)、都快变成魔人了,目前还在 病中,不知何时才能好起来、继续祈祷、阿

◆仙人掌

1

由于生病、置于自己杂上的那两盆仙人掌无人照顾,直至今早来到公司、猛然发现并一盆已然枯萎。赶紧抢就之余不仅感叹:连仙人掌居然都会被偶给非得死去活来,惭愧

◆乱七八糟

身体原因,很遗憾地没怎么加入本 (SP)制作过程,导致大量本该自己完成的工作被压到另外的基编MM 身上,罪 过罪过,大家有本样 (SP)的时候可要好 计感谢地们的努力呀……

★大年! 身为意大利。 的珠连奏是幸福、自己喜 欢的队伍终于获得最高荣誉 看来我的预测是正确的 (不信 去看一下第39辑饼干寄播中的 图)。

★最近搬出了热闹的集体宿舍,这是为什么呢? 那是因为GF大人投奔我来了! 光找房子, 搬东西就忙了一个礼拜, 快累趴下了。不过一想到GF那高超的断艺、挖哈哈

★最近又在继续PS2 版的《怪物猜人2》、 又苦于身边无电脑、有时候要鱼个什么素材 花方法还得发程消息让人帮忙鱼找。由于我 一般都是率夜发送骚扰短信,所以发过去后 基本是无回音 ()

最能保护人 健康的顺畅符 是朋友的自己讨妨 径 常有读者来"以 称几道是 人民,可"工个人目人中 很 多朋友,在同一座城市里的现在有的甚至还成为了无话不适的 多友 能够特 九 似不 人用更加不知的有滋 等语于人士 泉的



姓名:张超 昵称:小超超

性别: 女 年龄: 20

拥有常机、无

喜欢的游戏。《牧场物语》

地址。江苏省南京市应天西路215号05级国际商务1班 邮编: 210017 电话: 025 - 96414392

想说的话,希望有机会得奖,希望有机会将得到的 奖品给我可爱的弟弟。没有也没关系、重在参与 嘛, 呵.....

姓名。群广飞 性别。男

年龄: 18

拥有掌机,PSP

喜欢的游戏。《怪物猎人》、《GTA》、《山奇赛车》 地址。北京市黄村镇大兴区第一中学高二 (1) 班 Email, areguangfer@sohu.com

QQ, 410353966 电话: 010 - 69251481

想说的话:掌机给了我许多快乐、《掌机王 SP》祠 样给了我很多快乐。希望《掌机王SP》越办越红火。 大吉大利。

姓名: 斷豫標 昵称: 浪儿无心 年龄: 15 性别:男

拥有掌机。GBA SP. NDSL

喜欢的游戏:《牧场物语》、《黄金太阳》 地址。广东省湛江市赤坎区寸金路港师附中 QQ, 592029941

想说的话,好想中个NDS来补到被盗的那台……

姓名:吴迪龙 昵称:奶奶奶奶奶龙 性别: 男 年龄: 12

拥有掌机: GB, GBA SP

喜欢的游戏。《马里奥赛车》

地址:西安市师范大学24号楼一单元301房

邮编,710062 QQ,43978392

想说的话。让我抽中NDSL。

姓名:李崎 昵称:达人

性别 男 年龄 19

拥有掌机。GBA SP、NDSL

彝欢的游戏:《洛克人EXE》、《洛克人ZERO》、《马里 奥赛车》、《瓦里奥制造》等

地址:上海市莲花路 211 号上海戏剧学院附属戏曲 学校 03 木偶班

Email: forte-dazohotmail.com en

QQ, 378862314

想说的话:导找上海的 NOS 玩家联机对战。

姓名:张灿均 昵称:天浪

性别:男

年龄: 18

拥有业机。GBA

喜欢的游戏:《黄金太阳》,《王国之心》、《口袋妖 怪》、《魔兽争霸训》

地址: 东莞市东城区主山岛石尚新村东区8巷10号 邮编, 523000

Email: a22184456@hotemail.com

QQ: 84006479

想说的话,这是我第一次寄信来,希望能中华。请广 大《魔兽争载川》的爱好者加我QQ,有空交流心得。

性别 男

姓名 孙然 即称 Rain

年龄 18

掰有掌机: GBA

喜欢的游戏、《口袋妖怪》、《牧场物语》

地址:河北省遵化市高级中学高三(17)班

邮编: 054200

QQ: 617011678

想说的话: 请大家多帮助我们这些菜鸟玩家们。(很 希望中奖啊」)

性别: 男

姓名: 王俊仁 昵称: 黄世人

年龄; 16

拥有掌机: GBA SP、NDS、GBM 喜欢的游戏:《洛克人》、《牧场物语》 地址: 韶关市仁化县新东横路 12号 邮编: 512300 QQ; 492956098 想说的话: 偶爱小P。小P 爱偶。

姓名: 杨斌

性別:男 年龄:15岁

拥有掌机: GBA SP

喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《女神侧身像》、《游戏王》 地址:内蒙古自治区乌兰穿布盟集宁市桥东二马路 人行 11 号家属楼八单元 601

邮编: 012000 电话: 0474 - 8229212 想说的话: 某编: "这次 PSP 的得主是——杨斌。"

姓名: 熊佳

性别:男 年龄:17

拥有掌机。GBA

喜欢的游戏。《SD高达》、《机战》

地址。深圳市宝安区御景台 8 栋 408

邮编: 518101 Email: xjmail@hotmail.com

QQ: 14058949

想说的话, PSP | PSP | PSP |

姓名: 王彬 昵称: windstorm 性别: 男 年龄: 18

拥有睾机: GB、GBC、GBA、GBA SP

自欢的游戏:《口袋妖怪》、《黄金太阳》、《合金弹头》、《牧场物语》、《机战》

地址:杭州市下城区贫烟新村7482单元603室

邮编、310003 Email, lovecime@126 com

QQ, 176056249

想说的话:绝对顶《掌机王SP》。 不过在外地读书真的挺寂寞的,如果抽到 (DS或PSP)那我三年的苦绝对值得。上帝是好人!

姓名: 简俊杰 昵称: 兜 性别: 男 年龄: 17

拥有审机。GBA、iDS

賽欢的游戏。《尤歌朵拉同盟》。《银河战士 猎人》。 《为你而生》

地址:佛山市顺徳区大良万福号23号

邮编,828300 QQ。349979055

想说的话,人生路上会遇上很多痛苦。而最痛就是玩不到好游戏。

姓名: 张予嘉

性别: 男 年龄: 12

拥有掌机。PSP

喜欢的游戏、《山脊赛车》、《火爆狂飚》、《龙珠Z真 武道会》、《真·三国无双》

地址。黑龙江省哈尔滨市道里区河松街174号楼7单元 702 室

邮编: 150076

Email: zyj-18450@163.com

QQ: 534860896

想说的话。问世间 NDSL 为何物, 直教人生死相许。

姓名: 纪佳希

性别: 男 年龄: 20

拥有掌机、GBA、GBA SP

喜欢的游戏:"《马里噢》系列"

地址: 深圳市福田区新洲祠堂村住宅楼38栋101房

邮编: 518035 QQ: 153499879

想说的话:好想有台NDS一起过生活,那将会天天 开心。愿上天成全我的这个心愿吧

姓名: 江海然 昵称: 贝吉塔性别: 男 年龄: 15

拥有掌机。无

喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《龙珠》

地址:广东省深圳市罗湖区太白路宝湖名园 A 栋

2104 목

邮编: 518019

Email: jiangflower@yahoo com.cn

想说的话。对于一切中奖都只是妄想 我都游戏之梦已不再

姓名: 許培德 昵称: 七月的风

性别: 男 年龄: 18

拥有掌机: GBA SP、PSP

喜欢的游戏:《恶魔城》、《蚕金太阳》、《FF》、《合金 弹头》、《马里奥赛车》、《银河战士》

地址:江苏省宣兴市汇文中学商二(13)班

邮编: 214206

Emeil: woshixfd@126 com

QQ: 653172405

想说的话: 1. 上交流空间: 2 寄了N次了。PSP我不想,中个NDSL吧:

姓名: 张强 昵称: 爱她一辈子 性别: 男 年龄: 15

拥有掌机: GEIA SP

嘉欢的游戏。《口袋妖怪》、《生化危机》、《FF》

地址 四川省成都市档才八街3号

邮编 610000

QQ 43187501

电话 138 - 80472146

想说的话 给我个PSP,换我天天

不流泪.

が提供が

大家有什么攻关或者软硬件上的问题、都可发邮件到 PGKING@263 net 前来询问、我们会选择回答并刊登。发现《掌机王SP》上攻略中的错误也可以来信指出。

马修你好,我最近也在玩PSP的《大战略》, 画面和音效都超级震撼,但是在下发现个问题,就是有些兵器为什么我一直造不出来。C国 从头到尾都只能造个步兵战斗车。还有,到底 该怎样才能把武器留到下一关啊。每关最后钱 攒得多时生产的 N 多兵高到下一关都享去了 都网死了

切川 門稿

游戏中、想要在战事中制造泉种衰器,则须要在以前的战斗中消灭该兵器,从你说的情况看,你在C国作战的关卡中是一直选择与C国联盟而未与具为敌吧。而战斗兵器只有有了经验值才能窜到下一关,战斗单位并不是参与作战就有经验值,而是要消灭一个敌军的战斗单位,因此新开发的兵器一定要法器让其消灭至少一个战斗单位。

我非常喜欢"《椿龙碟影》系列"。最近实了PSP版的《椿龙碟彩 数字漫画小说》,本来还以为是游戏、实来才知道是电子漫画。我看完了一遍发现其中有好几十页漫画开启不了他我在页码检索能看见那些 菱画 到底是怎么回事? 黨要怎样才能开启?

上海 土瓦

呵呵,在43 辊的特快中已经说明了。在页



6月检索界面能看见这些漫画的底色是红色的,代表着这些页码都是蝠藏的,需要你在欣赏漫画的时候用精神搜索器

去搜索隐藏在漫画中的相关记忆 元素后才能开启。这些隐藏的 漫画页往往都是非常精彩 的哦,不容错过。 我在玩《幻想水浒传』》的时候,在レイクウエスト的宿屋中发现了テンガアール和ヒクス,不过就是不知道如何才能令他们成为同伴。望小编解答

天津游俠

という。 を令他们加入其实并不难、不过多多正地 器。首先就像你说的一样,需要先在レイクウェスト的宿屋中和他们对话、之后再前往コボルトの村就会再次遇到他们发生事件。之后要 依次前往サウスウィンドウ道具屋、コボルトの村、风の洞窟、コボルトの村、トゥーリバ 地下水路、最后再次[回到コボルトの村深处的 森林就会发现这一切其实都是テンガアール为 了考验ヒックス而刻 穩安排的、他们两人也将 在此时加入。如果嫌果何季走太麻烦的话,可以等后面拿到了能瞬间到到根据地的"またた との手镜"后配合ビッキー的瞬间移动能力来 在名个地点之间移动,这样就方便多了。

众小编好。这是一封求助信, 请各位帮忙 解决、感激不尽

- 1《怪物猎人P》汉化补丁是不是只有1.5的 PSP用记忆棒玩游戏的才能用啊? 2.7的用 JMD 的该怎么用?
- 2《怪物猎人P》的画面怎么样,人物换载 备形象改变与否?
- 3,PSP 的白版和黑版是否只有颜色的差
- 4.PSP 自带的影片播放器可以播放什么格式的电影?
 - 5.《女神傳身像》是3D画面吗?回合制?

北京 条牌

- 1 汉化补丁只有在使用记忆棒中存储的 SO运行游戏时才可以使用:
- 2.此游戏的画面素质在 PSP 的游戏阵容 里属于上乘, 各种外形漂亮的装备是本作的 大卖点:
- 3.在游戏的运行方面可以说没有差别,不 过白版的 PSP 在按键的手感上做出了一些改 良:

- 4.MP4 和 AVC:
- 5.游戏实际画面是?D的,战斗属于回合制。

小弟最近玩PSP版的《大家的块魂》,发现 个奇怪的现象。被你粘上的东西会显示在右下 角。但为什么有时候它们的名称显示是彩色的 而有时候是白字呢》是不是跟你滚动的方向有 关系? 跟收集率有没有关系?

duopa

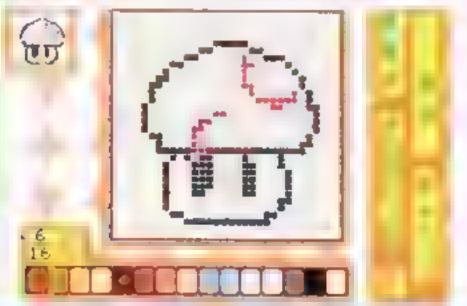
()。你多度了,其《生产特】 "年均凡,当 它的名称是采促时表示的严禁中不为此上这个 物品,收集率又增加了而已。

听说神游出了IDSL?跟日璇、美版的NDSL一样吗?有没有什么中文游戏可以玩?

从一个目的中文版游戏都将在国内发售,不妨明 特一下1

本人现在在玩 NDS 的《欢迎来到动物之森》。选上了望面的自定义绘画。铺在地上十分有观赏性。最近认识了几个朋友。大家交换绘画玩得不亦乐乎。不过游戏里有没有快速交换这些图片的方法啊?每次照着画太麻烦了。

1 " " " " 然有好办法。其实你只要来到服装店.



然后周查中间的那 8 个表服。然后可选择将自己绘制的图案即在表眼上。这样当别人访问你村宝时就能将这个图案收到自己的图案框里了。

(名名社会名は代明社)

《怪物猎人》中村长6星任务必须要将1至 5星任务全CLEAR才会出现吗?

136XXXXXX580

才不用全部CLEAR,把每个等级的关键任务 打掉就可以了。

医皮皮皮肤的皮肤的

我遇到严重恶性 BUG 了 (契)、我是用 GBA SP 玩《被終幻想 IV》 非带、利攻略上说,改造飞空艇后。要一直往パロン城的西南方飞、到エブラーナ城、但我在エブラーナ死都无法降客。旁边的海上居然还有山、好象其他朋友也出现过类似情况。

bankaka200

熱心玩家Ring:解决方法是把ホバー(浮落艇),也就是那攻略中说的"小型飞行艇" 吊起来,改造后的飞空艇飞到它上面按A就行了,把海游艇吊到エブラーナ城旁边,按A可以把浮游艇放在地上,然后把飞空艇降落在城堡边的绿地上,之后坐浮游艇就可以去左边的山洞了。

理剛團

清河 GBC 版《学之每样》有空间扭曲的 迷宫 B3 层怎么走?

138XXXXXX652

小编们好。请可PSP的《机战MX 携带 饭》中机体和武器怎样才能 15 段改造?

1 JRXXXXXX 7 3A

《洛克人 EXE4》中去 救布鲁斯前,有个门阻住了去路,怎样才能过去?

136XXXXXX065

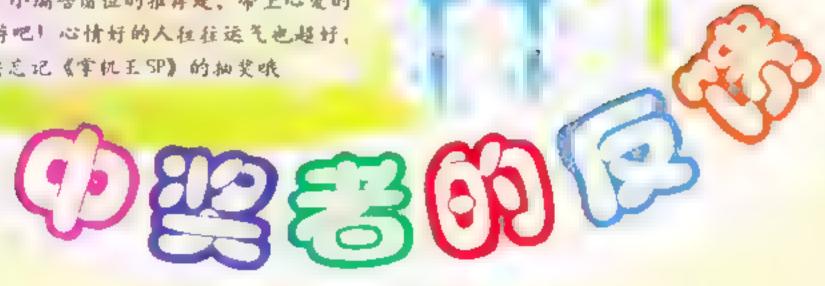
请问一下GBA上的《牧场》男生版中我和护士达到红心、青之羽毛也送了,一个月了怎么还没结婚?

135XXXXX643

PSP上的那些同人游戏下好以后放到PSP 里的什么地方? (根目录还是哪里?)请告 诉我、谢谢了。

139XXXXX143

各位学生朋友考试陆续告餐。接下来两个 月的时间就可以拥抱快乐的暑假了。计划好去 哪藏没有? 小编给诸位的推荐是、带上心爱的 掌机去那游吧! 心情好的人往往运气也超好。 所以也不要忘记《掌机王SP》的抽奖哦



地址:上海市南京政治学院上海分院 15 队

邮编: 210204

电话: 137 - 61029896

QQ 17082508

Ema- 17062508@gg com

拥有掌机、PSP

喜欢的游戏。《机战》。《MHP》

想说的话《感谢南政那辛勤的邮递灵叔叔、感谢《掌机主SP》给我这次机会,感谢tacky.com给我的支持。

中共鳴官 人品声定一切 相非事定支持

TI LI II II II II

地址: 北京市东城区王家园 35 号大院西排 13 号

由8编: 100027

电话: 6555095

OG: 455728808

拥有堂机。GBA

喜欢的游戏:《含金弹头》,《瓦里奥》,《口袋妖怪》 想说的话: 谢谢《掌机王SP》读者服务部、我会永 选支持你们。

中央港省 香樹(集机至5月) 经产业运营精炼生物有效。

地址。保定市兴牆小区11号楼1单元301室

邮编: 071000

电话, 130 - 82313666

QQ: 447157890

拥有掌机: GBA SP

喜欢的游戏:《口袋妖怪》、《牧场物语》、《机战》 想说的话:我想问问各位、神游会不会汉化《牧场物语 DS》。呢?

中菜水果 1

地址。宁波市江北区第二二街 4 幢八号 207 室

邮编: 315020

电话: 131 - 85998061

QQ: 719363

Email: nbqx201@yahoo com on

拥有掌机, GBA SP

真欢的游戏。《三国无汉 A》以及一切优秀 ACT、A。 RPG 和 SPG

地址:广西柳州市胜利小区六村一栋2-1-2号

邮编,545002

电话: 0772 - 2895119

拥有奪机, GBA SP

喜欢的游戏:《机战》、《牧场物语》、《幻想传说》、《思 魔城》以及一切大众游戏。

想说的话:一直不会使用 SMS2, 月光宝盒的修改游戏功能, 希望公布用 SMS2, 修改《OG2》的详细操作。中华写真 不明而至学 式。

地址:广西梧州市江二路8号107号房

邮编:543000

电话: 137 - 37876747

QQ: 182B14224

Email: kimcsm4@yahoo, com

拥有掌机: GBP, GBA SP

喜欢的游戏:《机战》、《口袋妖怪》、《游戏王》、《黄金 太阳》

想说的话: Game of enciless

中心养言 多水不差点点 计中边 在一个

清,黄镗下发至树类印

大奖 PSP 名花有主 152名

获得主机奖的中奖書请尽快与《掌机王》读者服务部取得电话联系。数电时请核对内容并留电,联系电话,0931~4867608

·梅葉』名 SONY PSP 重材 (豪华斯)

包头市

李昱

三等推進名圖新版 NDSELite

北京市

姜岳



包集市

16411

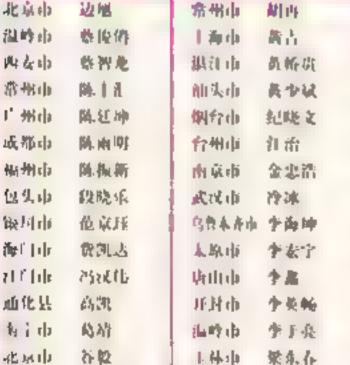
刘战

赴盼



上海山 周集 贵阳由山 MITT 四女山 周坤墳 **本悦文** 天津市

纪念美100名



北京市

海铜

重庆市

沈阳山

深圳市

上海市

昆明山

成都市

维起子

非洲土

乳脆龙

何作龙

和教车

Allhr

哈尔德市 姜博律 朝台市 1378 战器动力 罗然 |海市 C & X & Abh ä r 2. 州市 11100 明 45 拼中书 杆棒市 的联种 作林市 能晚蜂 विद्यों क्रिक 任度文 内装巾 作獎 上林市 荣东在 电压钢 史季风 无形由 湖沿 宋州中 首称中 传出的 刺建铜 与鞍山市 孙洪 建都市 制造凯 项键念 (#HIII) 北京市 刺舒削 武汉市 独月月 群和市 刘末申 哈尔滨市 田冲

珠海山 り込む 1 48 6 医洲中 1 海瓜 de eli i die ele 1 [申稿] 化托耳 1 4 18 高地市 上亚坡 北城市 1 1 6 操作品值 果据主 集的市 男叔 Managardia. 湖沿。 f fig.de 训制化 北京市 作物故 上海市 徐杰隆 h die de 徐文华 學州中 許會 舞響車 **"" 41** 使性病 严强 域门协 din deli (1)

高州市

台州市

杨杰

杨秋火

क्षा प्रदर्भा 1614 高州市 明宝高 温州市 余世楼 南科斯 告心 Kirkile 曾传出 人市市 张的 承德市 张孟楠 Laterila 张學 l illeria 张欣 北京市 张旭 会局市 张州 瓦房店市 超出版 广州市 钟海夫 F #H [1-企中的 上海市 間東杰 上海中 周腕员 ht #Hitt 朱建筑 新田市 未起赋 Parti 末相圍 基城市 朱月片

注:为保护中奖者隐私、中奖者名单仅列出姓名及所在市。读者如有不明和疑问,请打电话至0931 4867606 或发 Email 至 pgking@263, net 查询。

田牧

北京市





强强第3

文 再中行工作室 雨中行

这个世界上看很多事不可思义。《口答妖母》 大概也等日子。画面一般、音效一般、音势 也一般的点样。这点点一平的从之子上,工术 环绕杜比 "本工学" 子。这里看到于"个"也 角些不可想议。游戏一一年之里。个"文",连 对战内要素随头要求一个"人",这子。一也

严格来说风运 () () () () () () (口袋妖怪)的羊,衣篦、,衣 1 的小子 或连史毕毕。曾经那台专门为了《门袋妖桥》点 实的GBA、至今为止。在上面运行过的《口袋》: 解》的戏片说、主《灯、石》、物 台》也可以算一款。而老任在GBA上共出了7款 (口袋妖怪) 相关游戏、我用 GBA 仅玩了两款、 真是太对不起我那500多元人民币了。到现在我 也没想明白,我为什么没有玩具他的(门袋妖怪) 游戏,《盛宝石》没玩也就算了, 毕鼻和《红宝 石》是换汤不换药的东西。可《火红·叶绿》这 两款当年我最爱的游戏的强化移植作,居然也没 玩, 就商些说不过去。如果说是因为移植没玩形 也就罢了,可被国内口袋玩家崎为神作的(绿宝 石》我也没玩,这个——我清楚地记得当时是说 要玩的,而且还信暂旦旦的说要买正版来玩。结 果却因为一堆的琐事最终导致不了了之。好吧。 我承认我只是个的非,但我确实曾经是个《口袋





妖怪》的忠实FAN。

对于任天堂会在NDS上发售《口袋妖怪》续作这样的事,只要是有点智商的玩家都会想得到,关键是什么时候发售。似乎任天堂在发售NDS之前就公布过NDS的《口袋妖怪》信息,但只么布了名字 (钻石·珍珠),没有什么实际意义的信息。后来任天堂又断断续续的公布了一些没有实际意义的信息,而真正有意义的情况,是在E3后才公开的。

《口袋妖怪》相关的信息,我一向是很关注。 虽然现在沦为伪非,但好歹也解述过。不得不说 的是,这次的《口袋妖怪》让我找到了当年的感 觉。

综合现在已知的《口袋妖怪》情报、似乎《钻石·珍珠》有些地方和《金·银》的系统相似,并进行改善。《金·银》是《口袋妖怪》游戏中笔者振感欢的一作,虽然做在GBC上,但是在我心目中的地位远超GBA的《维宝石》。初玩《红宝石》时,认为任关堂会延用《金·银》的设定,结果发现是完全弱化了,只增加了"天气"和"特性"。而在我眼里的一些《金·银》的经典设定,比如昼夜替换、时间概志等等都没了。但不得不说的是,《红宝石》中的"特性"是一个很大的进步。使妖怪更加的个性化,也让战斗更具战略性;而"天气"嘛,个人感觉,在《红宝石》中的重要性没有很好地体现出来,有点鸡肋。这次的《钻石珍珠》任天堂终于又用回了"昼夜替换"的设定。





足杏有"星期"那样的时间设定目前不明。不过 我觉得这样的设定还是很有意思的, 可以对应规 实时间,每天提醒自己玩《口袋妖怪》。而且每天 的不同活动, 旗够增加许多的趣味性, 也许是游 戏的丰富分支剧情。像《金·银》中周二的抓虫 大会。这个把虫大会我可印象深刻,不知道大家 还记不记得抓虫大会中复制直具的 BUG 还有周 五的某洞穴中特定出现的乘龙。周六的月亮。「事 件……这些那很有意思,多年之后,依然记忆犹 新。"天气"和"特性"这两个设定在《钻石 珍 珠》中也一样被保留了下来,我想任夫堂在"特 性"上不会有什么大的改动了, 最多就是增加些 新的"特性"。毕竟这是像妖怪属性那样定型的 东西,一般不会有很大程度的修改,"天气"这个 设定。希望这次任天堂能够更加完善,让天气变 化的频率再高些。

从已知的消息中得知,(钻石·珍珠)支持Wi-Fi,这个使新作有了很大的拓展空间。笔者 妄猜:(钻石·珍珠)的号码可以为两种,一种就是(金·银)原封不动的那种,和本地游戏息息相关的号码,另一种是特殊号码,也就是Wi-Fi 号码,虽然不可能实现像网游那样何时何地乱可以进行互动,但是我们退一步,给我们一个特定的空间或者地图,让全世界的玩家在这里面交

DANE AND ENTRY OF THE PARTY OF

流、战斗或者是干些什么其他的,就定够了。 说到她图,我突然想起〈金、银〉中的双地图,在〈宝石〉版也有人放出假消息说有两张地图,结果没有,自然是很失望。不知〈钻石〉珍珠〉中是否能到〈宝石〉版的大陆上旅行》很期

侍呢。

《红·绿》中共有151只妖怪、《金 银》则 增加了100只达到了251只,说实话,在玩《金 很》时,对那些新增的妖怪颇为不满,特别是外 型上, 给我的感觉是既不可爱也不减猛, 完全丑 化了口袋妖怪在我心中的高大形象嘛。后来我才 知道我错了、其实《金·银》并没有母化口袋妖 怪,真正担化的是《宝石》版……《宝石》版的 加了135多只达到了386只,如果按照这样的验 长幅度计算下去的话, (铊石·珍珠)的妖怪数量 陆该是在400只左右。而最初,也许只有新作原 制的妖怪可以使用,然后再通过已知的和GBA以 联动以及任失堂发售的操作或其他游戏或活动来 获得全部的妖怪。我坚德任天堂会再次使用这种 編成手法的。至少已经确定的足巖石的神兽要用 民场版的入场券去伸奖换来,这难成惯例子。但 不管怎么说,400只妖怪是一个很振奋的数字了。 估计(钻石 珍珠)又将成为最新一代时间杀手。 让玩家沉溺于抓宠的乐趣之中而不能自拔。而



日,任天堂这次带来了一个更振奇的消息,雌雄妖怪的区别将不再只是这别在符号上,这些区别将在外型上直接表现出来,虽然不怎么明显,但是还是可以分辨出来。这就草珠着,400只的妖怪,将要乘以2,然后再加上闪光妖怪,病海妖怪……夫啦,这将会是一个什么概念,要是完成全收集,那不是…… [] [] 即 []

《佰石·珍珠》中最让我张帝的情报,并不是上述的这些,而是能与GBA版进行联动GBA未发售时,我就曾幻想着GBA的《口袋妖怪》集与GB的《口袋妖怪》进行联动,其实并不确幻想,而是坚信不移。因为GBA与GB之间存在着联机的功能,再加上任天堂的桃用伎俩,也我还把《金》又拿出来中玩一遍,上百小时呢

结果却没有。(钻石 珍珠) 居然又实现了我当时的一个梦想, 现在想让我这个伪非不支持都难。从任天堂的情报上来看, 在达到一定条件后, 他可以和 GBA 版进行联动, 是什么条件目前不明, 只希望不要太狠, 怎么样我都认了。相信这条信息的公布, 让许多FANS 对 GBA 版《日袋妖怪》都产生了雨玩一次的冲动吧, 那些记录还保存的FANS可以笑了, 苦了就是我这样连卡带在哪都尚未知道的伪非了。

从来就没靠盼过《口袋妖怪》的画面、音乐、

则贴能有多好、随便且他人怎么说吧、自己喜欢就行了。 2006年9月28日,不知道〈白袋妖俸〉是否真的是在这天发生,但也应该是差得八九不离十了。GBA是在《宝石》版的前一周买的、看来这次的NDS是变在《钻石·珍珠》的前一周实了。还有三个月,现在对我来说,最重要的就是努力桥对我来说,最重要的就是努力桥级、嗯,还是努力补习GBA版〈口袋妖怪〉。妖怪来了,我要做好准备。



25 200

文 雨中行工作室 海贼王子

掌机,因其精致小巧,便携易带的特性而深 受厂大玩家的喜爱。毕竟能长久和有着精美炉伦 画面的家用机在市场上分庭抗礼,绝对不是一件 轻而易举的事情,之所以掌机能够多少年来屹立 不倒,便换性可调居功至伟。

不过世上绝大多数事物都是具有两面性的。 掌机的"健执性"也不能例外,它就像一把双刃 实一样,带给我们好处的同时,也让我们担负起了 了躺时可能丢失机器的风险。

以笔者个人经历来说。印象中比较惨痛的丢机事件有那么几次。在这里闲成一下。希望各位能够赏光一读。来一起"分字"我这不堪回首的惨痛经历。

我是 2000 年前后开始真正接触学机的。当时实了一台GBP。由于自己的忘性大,也有自知之明,因此很少把机器带到学校里或者户外,所以这个时期自己过得平安无事,从来没有为丢失机器而担惊受怕。不过这样小心的举动也大大抹杀了学机的使枞性。伴随年龄的增长,对于物质中爱的欲望就越加难以压制,此后,我靠零花钱、压罗钱的帮助,又逐一陷入了GBC、GBA以及难以计数的游戏卡,都梦从此开始。

警钟初敲

第一次表机事件只能说是一个非"典型"件 丢机事件——因为机器最终并没有丢失——所以 也可以称为不完全表机事件。那是一个阳光明瞬的上午,时任初中2年级学生的某贼跟随班级来 到我们那里著名的"XX公园",不知道建前一天 中了什么邪,平时爱机如命的某贼突然大发移 悲,不假思素地带上了当时手头仅有的两台机器 GBP和GBC,当然还有形形色色的众多游



戏卡带。仅仅是这些家当,就已经把背包占空间 据得所剩无几。

后来在 XX 公园中,因为玩得尽兴、吃得痛快。得意忘形的某贼干赌把两台机器和所有卡带全部摊放在草坪上,任自己的同学随意挑选,结果当然是一片供抢,机器倒还好说,分别被两个人高马大的把持着,倒是可怜的卡带,东一盘两一岛地撒落在不知多少人的手中。

最终,当我收回机器的时候,带去的十多岛 卡带已经寥寥无几了,其中还有当时已经经营得 热火朝天的《牧场物情GB2》,刚刚通关不久、正 在全力以赴想抓齐全的(口袋妖怪鱼),以及一 盘82合一不重复的经典合长。对于当时的我来 说,这样的打击无疑让我痛不欲生,可是又不得 当面对他们发火,毕竟是自己把持术住拿出来炫 耀的……好在机器还在,丢掉的游戏可以买来了 新打,合卡里的游戏可以咯慢再补回来,如此一 想,也就不再过分悲伤了。

但是就像此前完的,这只是心运的开始。接下来的丢机事件更加用于一个。

一波三折

2003年的實候,已经拥有了GBA的我因为一些原因,跟着家人出现行。然如带着表弟去给我门套家,因为平时机器保管街很严,上小学的表弟从来没机会亲手玩到GBA。而这次出行由于路途远,走得也急,因而我没有椭鸟份上GBA,于是住进我家的表弟便暂时将GBA拥为己有。

我升没有在意,因为被表弟玩玩至少也比带 出来强, 弄不好在旅, 途中丢失了, 那才追悔莫及 呢。但是,意想不到的事还是发生了。当我们从 外地风尘仆仆地赶回了家中后。心爱的赭色GBA居 然怎么也找不到了! 我的脑袋一时间像要炸裂一 般,这台GBA是我省吃油用、节表缩愈了良久才 换回来的, 没张口向 父母要一分钱的成果就这样 付着东流,的确定我 医心皮气。可更令我怒不可 遏的足,表弟护不承认是他把机器弄丢的,而且 还说了在我看来很可笑的流话。"我們明睡学前 还在玩、但是一觉醒来,就不见了……* 虽然大 家都怀疑是表弟把机器弄丢,但是父母也不好当 面批评表弟,于是我也无可奈何,惟一能做的就 是从此不再搭理表彰,可是内心却依然有不能平 息的愤怒。多与当时刚刚中考完毕,因为成绩不 错,父母又给了我钱,让我买了改良后的SP,但

UNE CONTRACTION OF THE PROPERTY OF THE PORT OF THE PROPERTY OF THE PORT OF THE



是代价则是原本计划购入的PS2—笔勾销] 是我对表弟更加怀根在心。

此后就这样平静地度过了良久。大约两个月后,我的一支钢笔滚到了床底下,于是我拿起小手电,准备去捡。没想到我这一探头不要紧,手电微弱的光在一片黑暗的床底满楚地将一台落满了灰尘的 GBA 暴露无余。当时的心情真是哭笑不得、面戚交集,表弟确实没耀点。现在再想,都说不清楚这到底是福还是祸。丢失了心爱的机器,断入了更加先进的机构,失去了处有家用机的机会,丢失的机器失而复得。这一发三折的经历全个历历有目。第一次的人机事件,特点是恐怖程度高,结局却还是圆满而温暖的。

有惊无险

高一冬天的一个周末、一个朋友要借我的 GBA SP 玩玩,为了让他尽兴,我颇手把烧录卡 也插在了机器里。因为还要去老师家补英语课,还 带了文曲星和钱包。为了方便,我找了个大手提 袋、把所有东西统统放了进去。补完课后,我和 要借机器的侧发一道回家。在路边一个小烧烤罐 上,随便弄了点吃的充饥。吃罢后又去运动场活 动。当我们运动过后坐下来聊天时,猛然发现装 东西的手提袋不见了。我顿时大惊失色。朋友也 惊得瞠目结舌,要知道那袋子里的东西加起来,价 值几乎要超过2000元了。我们赶快回忆,最终将 目标锁定在了刚刚用餐的烧烤摊上。但是这时候 天色已经擦黑,想心人家已经打烊了,而且弄不 好人家不承认我们也无可紊何,可我们还是得去 尝试一下。毕竟这不是闹着玩的事情。另外钱包 也在袋子里,所以我们连打车的钱都没有。几乎 是一路狂奔向了烧烤摊,当远远看见市场里空无 一人的时候,我的心情已近绝望,眼泪几乎就要 夺眶而出,朋友同样站在一旁默不做声。

"嗯,没错,就是这个小伙子,"一个声音突然传来。"这个手提袋就是他的。"还没等我反应过来,手提袋已经接在我手中了。"急坏了吧? 以后可要注意啊。"女摊主说。我感激得不知如 何是好,望着眼前这个净朴善良的摊主,我激动得只顾点头,感谢天下所有好心人。

说了这么多,机器还是没丢掉,大家是否有些不耐烦,不过该我!倒霉,这机器最终还是丢了 一台—



终尝痛果

因为过度使用。我2003年购买的目版SP在2005年九月为终止寝,好在很快赶上客节。压岁钱主刻让原本舞中著,学的我跟直了腰板。时间小神游SP在国内一路震歌,因此虽然NDS的诱惑力已经足够强。但是村又难再一心,最终还是按照(游戏机实用技术)的广告邮购了一台行货 SP。我再次玩得不亦乐乎。

大概玩了半年的时间,有一天,我在一个学机论坛里看到一则广告,有人出售(学机于SP)的第1和第2辑,因为一些原因我主好没有这两本节,为了补齐,我打除麒麟。不过因为是存购吧上网,手头没有纸笔,只有一个准备烧游戏玩的烧录卡,我就急中生智,把地址做成电子书烧到了卡里。

后来又因为偷懒,回家后没有把地址抄下来,就拿着SP去了银行,在办理汇款业务的时候,因为人多,我就拿出SP边玩游戏边等,后来又顺利地看着机器上的地址办完了业务。我很庆幸带了这宝贝来。好票不长,回到家后,我突然觉得少了些什么——结果发现原来是SP不见了。遗憾的是银行的所有业务员都矢口否认见过机器,最终我只能接受这个事实。机器和烧录卡统统不翼而飞

以上就是本人修编的表机经历、虽然丢东西事小、可是我相信有很多掌机玩家都是普普通确的完学生,实个机器绝对不是小菜一碟的事情,丢了首先伤心是难免的。希望本人的故事能够让所有粗心大意的同学引以为戒、当然也希望有过同样或者类似经历的朋友能够在今后的生活中小心谨慎、让爱机与我们一生相伴。

WISBUSTUSTUSTUST ASSESSED SATISFACTOR





PSP点新闻追踪

游戏破解

Dev Hock to 1 16



留BOOSTEE开友的PP記录CCC导于真De / MOOK在推记V1 445/60,终于适同V 426 版,于月上旬岁有V0 是 V0 4 a V0 426 个版本。新版修正NDIMD功能错误,更正时钟写点。颜、修正UMD模拟中间,发出一题、改变系统设置的内容、更改引导读取和设置的



方式,加入巨文,系统界面的UM 成为外柱布性,加入一种变化用、以快速适合系统界面,改进内存处理、常生数据从46000万66万章。

另外区外,本体各主了概念与性,可以进行全角横弯。是要是 come k,与的游戏,游戏的物理。是有情况 电动的图片 故的图片,这种极强的高的智力。是有情况 电影的图片,随或分别,并以这种反驳,在不会造成死犯。截凹的效果并呈另一个一满瓶,又有要任民策。除了游戏载图外,还可以截取是任民策。除了游戏载图外,还可以截取是Cevecok,除了的对象的一般系统的界面。将Cevecok,除了的制度,使用,可以彻底解决于SP上的截至问题。 截稳可,Cvelok已经更新到了个种数,能够模式(的系统

下载数据为http: psp oftware dd. p www.sDevHook。

自从DevHock v 45版推出后,网上的FSF 誇戏 GO的提供录度也依起来 基本可以和募或发售日期同步了 最近被破解的游戏包括(勇敢的故事 新的旅人) 《我的暑假 携带版》《笼噜小天使》、《英英卢块》(索尼电脑

The same

科学研究所 茂木健一郎博士监修 给脑快感 轻松体验!》、《我是航空管制官 机场英雄 成田》、《和莉莎一起横穿大陆 A列车GO》、《铁拳 暗之复苏》等。只不过下载仍旧以BT为主,颇显不便,笔者就好几次遇到过下载到90%多而没种子的情况。

2,71固件解密工具放出

Dark_Alex于7月7日放出PSP2.71版固件的解密工具。工具分为1.5版和2.6版PSP使用的两个版本,可以将2.71版的固件解压到PSP记忆棒中。看来用DEVHook模拟2.71版系统为

时不远了。

感兴趣的朋友可以去http://dax.psptuts.net了解详情。

1.5版降级程序出现

Dark_AleX在7月6日发布1.5版PSP用的降级程序,可以将1.5版固件降级为1.0版。现在我们可以让PSP自由在1.0、1.5、2.0, 、2.5、2.6版本间自由切换了。

解级程序下载地址是http://dax.psp tuts.net/DOWNDATER100.rar,解压密码为 I_Use_It_At_My_Own_Risk。

模拟器

OMPSP TGBATT F



著名模拟器作者ZX 81在推出PSP专用的 MSX、Intellivision等众多模拟器后,又将目光 投向GBA平台。PSPVBA是基于电脑上 VisualBoyAdvance V1.7.2开发的PSP用GBA 模拟器。PSPVBA的第一版V1.0 1发布于6月 26日,其后ZX-81又于6月28日、7月1日、7月 3日、7月6日和7月8日分别推出V1.0.2、V1.0 3、V1 0 4、√1 0 5、V1 0 6版。新版提升了 速度,改进了声音效果,加入对2.P格式游戏 ROM的支持,加入scanline显示模式。加入 FPS、CPU模拟速度显示,加入可以提高速度 约20%的turbo模式。加入ARM tick aver age选项, 启动时会自动类取默认键位, 加入 SF X选项以提升速度、PSP上的Start和Select 键都能正常使用了,加入画面尺寸凋犂,支持 电池记忆,同时按Start、Select & 日主菜单 等。

游戏时,PSP的十字方向键作当于CBA的方向键,L、R键相当于BBA的L、R键,/键是Start键,L键是Select键,X和一键则分别相当于GBA的A、B键。按Select键调出系统



菜单,可以对声音开启(Sound enable)、跳帧(Skip frame)、画面比例(Render mode)、CPU频率(Clock frequency)、游戏概图(Save Screenshot)、按键自定义(Keyboard)等进行设置。

目前PSPVBA能够运行的GBA游戏不少。包括(快打旋风ONE) (超级马里奥兄弟)等、游戏贴图正确、但速度方面: 差强人意、声高播放也是新新续续。游戏时如果关闭声音、速度会快一些。

V1.0.5版下载地址为http://zx81.zx81 free.fr/public/psp/pspvba/pspvba-v1.0 5.zio。

PSPGBA推出V1.2版



ROM时会提示出错。在NEOGEO Emulator for

在PSPVBA发布后, PSP上第一款 PSPGBA也于6月27日发布V1.2版。而上一版 本V1 1则推出于去年的10月25日,其间相隔了 整整8个月。新版提升了运行速度、修正了系 统菜单,加入存档的读取和存储,加入对ZIP 文件的支持,加入跳帧、声音开关、画面尺寸 调整功能等。不过PSPGBA的实际模拟效果仍 不好,看果两款GBA模拟器都要加油才是哦。

新版下载地址是http://www.dcemu. CO.uk/vbulletin/showthread.phpg t=27647

e[mulator]公布V0.81版

PSP上的多机种模拟器e[mulator]于7月6 日和7月8日推出V0.81、V0.81flx1版。新版修 正状态管理,修正WS模拟中的水平卷轴错 吴。修正WS模拟中的HBLANK和VBLANK讲 程、修正FO模拟中的FKOM数据错误,修正菜单 挂起错误,修正PC E模拟中的TOC选择的可 題、修正WS模拟中SRAM存储错误,修正按键 及置。提等。目前et mulator 上经常够模拟的 生机包括PC-E、WS、GB、FC,其中对PC-E CDROM2的模拟尚不完善。

下载地址为http://dev-e.sakura.ne. p fles "x"fx 'Zs

NEOGEO Emulator獎擎更新

上辑我们报道过的PSP用NEOGEO街机模 振器NEOGEO Emulator for PSP最近开始熵 繁更新。分别于6月29日、6月30日、7月3日、 7月4日、7月7日和7月8日发布Beta 2.2、Beta 3、Beta 4、RC1、RC2、V0.1、V0 1.1、V0. 1.2、V0 1 3等多个版本。修正了Z80 CPUU) 换时出现的错误,修正计时器问题。加入显示 游戏名称的功能,提升游戏运行速度等。

下面说说NEOGEO Emulator for PSP的 基本用法。游戏时间先要降NETGEO的BOS文 件neogeo.z p放到roms文件夹里。游戏ROM 文件不需要解压缩,可以直接使用在电脑上 Mame模拟器中能够运行的文件。如果像(战国 传承》、(忍者格斗)、〈怪兽之王〉、〈音速战机〉 等容量比较。的游戏、只要将文件直接拷贝到 roms文件夹就可以。而如果要运行《合金弹 头》、《格斗之王97》等之类的大型游戏、还要在 电脑端生成Cache文件。否则在PSP端解压

PSP的文件包中提供了生成Cache文件的程 序。程序位于converter 目录下,运行 romonv.exe后会弹出文件选择对话框。选择 好ROM文件后,程序会在converter/cache目 录下生成Cache文件,然后将游戏ROM文件拷 贝到记忆棒roms文件夹中。同时将Cache文件 拷贝到记忆棒cache文件夹即可。注意, ROM 文件和Cache文件一定要保持同样名称哦。

游戏时按L键进入系统菜单,Game configuration是游戏设置。可以对机器区域 (Machine Region)、画面比例(Stretch Screen)、自动跳帧(Auto frameskip)、是否 显示FPS(Show FPS)、音量大小(Sound Volume)、CPU频率(PSP Clock)等进行设 置。按○键确定选项、按×键返问。游戏默认 的按键设置为按Select键投币,按Start键开 始,×、○、□、△键则分别相当于街机的 A、B、C、D健。我们也可以通过Key con figuration选项对按键进行自定义。

NEOGEO Emulator for PSP能够运行的 **游戏不少,游戏的画面贴图没问题,声音也**基 本正常、速度也还不错。不过像(格斗之王97) 等某些游戏不支持声音。(格斗之王2003)。 (SNK VS Capcom)、(合金弹头5)等游戏也 还不能运行。希望以后能加入对更多游戏的支 持。

V0.1.3版下载地址为

Fittp: meodos he of fee () p psp files ngepsp 013,zip.

NEOGEO模拟器新饭发布

NEOGEO Emulator for PSP的同门师兄 NEOGEO COZ Emulator for PSP也于7月8 □推出V0.5 beta、V0.6 beta 2版。新版修 .Ewatchdog错误、对存档功能做了改进。加 入对光栅效果的支持,加快部分游戏的运行速 赏等。

V0.5 beta 2版下载地址为http: neocdz.hp.infoseek.co.jp/psp/files ncdzpsp_0.5_betæ2.zip。

PSPCAP32新建盘映射文件发布

Loic Daneels 于7月4日发布了PSP用CPC 计算机模拟器PSP CAP32全新的键盘映射文 件。使用新文件可以支持超过470个CPC游戏。

This was a

下载地址是ttp://zx81.zx81.free.fr/pub.fc/psp/pspcap32/kbd/keyboard-files-6.rer。

NesterJ发布V1.20 beta2版



PSP上最好的FC模拟器NesterJ for PSP于7月9日发布V1.20 beta2版。新版在使用图像处理器时能够提升20%的渲染速度。修改单人游戏模式时的声音进程等。NesterJ for PSP已经支持通过无线联网进行双人游戏,方法是打开PSP的无线网络开关,将两台PSP的频道设为一致。其中一台PSP先在模拟器菜单中选择Wifl Network Play(Adhoc)选项发出联网请求,出现sceNetlnit(done)的信息后,另一台PSP接受请求,就可以开始联机游戏了。目前网络功能仍在继续开发中,还不是很稳定,另外如果在联网游戏时不使用跳帧则需要将CPU频率调整为333MHz。

下载清到软件官方网站,网址是http: rukapsp.hp infoseek.co.jp。

演員於PSPEN54 34 與解例世紀2

虽然现在PSP上已经有Daedalus PSP和Monkey 64两款N64样模拟器,但两款模拟器的运行效果都不尽如人意。最近一位BUZoMbi146的玩友宣布将把电脑上的N64模拟器JItraHLE 移植到PSP上来。该模拟器将会为某些游戏单独优化代码,可以让《塞尔达传说64》、《超级号里度64》等游戏全速运行。究竟70Mbi146是否会为我们带来惊喜呢?让我们拭目以待吧。

E. B. M. F. P. T. T. T.

PSP用的老式电脑游戏模拟器ScummVM for PSP于6月下旬推出V0.9.0版。新版在功能对活框中加入字母设置,修正引擎的名词错误,修正就戏代码的检测错误等。

新版下载地址是http://prdownloads. sourceforge.net/scummvm/scummvm-0 9, 0-psp.zip?gownload。



自制软件

C'rit N + N rang , FE To

Xeno制作的电脑端P3P媒体文件管理软件 Glyph Media Manager在7月4日進出V1分 版。新版修正Runt men键读,修于音乐文件系 加ID3V1标签时崩溃的问题,修正却同为格不显示数据 存储到设置的问题,修正却同为格不显示数据 项目的问题,修正和171、5.401错录等,分yph Media Manager能够与使的在电脑上管理视 频 音经文件并将其传输到PSP中,作者希望 程序以后能代替素配管方的媒体管理软件。

下载清全软件官与网站,网怎为http xendsoft Womeas com。

XviD4PSP新版发布

电脑上的PSP视频转换软件 x .. D4E >P 对

谢于7月3日、7月4日、7月5日、7月6日推出V4.001、V4.003、V4.004、V4.006等多个版本。新版改进不少,加入保存AVS脚本的按钮,停止自动裁划的是读,加入对DVD VOB文件的支持,修正AC3 ACM的装载错误,加入对MPS格式的支持,修正AV规划中AC3声音丢失。题,修正对5 V×文件、火编码的错误,加入自动检索DVD光盘的功能,加入多个文件选择的能力,加入多个文件选择,为DVD文件几人标题和启轨选择,支持XVD编码。比入人及2户 M 文件导入功能,提升A、规模的意量,修正MPC音乐编码错误,修正MP4文件下,建业版, 3me on 1 地版本程序。3 96 1、修正加入机务文件的错误等,XVD4PUP不仅能将A。 □ V×、WMV、VDB等格式的视频转频为PSP 不以播放的

MP4。还可以转换为高清晰的PMP、AVC格式 PMP等,可以说是目前最强的PSP视频转换软件之一。

V4.006版下载地址是http://dl.qj.net/di.php?fid=8642。

X-Flash发布V10版



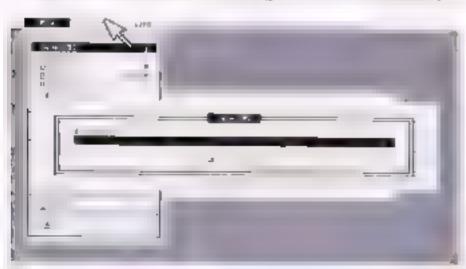
PSP上的系统更改软件X-Flash于7月6日推出V10版。新版加入在XMB系统界面中改变和核复音效的功能,加入一键复位功能,能够从闪存中删除MP3音乐,加入用户自定义的音乐图标,提升了运行速度等。X-Flash可以更改1.5版PSP的开机画面、音效、图标等信息,让你的PSP更具个性,但存在一定的危险性。

下载地址为http://www.maxconsole net/pmode=news&newsid=8218。

Links新版公布

PSP用网络浏览器_inks于7月3日推出了2.1~pre22 r1206版。新版采用基于Linux系统的缓存驱动,能够直接访问显存,解决了一些图片的显示错误,使用Danzeff提供的VRAM版本能更好的释放内存等。Links的功能一位俱全、如果你不喜欢PSP自带的网络对流移、可以试试这个。

下载地址为http://sourceforge.net project showfles proggnoup d logist.



PSIX将免费提供

PSP上的操作系统PSIX在4月份推出新版



本后终于又有了新消息。作者已经将软件名称定为PSIX Exis,并且将会免费提供。而先前只有付费用户才能优先得到升级版本。Fluff宣布下个版本的软件将会支持JML游戏的通接运行,并且可以运行需要2.6版固件的UMD游戏,另外音乐播放器也将加入文件列表功能,可以读取和存储列表等。PS X的界面非常华硕,期待新版本快快推出吧。

有兴趣的朋友可以关注软件官方网站,网 址是http://www.lostnovice.com。

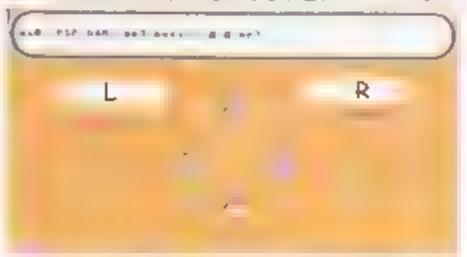
IR She FM COXIDATE

使用苹果公司Mac OSX的朋友有福了, Dagowatt放出IR Shell专用的Mac OSX版驱动,让你在Mac OSX操作系统上也能通过USB 传输线或者无线网络在PSP和电脑间电脑与传文件。

USB數功下载地址为http://wattks.uw. hu/Mac/programok/usbhostfs MAC.zp, 无线网络驱动下载地址为http://wattks.uw. hu Mac programok rethostfs MAC.zp

新MP3播放器推出

虽然PSP拥有MP3播放功能,但仍有很多软件作者对音乐播放软件的制作很有兴趣,这不又一个全新的MP3播放器出炉了。软件的名称UMP3 Player,播放界面非常原观。不过它并不能播放记忆棒PSP/MUSIC目录中的音乐文件,用户必须将文件放入软件目录下的的MUSIC文件夹中才可以播放。播放音乐时,上面的方框显示音乐目录和文件名。MP3 Player



只能显示英文,中文文件名的话会显示为乱码。按L、R键选择上一首或下一首歌曲、按□键开始播放、按X键暂停、按○键停止播放、按△键随机播放。

下载地址是http://www.filelodge.com files/room31/864890/mp3.zip。

PSP Filer发布V0.9顿

PSP用文件管理工具PSP Filer于6月30日推出V0.9版。新版修正内存存储错误,加入WAV音乐文件的回放功能,修正ramdisk中文件都命名的错误,修正图片放大、缩小时的显

示错误等。

软件下载地址是http://www.geocities. Jp/mediumgauge/filer0.9.zip。

ConiPlayer放出領域

国人cooleyes_If制作的PSP用APE音乐播放软件CoolPlayer于6月27日和7月6日再次放出三个新版。新版修正播放Flac的的错误参数,加入对wavpack格式的支持,加入自动待机功能,增加了对AAC和OGG的支持等。

下载地址是http://www.ongba.com thread-16055334-1-2.html。

同人游戏

Shootout 推出



P是上的射击游戏(Short nix)] 作到目標 记v "版。(Indotout)的作者是 nix (I.) 為我 采用工門等,有起来自体或根面,但操作方式 想了(的一种家并应相提制有主题等者、按× 引击,当事等傳義。、按一課可以及創業學

F 独地址 Stiller Tup into re de financia de

Space



下垂上的学表数游戏(1794-27) 司士与校 布新版,作者加入新省份利,改要了符合、还 加入新学会和 游戏分为15000 P可以直接运 行的版本和。油语高版本、大家可以根据需要 选择。 下载地址为http: all quinet all php? fid=8572。

Beats of Ban 支持無 轉發

FSF上的。先游戏节(18-118-118-118)是 定义有新游式变持。这款游戏是人家都纳黑的 动作版(美少女战主)。游戏有户中上派以全界 显示。手术用面配子提供

下载地址为http: Sibn S Sin C earnes (m drwr 115 Sm p , Sip peres S DSD S Mr + F F rar



The transfer of the transfer o



设定,炸弹人死后携带的物品会掉落,加入 "HURRY UP!"的提示,在暂停菜单中加入圆到 游戏、重新开始游戏、退出游戏的选项等。

1.5版PSP用版本下载地址为http://pwp netcabo.pt/0341411801/bomberman_arena_v0, 957b_fw_1.5.zip, 1.0版PSP用版本下载地址为 http://pwp/netcabo.pt/0341411801 bomberman_arena_v0.957b_fw_1.0.zip。

《Jump Gunnar, Jump!》V1.2版发布



游戏: 为PSP和Worlows两个版本。下载 即证为Lttp: www.p.psmm.com vowtori, tpot to

《PSP Revolution Anime Style》公开



虽然Konami好一阵子没有出(DDR)的新作 了。但(DDR)的热潮在玩家们中间一直不减, 这不,又有朋友将《DDR》游戏搬到到PSP上 来。《PSP Revolution Anime Style》的嵌大 特点是以我们翱墨《欧游门书》、《钢之炼金术 上》、《新世纪福音战士》、《犬夜叉》四部动画 为蓝木制作。游戏中我们不仅能听到魅意的动 每 岁 却、 还 审 看 到 回 爱的 就 画 人物。 游戏标题 垂直、在Jot or 选顶中能对主颜(Themes) CPU賃本 并 J Clock 、是否 JJ:P' + w P 进行选举,按判确认允美,按 链尽 出。在逸歌界面、接一望重对录度进行声单 看一5个级别。游戏B寸,按B键压至允款表介。 按、键 验 打造 医有一至于游戏方式和传统的 (JULE)一样、随着宫。元素按FSP的主导广向 证就可以了

下载地址是Hittp: a i not d phpr i i i i i i i i

一种用,华州等人之一下场上的一次大手的 结束并引于了 化 甲 3人 十 九价的人 可现有可靠在多品价 随着一维性的成为 机分离充度多元为价制 下午上午 上面 5种







最近,随便打开一个所成论坛、置酒膳都 定有"PSP。5.2 6降级信有"之类的分析 维斯 年2.0降级事件之后 PP迎来了第二次锋级大剂,这次的主角是曾经 4如望至的人5/2.6版本 PSP。由国外里署高于Jark Anx 3.4作的锋级软件、让2°、0的"应成功降级到1° 通过降级软件实现PSP零成本破解无疑让每位玩家听了都鸣气兴奋不思!一直发光下面成本破解的心/也在第一时间对于失FW2.6版本"2进行降级。放开成功、产于evelope 坛上放出了第一手们降级特局和降级像成也,供各位玩家气尽等。经过不断地保及和对问他的整理 现在得更详细的资料带给大家、希望各位打算降级或是已经降了级的朋友都能从这首文章中得到帮助 然后以出来 内为广大玩家们服务吧!

注。以下文章若无特殊说明。"采用"2.0+"。"高版本PSP"等字样均不包含2.7"2.71或更高版本的PSP系统。2.7及其以上的版本现在均元任何降级方法。

PSIP2-ORIXIPERING

提起F AT 5/2.8版本的降级。那可真称得 上是风风雨内,经历了不少的波折。最早发布 FA2 01版本就是为了堵住Tiff 溢出的程序 Bug,制止玩家使用EBOOT Loader(该软件 也正是这次解救FW2.0+ PSP的ecoader软件 的前身)运行降级软件的行为,可由于2-01级 本的周件除了防止降级以外,却没有任何对于 PSP系统功能上的托展,因此对玩家而言,根 本没有任何诱惑力。于是,经过一段时间的酝 酿、Sony终于发布了FA25版本。加入了清 多功能的FW2.5版诞生不久,就有许多新游戏 开始加入了对这个新固件版本的判断。强制玩 家们进行固件的升级。之后诞生的FW2 6版本 与FW2 5相比并设有在系统加密上做太多的更 新,只是在系统功能上再次作出拓展,并且由 于网页浏览器中加入了对简繁体中文的支持.

导致国内很多FW2 f、甚至2 版的Jm 家、机 进行了这次固件的升级

而要说起进入FA、(中代后的遗体破解,那可真称得上是举生维艰。已知的所有和洞都已经被补上,各个破解小组和Hack高手们只能如同大海捞针一般重新寻找突破口。在长久的时间里,各种PSP告破的真假消息也是络绎不绝,直到(横行,就道自由城故事)以下简称(GTALCS))存档漏洞被发现,才终于为PSP高版本固件破解指明了产品。在万众期待下,eLoader v0 95 beta版本也于、G56年1月38日 也就是我们华人传统节目"春节"之际放出,为FW2 0+高件运行与制程序为开了新的窗口。但经过半年的更新,cLoader发展还是相当缓慢,始终处于User Mode的保护模式下,无法对Flash0、Flash1进行数据改造就

WENERLAN FOR T

无法实现降级,或者对Devhook 这些需要调用PSP底层资源的软件支持,软件的开发者FanJita 也曾差点放弃新版本的开发。当 然,借着《GTA LCS》存档漏洞 的发现,也有不少伪降级、视频 不断从各网站、论坛中放出,几 乎每隔两个月左右就要掀起一次 讨论的热潮,然而潮退了,迷雾 散了,最终也就都不了了之了。 5月份,破解方面的灰色时光写 期的对比,而就在全世界玩家都 明的对比,而就在全世界玩家都 所是在8大展所带来的震撼与

蒸悦之时,自以PSP自读芯片规令不防给玩家 火热的心又洒上了一瓶熟酒。

由于我们这次的主角是降级程序。因此 小Z就简单在这里分析一下直读芯片的劣势 (至于其他详细情况会在文章结尾讨论)。首 先, 直读芯片的价格昂贵, 并且需要一定的 功手能力, 如果找55支装肯定又会收取预外 的安装费用。"降级软件这种学成本而实现 几乎相同功能的方式是不具备可比性的。另 外,直读芯片的兼容性有待考究,如今PSP主 板型号已经至少诞生3个版本,新版本诞生都 会在硬件上做一些相关的改动, 系统固件同 样也在不断更新,因此我们很难保证花几乎 一台NDS的钱买来的直凑芯片,能够满足手头 上PSP的硬件要求。而且还要用心会不会又出 个新版本固件导致直读芯片无法使用。最 后,从Sony近年来的举动完全可以确定,大 陆行货PSP心定会在不久的将来正式上市,对 于打算购买行货的玩家来说。使用直读芯片 而导致因私自拆机失去保修的待遇。无疑也 足不小的损失。所以,综合以上原因,大部 分玩家还是更愿意选择零成本的降级方式, 不需要拆机。不损失正常功能,而且还能继 续重新对固件升级。何乐而不为? 经过了漫 长的等待,终于在六月底的炎炎复日、暑假 将至之际,我们,迎来了击大的巨版本降级程 序

降级软件横空出世。

六月刚刚走完了一半,小Z就在网络上忽然看到一个号称为PSP高版本降级的软件、鉴于一个半月前的神秘降级程序引来的风波(最



后还是由eLoader的现任开发者Fanyita—□ 否定才画上了句号)。因此很少有人放再拿这 种来路、背景都无法确定的降级软件开玩 笑。但总还是会有第一个吃螃蟹的人,吃完 后还怀伯吐了个结果——中"镖"了。又一台小 P光荣地为降级事业而献申。于是第一天,也 就是6月25日、eLoader的官方网络工具证上 大大的一个标题 ——"假降级",Fanjita声明 此软件与eLoader的开发者无任何关系,并且 再次敬告玩家们现在还没有能够实现FW2.0+ 系统降级的软件。Fanjita这次的声语可没能 为这场即将席卷全球的风峰画上句号,该降 级软件的作者并没有放弃降级程序的开发。 很快又放出了降级程序的第三个版本,而且 更难能可贵的是他还将程序的源代码也一同 贴在网上,供大家参考。一夜之间,世上又 多了两台族头机,但同样也多了一台宝贵的 FW1.50版本PSP! 虽然已经有了降级成功的 先例,但作者考虑到降级软件的危险性,还 是很快就移除了该版本的下载链接, 并声明 更加稳定的新版本很快就会奉上。暴风也就 从此开始了。

之后V4版本的发布已经足6月28日的事情,这个版本的诞生基本上才正式确立了这个伟大的释级软件的真实性。许多热心的网友开始进行测试,成功的比例已经决处半。此例软件的作者U.TX A.EX.已经注意处了降级软件对于TA.O81的不良反复,即确声明不建议TA.O82主板机型以及出厂即为FW2.5、FW2.6版本PSP对该软件进行测试。首款PSP直读芯片都无法在TA.O82型号PSP上运行,就足可见该版本对于硬件改动之大了。而从



另一个方面证实这款软件真实性的述在于实模式访问方式告破。当日采用eLoader引导FW2.5、FW2.6 PSP终于可以访问实模式。由htchhikr制作的FW2.6资源开拓的概念证实demo(试用、测试之意)模式也已经对外发布,还协同Fan、ta等诸多破解高手开始了这项技术实际应用方面的研究。既然实模式已经宣告破解,那么降级的成功当然存在可能!这个消息实际上大大促进了网友们对于Dank AleX开发的这款降级软件的信任。由此,很多国外论坛中胆大的朋友再次鼓起勇气,开始进行测试工作!这次测试的结果是令人兴奋的,这款软件真的实现了对TA-082主板型写以外PSP的降级!

在V4版公布后第三天,Dark_AleX再一次 移除了该版本二进制程序文件(也可是PSP可 执行程序部分)的下载链接,只留下了程序稳 代码的下载,国内论坛上开始出现降级的消息,也基本是在这个时期,一些国内知名论坛 甚至有网友自行编译了V4版稳代码,依比下载 地址,甚至自玩家查称自己降级已经成功。这 款软件真正在国内开始流行,则是在5月10万 V5版本发布之后的事情。由于网友们不能地到 证,降级软件的真实性也越来越省争肯定,连 Fan,Ita也不得不在eLoane于方属是工事新确 认了这款降级软件的真实性,小2自己也是在 这时使用V5版本为自己的FW2.8 PSP成功进 行了降级,降级后的PSP再升级、使用UMD、 Wi-Fi都没有任何问题,而且Mac地址也没有 变化、可以运打包括Devhook在内的各种自制 软件、效果相当完美。之后该程序还于7月2日 发布了最终版,加入了对外接电源的验证,并 取消了降级日志、使降级程序能够顺利地在 32MB记忆棒上完成。另外,西班牙一位名叫 Downgrader版本。在程序中加入了对TA 082 鉴别方法,以及操作步骤的文本和语音说明, 并采用了Windows自动安装程序来完成软件向 PSP的拷贝过程。使网络上自制软件的新手也 能完成整个操作过程。介绍了这么多额外话, 现在就让我们来看看整个隆级过程的详细操作 步骤吧



▲Easy Downgrader发布的贴在图iog型的广告

友情提示。希望通过阅读本文进行降级的玩友们。情一定在降级前仔细阅读以前的直读芯片介绍。有需要帮助的欢迎拨打QQ。8711601或加入"小Z的答题群"。13063441,或在Levelup发求助贴及短消息。与大家讨论后再进行降级操作。另外。降级国高风险性行为。如发生任何问题导致PSP无法正常开启等严重后果。本文作者及《非机王SP》将不承担任何责任。

THE RECEIPTED AND A SECONDARY OF THE RESERVENCE OF THE RESERVENCE

下面,我们首先以官方版本的降级程序来介绍进行降级所必须的条件。以下用到的所有软件可以去Levelup论运http://bbs.levelupcn/bbs.levelupcn/bbs.levelupcn/bbs.develupc

采用官方降级程序需要下载如下软件:

- 1.FW1 50版本上需要执行的降级准备程序。
 - 2. 北美版PSP FW1 50升级文件。
 - 3,eLoader 0.97版。
- 4.eMenu 0 1版(推荐使用,它可以让你的 eLoader运行更稳定)

- 5. 1.50降级辅助文件。最终版已经将这个文件打包在里面,只有V5版需要单独下载。
- 6.FW2 5/2.6降级程序。V5版本的降级程序需要选择适合自己PSP版本的文件下载,而最终版已经不需要区分2.5和2.6的系统。



▲V5版本群级程序的几个主要文件



模据以上软件》我们需要的硬件 [
硬件	注释
FW1 50版本PSP 1台	可以是包括FW2 0降级而来的PSP 但最好不要使用采用本降级程序得到的FW1 50
	版本PSP。
记忆棒1条	最好大于32MB,使用最终版降级程序的用户才能使用32MB记忆棒。(V5版本降
	级程序执行后生成的一大堆日志文本可能会超过记忆林容量)
《GTA LCS》UMD光盘1张	必须是可运行eLoader的版本 鉴别方法下面单独说明。
FW2 5 2 6版本PSP 1台	必须非TA-082主板PSP、鉴别方法下面单独说明。

寒哥傻國包的原即

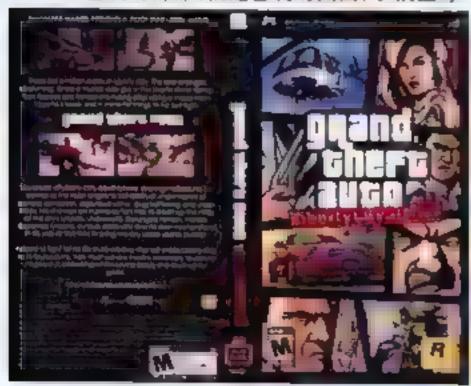
由于需要一台FW1 50版本的PSP,为很多需要降级的网友是成了麻烦。其实整个降级过程之所以需要FW1 5°的PSP,只是为了通过它运行降级铺的程序为北美放PSP FW1 50 升级文件解密,解密后生成的1.50版本固件原文件则用来供2.5/2.6版本PSP降级使用。因此实际操作中,只要获得了解密一的"分版本固件原文件,整个降级过程就不再需要用气,FW1 50版本PSP了。由于严及法律问题,Dark Alex并没有为我们,非常好"一版本图件

原文件、而网络上的傻瓜包证好为大家解决了 这一难题。小之也制作了基于不版本降级程序的傻瓜包,欢迎大家去Levelubir坛下载。有 了它,你不再需要FA1FD版本P3P,也不再 需要下载。Loader 北美版P3FFAN15。五级 文件和FA156降级辅助程子这些是杂的东 也。下文中的降级操作了法也是需要格式化记 亿值是,经验瓜仁及复杂品价格,换照生之6 解头核作品。企业的解级操作了法也是需要格式化记 以及其他繁颜的是

THUNGSHOR (CTA: LCS) UMD兴温的问题 in l

1 包装的后面印有"2005"的年份字样,而非"2006"的字样(即使"2005"版的也依旧有部分无法进行降级)。

2 包装的脊部(就是包装的侧面)手柄图标



▲注意包装脊部的版本信息字样、

下方的字样, 欧版印有"ULES-00151 11"可以用来降级, 而印有"ULES-00151 112"字样的就无法启动eLoader了, 美版印有"ULUS 10041"字样的也可以用来降级, 对于买没有包装的二手货玩家, 可以留心UMD盘面印刷的字样, 在PlayStation的图标下方也同样能找到这些字样。



▲这里可以清楚地看到 ULUS 10041"的字样。

3 依旧是在包装的脊部, 如果印有红色圆

WANGE AN POP

环围住的"18"标志,则表示该版本可以用来降级,反之,如果包装的脊部没有这个标志,恐怕就无法用来进行降级。

4. 将《GTA LCS》光盘放入FW1.50版本主机 UMD中,如果显示的升级文件版本为2.0则有 可能进行降级,显示2.6版本升级包则无法进 行降级。 总结了这么多、希望大家在购买降级用《GTA LCS》光盘时能够注意、最好当然是找降过级的朋友借一张、让我们一同来发扬网络上互帮互助的优秀品德吧!另外提一句,2.7及更高版本PSP之所以无法采用此方法降级、首先就是因为固件本身修补了《GTA LCS》的存档漏洞、并且迄今为止还没有找到任何可以运行自制软件的方法。

大多型向着部分的以及表示TA-C52

在《掌机王SP》41辑的栏目中,小Z就介绍 过何调PSP的硬件版本,以及现存的IA 079、TA-081和TA-082主板的一些特征,如 今又要把这个话题拉问到我们这次的栏目中 再一次强调,现在的降级程序,只能对TA 079和TA-081主板型号的PSP进行降级。不对 于TA-082主板无可奈何,使用后PSP将无去 开启!下面我们就采说说如何辨别TA 282型 PSP。

最原始的辨别方式当然就是拆开机器未看 主板电路上印刷的学样。但实是表末起门于麻



烦,还要有非常强的动手能力作基础。根据使用U.P.(Undiluted Platinum直读芯片的简称)的玩家们总结的经验,现在给大家介绍一条简

Version chiech fil part of Phase Politice Control of Actual or Act



单的上新去型:打开PSP上机。MA)光盘盖,然后用几乎与PSP上表面平行的日本乌里面罩。如果右上角印刷有倒着的"IC100。"字样,那么就能确定其主极为TA·082型,无法进行降级。早期日版的机器上向里看去什么都没有,基本属于TA-079型,很可能是可降级的版本。如果UMO光盘盒内只有左侧印有"IC6001"的字样(尤其是港版、台版PSP),基本上也可以是种级。而左侧印有"IC6001"字样,右侧印有"IC6001"字样,右侧印有"IC6001"字样,右侧印有"IC6001"字样,右侧印有"IC6001"字样,右侧印有"IC6001"字样,右侧印有"IC6001"字样,右侧印有"IC6001"字样,右侧



也就是说,只要出现了"()。"的字样就不 要武闿路级,基本上确定是满于TA x 类 型、而对于复有"(1—"写样的户户,根据网 **缗上的统计,也是是保证工业专有的等级成功** 季。因此还是希望大家养殖决定,并且逐怕探 作。另外,如集你的。F 本来就是1.0/1 50或 2 7版本、而自己升级到2 5 2 版本创作、那 么降级基本上一定成功, 因为这些出厂版本的 PSP并没有TA Fet. 試 产出厂即为2.5.2、版 本(尤其是2.6版本 F P的气家、 定要严格 按照上面的标准来到,就是否,是14 C82,因 为这个主板型号的PSF制是在,这两个版本的。图 件诞性局才开始生产的, 也许正如小之的猜 则,对于做过硬件公计报题的TA 062主板型 号PSP,也许就根本没有适合它的1.50版本固 件的存在,想对它降级,那就只有等黑客们修 改出一个适合它的1.50版本周件了。

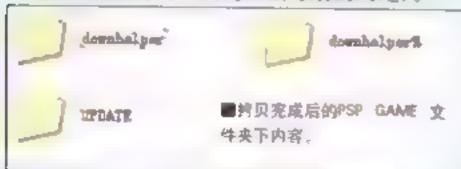
THE REPORT OF THE PARTY OF THE

在做好所有前期准备,并确认你的PSP不是TA-082型号后,我们就可以开始降级操作了I这里以V5版本路级程序的使用为例、现在网上路级成功最多的就是使用的这个版本、最终版与其过程基本相同,不同的地方我会括号说明)。小2自己的PSP是由PSP1.0版本升级到2.6版本的,因此内部主板型号为TA-079,编号为日版PSP1000,借到的FW1.50版本PSP也尽本上是相同健性版本和舞号、记忆棒采用Sony组棒2.0GB,《GTA LCS》为美版ULUS 10041,游戏附带2.0版本固件升级包。

在降级过程开始之前,首先推荐用PSP将 记忆棒格式化掉。格式化选项在系统最左边是t ting → System Settings → Format Memory Stok,不过记得格式化前先将记忆棒上的游戏 存档等文件备份在电脑上),尽量保证里面没有 多余的内容。然后记得检查PSP电量充足,尤 其使用最终极降级程序的玩家,不插外接电源 是无法开始降级的。做好一切准备后,完整的 降级过程分为两大部分,分别是在FW1.50的 PSP和2.5/2.6固件版本PSP上完成。

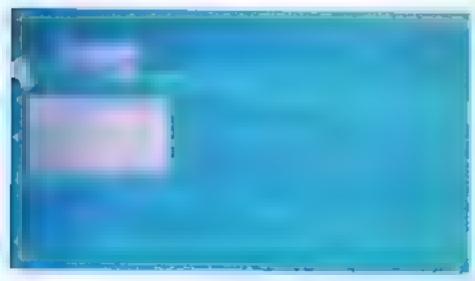


1)将下载下来的1.50 HELPER软件解压到格式化后的记忆棒下PSP\GAME\的文件夹下,确保文件夹下会有downhelper%两个文件夹(压缩包中src的文件夹下是源代码,没有什么特别的用处)。



2)将下载到的北美版1.50尚件升级文件放在PSP、GAME、UPDATE的文件夹下,确保文件夹下有EBOOT.PBP的固件升级文件。

3)在PSP系统菜单下选GAME→Memory Stick,执行Downdater Heiper程序。程序进 人后屏幕会变为黑色,并刷出一大堆英文代



▲Downdater Helper的程序图标。

码。这个过程实际是在Dump 1.5机器的flash,并解密升级包一些。prx升级文件,大约等待5分钟后刷新完毕,程序自动退出。

4)在电脑上查看记忆棒内容,根目录下会 出现一个新的DOWNDATER文件夹,里面应该 有如下内容:

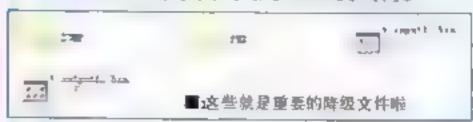


▲执行Downdatur Helper程序后的记忆棒税目录。

DOWNDATER_DUMP\(包含Dump下来的1.50系统固件原文件)

DOWNDATER\PRX\(包含固件升级用的,PRX文件)

DOWNDATER inputfl.bin
DOWNDATER outputfl bin
—共220个文件,大约13MB的内容。



下面是2.5/2.6上执行的降级步骤,在执行前建议删除掉2.5、2.6下的PSP网络连接设置等多余设置,否则降级后需要拔电池放电。



2.5/2.0Maritim

1)直接从FW1 50 PSP中取出风风的记忆棒,插在2.5/2.6版本PSP上。用US8连接线将PSP连接到电脑上、执行下载的eLoader 0.97自动安装程序,安装eLoader(注意在存档选择中要勾选自己(GTA LCS)语声版本的存档文件,实在不知道就把全部选项都勾上),然后安装eMenu(推荐)。

2)解压2.5或2.6版本的降级程序,解压密码是: I_USE_AT_MY_OWN RISKS,然后在PSP、GAME下创立一个DOWNDATERTEST文件夹、将解压后的EBOOT.PBP放在里面。



■よ小PMPSP GAME下只有 DOWNDATERTEST文件央(

3)在确保记忆棒根目录下有例例在1.50执行HELPER后生成的DOWNDATER文件夹的情况下,放入(GTA LCS)光盘、启动、进入到eMenu的界面、执行DOWNDATERTEST。



▲启动aMenu后 执行DOWNDATEST以序

4)启动后PSP会进入黑屏状态,记忆楼的 灯不断闪烁。在经过大约4分05秒记忆棒反复 读一的时间后。PSP会自动重启。这时如果再 火上现系统匠在、基本上寻纸 "表现了" 使 果在记忆棒读写完毕后完全黑屏。则表示路 级失败。又一台砖头机诞生了

5)有个別机器降级后可能出现版本显示 2.01的现象,这时只需要找个Wab Version Changer的软件将版本信息修改成1.50就可以 了。

6)降级成功后,一般都会进入一里了 推文字的系统文件错误通面,按掉是个变点 后、需要重新选择语言、输入名称 就为 像刚出厂的小P一样、需要重新设定信息。完 成这些过程后,又一台1.50版本的PSP就顺利 诞生啦!(降级后如果出现PSP不读取UMO的现象,可以将电池取下,放电半小时左右便



▲降级成功后进入的系统设定错误界面

可恢复。)

采用最终版进行降级的玩家,只需要注意在2.5/2.6降级操作部分注意以下三点:

1) 释级程序运行前必须保证PSP接通外接电源。

2)无需再关心的它的系统版本是2.5还是2.8。 因为最终版不区分两个版本的降级程序。

3)可以使用32MB记忆棒进行降级、因为 去掉了降级日志,所以无需记忆棒上有过多 概象空间就可以进行降级。

理解了降级的整个过程,我们再来看看通过小2制作的傻瓜包,降级能够简单到什么程度吧,符合降级条件的玩发只需通过简单的几个步骤,就能完成整个降级过程;



本局学、、 等 ", 3" 还有使用小Z 路 级 傻 瓜包进行 降级的详细观频,使用傻瓜包降级的玩家可以作为参考。



▲又一台1、50版版本的PSP略到诞生了!



THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH

很多人都认为, 2.5/2.6降级在技术上是 不可能的。可究竟这个程序是如何实现降级功 能的呢?这款程序的开发成员这样解释道: "我们的程序运用了一个比mpn降级程序(就是 曾经那个轰动一时的20固件降级程序)更加冒 睑的技术,这个技术采用了从1.50升级包中找 到的一些Sony库文件,通过它实现了flash的 逻辑格式化以及IpI(初始程序加载器)的编 写。"整个降级过程首先载入了从1.50升级包 中提取的ipi_update.prx和ifiash_fatfmt.prx 重要文件,从而使用sceioRemove指令清除? 60固件文件、之后再将从1.50版本PSP上 Dump下来的flash0文件写人到2.5/2.8版本 PSP的flash0上,最后使用 pl. update.prx模 块的scelplUpdateClearlpl和 sce plUpdateSetIpi两个指令来写人初始程序 加载器、完成pi在模块中的值入。

整个降级过程非常的理想,但是我们也注 帶到整个操作过程没有提到任何对于flasht部 分的写入。而这部分往往是用来记录网络连 接、桌面设盖等用户德思的地方。因此,很多

降级后的机器都会显示系统文件错误,这正是 由于这些2.5/2.6的用户文件无法正常加载到 1.5固件版本的系统上。不仅如此,国外玩家 们还发现了这种降级方法得到的1 50版本PSP 会出现无法执行runumd的现象,也就是说由 于flash并没有完整地替换。因此导致降级得 到的1 50固件版本PSP与原始的1.50版本PSP 存在着一定的区别。这也就是小Z之前强调不 要使用2.5/2.6固件版本降级而来的FW1.5版 本PSP作为1.5辅助降级对象的原因。而现在 已知的对于这种缺陷性1.50系统医救的方法, 只有再升级到FW2.0系统,然后使用mph小组 的EW2.0降级程序再次降到1.50版本。才算是 堪称完美。如果你不是一个有强烈"洁癖"的 人,小2还是功大家尽量将就看用吧,至少这 种缺陷的1.50版本PSP还是能顺利地运行 Devhook的。另外,最近Dark_AleX等人又公 布了1.5到1.0版本PSP的降级程序,有起来这 个东西有点鸡肋,实际上对于那些PSP自制软 件开发者非常有用,因为1.0版PSP能毫无任 何限制地运行自彻程序。

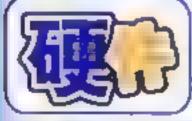
"失败乃成功之母",这句方占不变的直理 再一次得到了验证。本次降级软件的成功,逐 不开那些敢于尝试、敢于牺牲、并已经沦为 "砖块一族"的伟大玩家们,如何才能能复议。 传块PSP,或者如何在PSP变成砖块前,扩散了 修复的准备?经过一番思考后,小Z想到了一 个方法——吹芯片法: 不知大家是否还记得在 41 缩上小2为大家介绍的国人自制另类降极方 法?如果有条件,推荐大家在降级前先使用这 种户去省价"量过客"是样。上海纸集成。就 可以将备份的Flashrom内容再制回去,效于门 经变成砖块的小P。其他剧机失败的即使没有 备份,理论上说也是可以强行写人别的PSP?。 6的固件信息恢复的。但这样就丢失了自己的 Mac、UMD等数据,可能又会导致不能WI-FI、不能使用JMD光恩等问题。但从理论上来 讲、只要用这种方法提前进行了固件备份、就 算TA-082也能实现完美恢复。希望有条件的 玩家能够尝试一下,这样就能为降级又提供一 层保险!

还有国外玩家说,降级失败的砖头机是可以通过U.P. 直读芯片来挽救的。但小V又想了想,现在的U.P. 直读芯片本身还不能很好地支持TA-082(据说是'由于TA-082的硬件变动导致内部提供给U.P. 的电压达不到要求),而降级失败的机器又写为TA 082主板型号,那样又如何来实现修复功能呢?但不论如何,降级程序的诞生,无疑对直读芯片的市场造成不小的冲击,看来直读芯片要想占一席之地,也只有完美解决了TA 082型主板后才可能会有证法。其实证





最近有很长一段时间是有Not的自己了,不过实力相互的的。可并没有停止新产品的开发最近,正版NIS下支小的与Med有线上市,而且不少主流境长年广东也都推出了自己的现象,从最早的需要正版下带它片改造的LASSCARD2 到后来众多通过破解实现引擎功能的新一代PassMo,引擎卡的更新速度简直让人适应不过来。随着这股热制 Note把水子自己的正版Note 事大小的PassMe产品 Mixid mine



既然FaMK4那么就是和MK系列有着个连的,这个mn也体现上和以前MK系列号等卡有着本集的不同,比起以前的MK系列来说,

该产品的体积大幅宴缩了。这次包装一改以前MM系列的风格,使用了简单的塑料包装,从包装上我们不难看出来,这个产品还是主要针对国外市场的,没有一个中文汉字。包装很容易打开,并没有使用一次性拆封设计,玩家在购买的时候要自己看清楚,以免在US

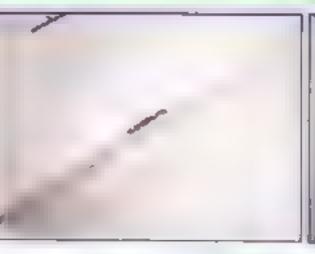




那里实到三手货。打开包装里面只有个小巧的MK4-mini和 张 8 厘米 CD,CD 几乎和 MK4-mini 没有任何的关系,里面提供了全套的最新NEO系列软件和级动,还提供了。58 驱动和刷机用的 FLASHME VZ的软件,玩家可以当作是工具盘使用。将 MK4 mn 取出来,我们可以和上次测试的PASSCARD3做



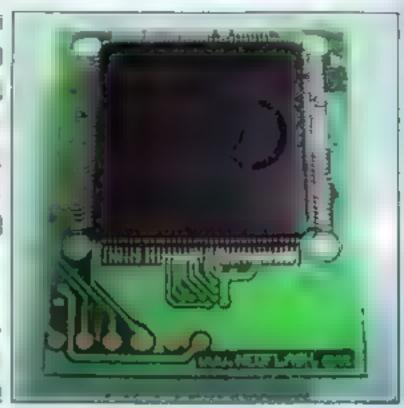






个对比,两张卡大小完全一样,虽然看上去MK4 mini 表面上没有螺丝,其实螺丝被隐藏在了标签下面,和 PASSCARCH那种外露式相比显得很同好。在最初拿到 的测试产品只有门色的 Vir 4 mn,不过最近信息又推 出了其他颜色的产品该对页 NDS 主机的颜色,总起来 白色的 Min 4 mn 还是和白色的 NGSL 广较搭配,两者 在一起简直可以说是绝解,和灰色的引导卡形成了鲜明 的对比。

拿到MK4 mini的玩家一定会发现卡带顶端的一个 切换开关。在卡特普查对应开关的贴纸上分别有 3 3A 和 NDS 的 5样,这表一开来切较的两种模式。这个是 以前的引导卡不曾有的。在早先的PASSKEY上我们也



曾经有到过有开关的设计,不过这个开关和不是切赖正成手或者是切换F 1. Me, 也就是意义是一个全新的概念,这里先卖个关子。在使用的过候我们再详细说证。由于 Me 4 me 的功能要比以往单独占特性的引导主要多,因此在厚度上要比普通的引导工程证据 NDS 主带要厚一些,大概有 0.1~0 1 厘米左右吧,主要是因为开关和内置的存档范片所致,大家 1 号,这个内置的存档芯片也是其他号导工没有的



在使用上MK4 mini 也是非常的方便,即插即 用,不用做写作其他的设 着,作目所有NDS主机。包

括NDSU 都是如此 在使用普通矫录卡的可候,只需要积Mk4 mn 真面的开关打倒 39A 那面,就和使用其他 15卡 样子,直接进入 矫录卡的操作画面,者式烧录卡会直接运行游戏(没有合卡样)的。如果将开关打到 NDS 一面的活就会有很多不 样的地方了。





启动主机不是直接进入烧录卡的程序,而是进入到NDS主机的选择画面上,这里最明显的就是直接运行GESA 游戏,不用取下MK4 mini. 其实这只是皮毛而已、大家继续看,当点面NDS上的MK4—mini. 就会进入到功能选择模式。进入这个模式后会出现文字提示,按A将进入MK2/MK3界面,按B直接运行主机GBA 端口的烧录卡。这就是MK4 mini 和其他烧录卡不同的地方,如此一块,MK2和MK3系列烧录卡就可以继续派上用场

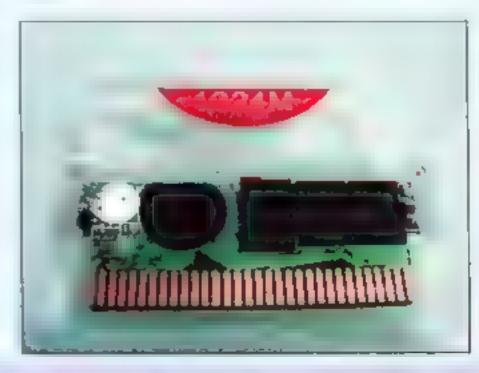
了,不然的话,同样使用NDS端口的烧录卡 可就和引导卡相互冲突不能两全了。进入A 模式需要按一下A键,会提示玩家取出MK4 mini卡换上MK? 或者MK3, 然后按A确认。 完成这个操作就可以启动MK?或者MK3了。 这时便用就和便用MK2 MK3完全 样了。 可以运行SD卡或者MMC卡中的游戏。也可 以直接运行MK3 本体中的游戏,NEO FLASH烧录卡中的游戏也能运行。 最后一个 是运行NDS卡带。这个运行可不是直接运行 NDS卡带的游戏, 而是对NDS卡带的游戏进 行拷贝。我们进入这个功能,换上一张NDS 游戏,确认以后就能看到正确识别卡带、然 后就可以直接 DUMP 卡带中的趋战了。 再加 上 MK3 能够直接运行没有任何补丁的原始 ROM, 所以 DUMP 下来的 ROM 可以在 MK3



说了这么多好貌 M K 4 - m I n l 中的 EEPROM存档薪片的用途还没有说到,不着 急——现在因为有第三方软件的支持,不少 以前的老GBA烧录卡也能运行NDS游戏、不 讨在运行的时候却有一些不能存得的现象。 像以前的XGFLASH、EZ都有过这种现象。 解决的办法只能通过插入一张对应的NDS卡 带来解决,也就是说使用正版卡带中的存档 芯片记忆。后来像XGFLASH、EZ等厂家都 把这个问题解决了。但是一些很便宜的三流 产品就没有那么幸运了,只能还是靠老办法 解决问题。MK4 mini主要就是兼顾各种各样 的烧录卡。现在很多NDS游戏都使用了2M 甚至更大的EEPROM去进行游戏记忆。这就 是为什么那些三流GBA烧录卡无法胜任这种 大容量的存档模式的原因。很多特殊的NDS 游戏需要用原版的NDS卡带里面的原装 EEPROM去引导。这样也导致了很多NDS游 戏必须要插一张原装NDS卡。但是如果把一张NDS卡插进NDS端口,就无法使用引导卡了。基于以上种种原因,NEO小组决定在MK4 mini 里面首创内置原装NDS记忆芯片的做法,而且第一批还是8M的高容量版本。据官方说为了降低成本、将来有机会改用4M甚至2M的低容量版本去适应市场的价格冲击(因为NDS游戏最大的存档就为2M),所以想拥有8M高容量的MK4-mini,现在就是最好的出手时机了。

通过这些相信大家对MK4-mini 也比较了解,可以说MK4-mini 兼容了所有的烧录卡,相对于老用户来说相当的有用,不必重复消费就可以使用老烧录卡玩上NDS游戏。不过在做工方面MK4-mini 还是稍微欠缺一些,因为增加了这些功能使得卡带变厚,有的地方外壳是用贴纸包上的,揭下贴纸就可以看到内部构造,相对采说卡带外壳对内部构造保护不完全。也是因为功能的原因,使得卡带成本比其他的引导卡要高上一些,而玩家也要考虑一下价格

公布了MK4+mini不久。NEO就又公布了NL L 与用的游录卡NEC,L te, 这统录卡系用主义自在高量的主式。高量为1、MML 机对于现在的游录卡系量也许不少。不适宜代码是使同的不得了。根据一个人有的合格只有199元。在NEO2 Lite上市以后还会接着推出NEO2 SO和NEO2 TF 两套使用不同存储卡的外接类型。而且大小也是完美型的。在发售的时候和NEO2 Lite一样也是199元,而且同样附带换壳功能,以适应普通NDS或寄GBA主机,不必担心兼容问题。大家在见到本文的时候大概NEO2 lite就会发售了,下镇就会带给大家详细的测试,于万不要错过哦。





NDS & Fill

文 小超 编 马修

赶着三名,去附近的海滨城市走了一遭 结果只果了两天就被热浪逼了回来。看来夏天的确不是出将的舒射机 等教育气氛的时候再说吧 下面一起看看近期的NDS软件新闻

DeSmuME新版公布

Normmatt修改的电脑用NDS模拟器于7月8日推出V0.3.5 WP 1。新版相比较于上一版本提升了速度,可以读取多个游戏ROM而不需要再将程序关闭,加入基本的跳帧功能,改进存档功能,采用新的按键设置对话框等。不过在实际的模拟效果上,仍没有多大改善。新版的程序需要 z ib1.dll 文件才能运行,更奇怪的是运行某些游戏时上下屏画面竟然是颜倒的。软件下载地址是 h t t p i normmatt com b cs wp content up oads/2006/07/DeSmuME (wip1).zip。

Moonshell File

MIDS用多媒体软件Moonste在,自己 推出V1 32版。新版的AFM/1代码事新采用 V1.31 FinalBeta 3版的代码。下载地址是 http://moonshell132 fullpackage.zip。最近 Moonshell的更新脚步明显慢下来,不知作者 是否会有什么大动作。

Sylphampin Him

NDS上的无线普频储放软件 SylphaMP 于7月5日推出V0.04版。新版修正了列表滚动的错误,能够在 NOS上添加或删除列表文件等。下载地址为 http://www.sylphds.net/ev2/ds/sylphamp004.zip。

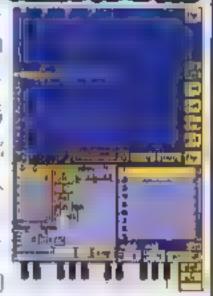
斯IRC國天软件出炉

Snezzi DS

NDS上的SFC模拟器 Snezzi DS于7户上旬推出 V0.23、V0.23a、V0.24、V0.24a。20个版本。其中 V0.23a和 V0.24a能够支持声音。修正读取和写入的循环错误,修正HIROM 绘图,提供 Mode 7图形工具,加入VRAM OBJ ALLOC等设置选项,修正XCE代码错误,修正 VRAM分配问题,修正头部文件检测错误等。下载可以到软件官方网页,例址是http://www.forwardcoding.comprojects/snezzids/snezzids.html。另外,OBA用的版本Snezzids/snezzids.html。另外,OBA用的版本Snezzids/snezzids.html。另外,OBA用的版本Snezzids/snezzids.html。另外,OBA用的版本Snezziboy也同步更新,于7月8日推出 V0.24版,下载地址为http:proownloads.sourceforge.net/snezziboysnezziboy-v0.24.zp。

Snezzi DS

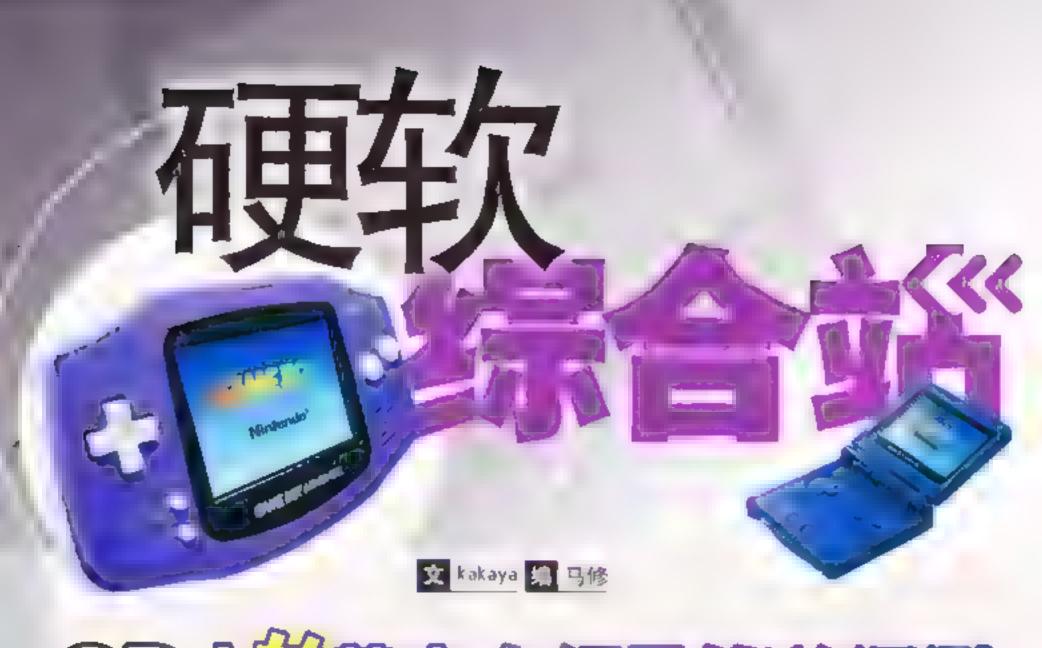
NDS上的作曲软件 Nitro Tracker于7月4 日推出V0.2版。新版在 日推出V0.2版。新版在 SAMPLE设置中加入商 量周节等选项,在基础 SAMPLE 编辑器 4加入 唱针选择、删除、标准 化、倒退设置等选项,并 修复了低频音乐载人的



错误,改进SAMPLE 函线代码等。作者还, 龙加入录音计时,SAMPLE 循环等等功能。 VO.2 版下载地址是 http://nitrotracker. tobw.net/NitroTracker-v0.2.zip。

虽然 RC 聊天在国内无人门里,但在国外却有着众多称效,这不,又一个NDS用IRC 聊天软件 RC DS 大概出炉了。IRC DS 的Davidon 开发,支持 SC Min Magichey Minglichey 等烧录卡。使用前,要告在电脑上运行中CDS exe生成配置文件,然后在NES 上运行中CDS exe生成配置文件,然后在NES 上运行中C ES,就可以通过无线网络进行 IRC 聊天了。软件下载地址为 http://www.ndshb.com/cgi/bin/cfiles/cfiles.cgip0.(1.).0.12.113。

天气越来越收 NDS软件业加越来越小青 不知十二种增加S软化于质量销售目示PA时气的辉煌呢 最后鸣谢 超升 性性 NOW " PP 1 网友的大力支车



SDHESSARE

随着NOS、NOSL的我任信往及烧水卡功能和性能上达到了一个相当高的水准。如何购买烧水卡的相关配件成了我们玩家最通切想知道的了。如今、主意烧水卡的配件当然非SD个奖篇。本文税为大家系统地介绍一下SD并做简单的评测

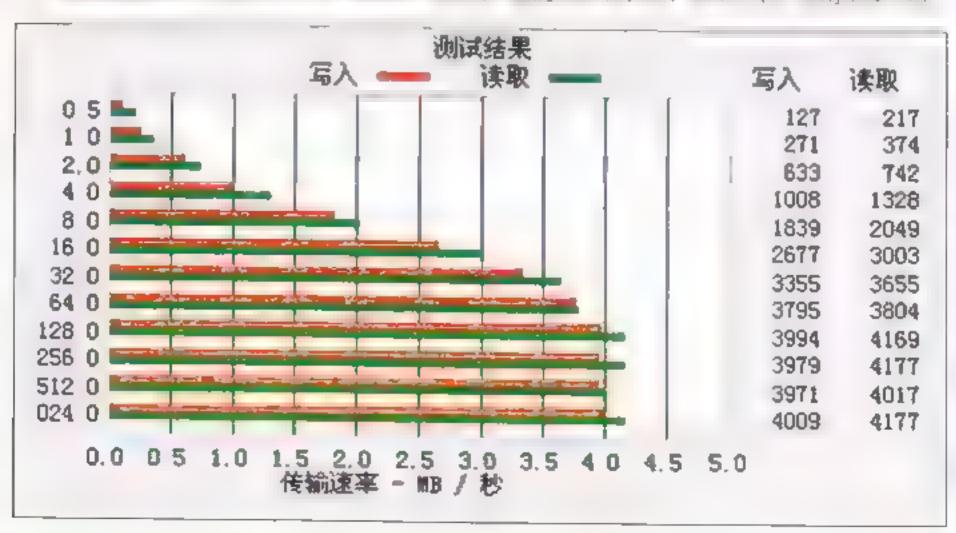
SL卡拿斯 Proceduption Memory United Apples 1 是由松下 方差及美国 SanDisk 公司于1999年8月年司开发研制,有重量轻 体积小、高记师 3 显示使更数据等标案、极大的移动或活性以及很好的专金性等优点。SD 卡克、Imm × 32mm 、

1 mm 的体积内稳合了 SanDisk快闪记忆卡控制 与MLC(Mutileve Cel)技术和Toshib + 东 芝)0.18u及0.11口的 NANE技术,通过1针的 报口界面,不需要额外的 电源,不需要额外的 电源,而且它是一体化高 体介质,没有任何移动部 分,所以不用担心机械运 动的损坏。

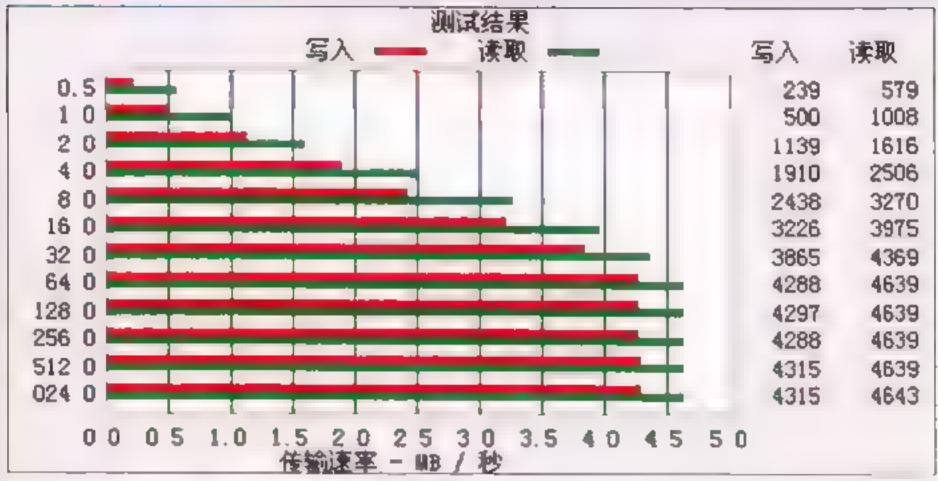


国前与场上常见的是理有Sandisk、松下、车芝 ATP 金土额、Kingmax等。其实品牌对于与的性能区别并不大、松下和ATF 这类系价格较贵,而较适合证家的则是Sandisk 金土顿札kingmax 产理子,产生适小工以包括的方统和价格较度自的水份,由于价格区别并不是特别的大,可以简着在这里仍然连完整代理的订传。可disk 10 未,包用 1年,不仅质量有所保证,而且全服,学友好 接触下来,宏整过滤可力上提代理的厌灵要好很多。而kingmax 假度较多。与其点灵使于几十元,为km.ix,不如选择有保证的表面 Sandisk

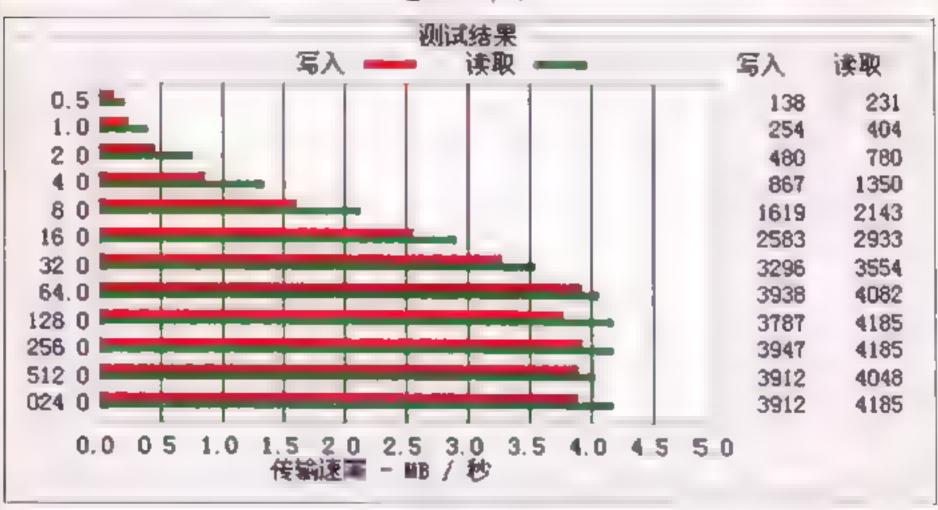
等者则是的严权。为下,,不不下,人不停,然通 、"我性、如果 一下闻:《牛鸡



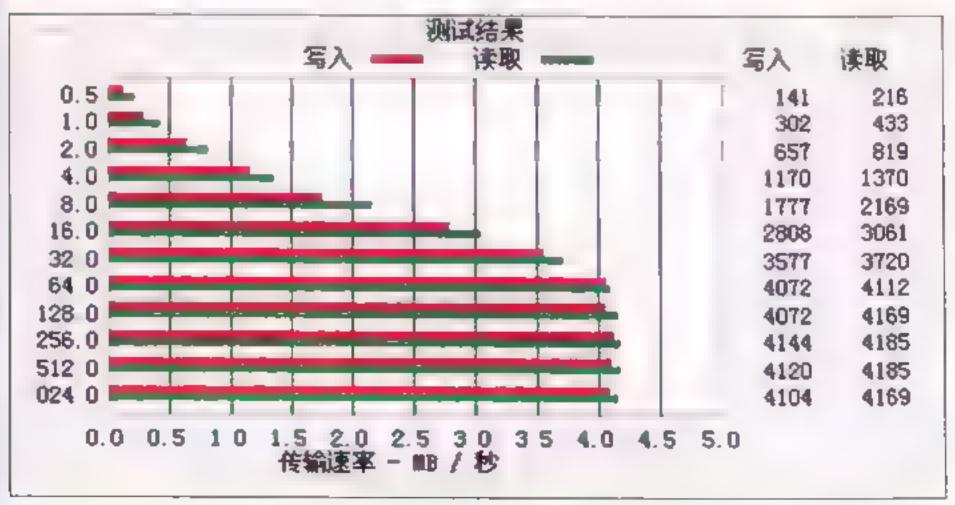




▲ Mimi SD-ft 1G



▲普通 SD + 2G



▲ Micro SD + 1G (TF +)



可以看出,正品的SD卡。无论作种型号,写人和读取速度,峰值都保持在4MB M左右,这个未必是SD卡的速度峰值。不过在一般的PC上,速度也就基本定这个水准了。也就是说,只要是正品的 Land sk 的名类SD卡,其是质是绝对能够军证的。

购买推荐

智順 80 卡

使用普通 SD 卡的獎录卡有 SC SD、M3 SD M3 SD Professiona、M3 SD Perfect Neo Max和EWIN 2、電腦的时共工式推出。普通的 SD 卡无疑定用前数码电子市场上的主流产品,价格低廉,品种繁多,笔者这里不推荐价格较高的松下品牌的 SD 卡,比较常见的是 Sand sk,金土顿,Kinamax,其中,种品牌都有行水之分。前面说过,SD 卡行水几乎没有太大的价格差异,因此推荐购买行货的上述品牌 SD 卡。\$12M和 "G 髓淀补常好的选择,Sa d sk 512M的大约在10c 元左右,1G 大概在200元不到的介值,金土顿、Finamax 更便宜些,不过这两个品牌假货较多、玩家需要注意。

Miniso

目前使用 nniSD卡的烯录卡有SC mn SD M3 mn SD Perfect、M4 mn SD Profess na 和 E24。Mm SD 卡正在逐渐取代了普通 SD 卡的市场价额,如上所述,卡场上比较常见的仍然是Sandisk、金主顿利从ngmax 一种品牌、特别是行货水 nston金主顿的512M价格在1.0元左右。10在230元左右,非常低廉,甚至和普通 SD 在同一价值上,这个是笔者目前最准券的品牌和零点,非常的适合厂大的玩家。不过跨买到较一定要点,清楚,是否为正品行贷。

MicroSD

MicroSD卡又称TF卡、使用MicrosD卡的烧录卡目前有E24。ite 和NE)2 Lite TF 版 完稿例并未正式推工市场。MicrosD先或量主场上的新军、随着MOTO 手机大量使用microSD 作为储存卡设备。市场上的集也开始多了起来,配合NOS。完美使用的烧录卡也必然将大量使用小巧的microSD作为储存卡,看来microSD主逐渐主势的大起来的。自身行体的一面disk 51.M 在180 左右的而立,10 在10 左右的而位。水铁的跨域要自,但TF卡制是 I 艺艺术比较高,如果实到来从假饰的水质卡的语,将会极大地影响烧录卡的读取速度和稳定性,对玩家来说,则会影响玩游戏,因此绝对至推著高买。以上价格皆为参考价格,由于数码产品价格飞动较快,玩家们购买时,还是以各向当地数码厂场或查询网上卷城为春。





▲威刚科技推出的迪士尼系列 50 十。是不具根漂亮?



文 ZinniaSun

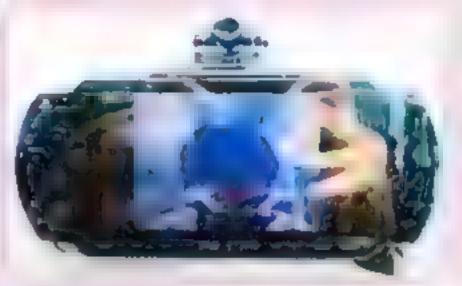
编马修

世界环终于要到了尾声。不过最近长着城市 根本没有时间和精力较需要张的赛季 可更不巧的是先行又进上四个连续的组织 物样无者飞行口天旗 机、晚上上网 有细点肿瘤的时间 把稿子写完 及话不是,还是继续让我们 网络多春眼的丘戏剧之吧



在5月份举办的E3大展中,这款传说中的摄像头就曾现过身,2006年6月26日SCEJ在银座Sony大厦1楼举办了一个体验会上,这款传说中的摄像头又一次展露在了玩家们的面前。这次SECJ为我们减示了这款摄像头的拍照及视频聊天的功能,由于摄像头上还配有麦克风,则起天来确实是十分的方

便,屏幕上还会显示出其他连线玩家的画面,就好像开视狮会议一般,不禁让小Z为如今人类科技的发达感慨一番。不过展会上并没有演示诸如"EYE TOY"的功能,但相信不久也会随着摄象头更多细节的公布而浮上水面。





统一一"Crede Speaker"。该产品采用了两个输出基本为 W 扬声器,在更用外接电源工作。可以为PSP充电。在户外使用于电池工作时则只负责扬系统供电 充避免于 J 加 PSP A 战 电池与构充 马导致的电量流失,这款产品外形设计稍显独特,用两只伸出的托架支撑着FSP 重点的稳定,可时又写妙地避开了。MO光盘弹上口的灯罩,便面定忆棒的更换也非常方便。产品并有黑 白两种颜色供领家选择,采用了市场开放式售价。





HorI迈向记忆棒市场





日本著名游戏周边专业广商 Hor 近日公布了印有该公司标志的记忆库产品。这是该公司首次以代理的身份开始进入硬件市场。



也是从周边向确件、由自产向代理市场近期的一个前奏。这次发布的3款记忆棒末用了Lexar(国内称为"雷克沙")制造的标准Memory Stick Pro DUO产品。支持

MAGIC GATE技术、图量标别为256MB i12MB和13B,售价分别为2940、4809及73 i8 日元、约人民币207 i358 559 元)。





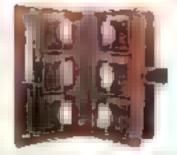
电、尤其适合于看电影 寸使用 两、独立树盖 将最大功率共为 8W,并配有高度。当二旋钳。独有的防磁设计不仅适合与 PSP。更是今个

人申島母用、该平台共有主。两种颜色也是 家选择、梅子(上)))升始发生,售价为(二) 日元(约人民币 205 元)。

NDS-FIE











欧美厂商 ClearXbox 日前推出了一套名为 "CLEAR"的 PSP 系列彩壳。该系列彩壳 本次共有透明、篮、绿、紫、红、银 6 种颜色 公布,都采用了类似玻璃一般的透明材质制

作,在夜晚还会散发光芒,其中银色版本还将

板外,还包括了左右两侧以及屏幕下方的按键、PSP操作按键及滑杆。这些时属的小玩意儿,根据官方说法,整个安装过程也是非常简单,不到十分钟就能通通福定。该产品每款年价都为14.99美元(约人民币120元)。



POLICE OF THE PARTY OF THE PART

很多好奇的玩家都问过小Z究竟那些PSP FM 调节器是千什么用的?难道是通过PSP 来收听 FM 广播?这样鸡肋的功能当然不会有任何意义啦。借表介绍这款欧美厂商Percan推出的PSP FM 调节器的机会,小Z也为再次为大家解释一下。所谓 PSP FM 调节器,实际上是让玩家可以通过立体声广播收听小P播放的音频,因为很多国机都自带立体声广播收听功能。因此通过 FM 调节器,就好像小P拥有了蓝牙目机一样。可以无线接听PSP 播放的 MP3 或压器的音频,而不需要再

插着自线。这款Pelican的FM调节器支持从88.1Mhz到107.9Mhz的信号发射范围,而且设备的供电完全由PSP解决,使用起来非常简单方便。如果日后



董画加上↑選控器、就使、美子、这款产品的 售价是29.99美元(约入民币240元),当然, FM 耳机还需要另外购买。

这款即将推出的PSP新款使携包设计得好像笔袋一般,非常适合那些文绉绉的玩家们。包的主体部分采用聚酯、尼龙及PVC(聚氯乙烯)材料制作,双向封闭式拉链设计,让你的小户远离灰尘、碰撞的侵袭。黑色、灰色及浅咖啡三种颜色任你选择,长185mm,宽30mm,高90mm,不用来基PSP而田来当作等

来装 PSP 而用来当作笔 袋,大小也是非常的是 合。简单实用的设计非常 适合办公白领和学生使用。这款便携包的税前售价是1880日元(约人民币132元)。





PSP用硬质便携包

由日本著名周边厂商Hor推出的这款硬质便携包将于7月20日上市。这款由Sony官万认证的便携包外部由半硬质塑型材料制作,整体外形按PSP主机需导定制,而且包的主面还有UMO仓上光环形状的塑型,用手按在

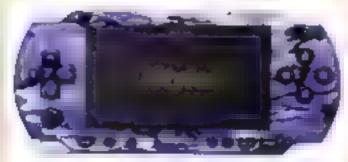
上面不仅表面不会 产生严重变形,而 且还有一定的弹 性,用它来装我们 宝贵的小P,即使 从高空落下,也不 会受到损伤,这也 就是硬质便携包最大的优势。这款便携包有黑、日两种颜色可供大家选择,内部除了安放PSP本体外还能存储两枚UMD光盘,采用左右双向封闭式拉链、携带起来非常安全、方便。产品的售价是1029日元(约人民币73元)。

















系列PSP 面板, 在北美洲、欧洲、 亚州各地玩家中 可都有着不小的 名气。该系列数 月发表的新品面 板设计,都是从 网络上公开招募 而来。最终通过 换票选择最具人 气的设计来生产。 而且其产品采用 超薄材料制作。 抗磨损且不会励 温度改变而产生 变形, 田馬的面 板色彩保持时间 长久,尤其在强 光的赊射下色彩 更加鲜丽。该系 列面板的粘贴也 非常简单, 由于 采用了特殊的粉

提起产tyes

贴剂,由最来就好像用N级贴纸一样产使。查板本自除了美观。还能起至低护PSF的作用。个其是对于污渍 层版有很好的抵抗激素,以下SP本身的塑料。陶瓷材质 是好得多。这个与车的里状染料。风格面板颜色各异。尤 其是细节处理得非常到点。所有样式售价都是2000日 电。约人民产生。。

















Gamer Graffix最近又出新款PSP面板 了。这次的主题是美国当红RAP 歌手 50 Cent。提起这位歌手,不知道各位《掌机王 SP》的读者中是否有Hip-Hop粉丝,50 Cent 可是位非常富有传奇色彩的Hip-Hop界名人。 他身上的枪伤数不胜数, 子弹甚至穿透过他 的门牙……因此这次Gemer Graffix推出的 面板就戏名为 "Bulletproof" (防弹的意思), 以此来戏谑 50 Cent 总是能大难不死。至于

这款面板的真他 信息, 在以前的 《硬件短消息》中 有详细介绍,这



里就不再赘述。售价依旧是9.99美元(约人 民币80元)。

《岩人》。PSP提杆

随着PSP平台(超人)新作即将发售,有 关《超人》的周边产品也就曾出不穷。才为大 家介绍过Gamer Graff x 制作的PSP 面板。 这次又要给大家介绍一款由款等厂商Nak 特 作的《超人》PSP程杆。它采用红 慧、團 3







仍負某 销售的 万式.

将于7月17日开始发生, 生介为。30美元(约 人民币56元)。



由欧美厂商MadCatz 制作的这款PSP便携包、怎 么看与PSP也不般配。它的 外形采用了传统使携皮包的 设计,风格古老而保守。看 上去更像是一款数码相机皮 套。而且宽大的体积不仅可

以容纳PSP主机、另外放几张UMD光盘或是 生活用品也是轻轻松松,非常符合欧美人一 贯"大气"的作风。这款使换包将于7月14日 上市, 售价是19.99 美元(约人民币160元)。

《加勒比海盗》。周边产品公布

随着《加勒比海盗》在多个平台。对上 市, 其周边产品也在各个平台上延伸开来。以 前我们曾为大家介绍了Pelican公司的一款该 主题 PSP 保护装甲、最近该公司又公布了数 款有关(加勒比海盔)的尚遗产品, 則中國抵 了NDS、NDSL、GBA、PS2等多个游戏主机





1台。尤其是 这灰公布的价 值24 99 美 元 、约人民币200 的原斯之

锁周边套装,适用于NDS、NDSL和GBA SP, 能够在这类类要用患把你的主机装扔得如何 海盗船一样酷!

由Cybon发布的这款605丰便携品很有意思。于 6月23日上市的该款卡带更携盖从外表上看有明显的 仿與PSP外观的痕迹。尤其是盖子正乱的那个圆用。 槽,让人一下子就会联想到PSP育面UMC盘盖上的 圆形铁环。这款卡带便携急能 写纳 权NOS 卡和两支

NDS NDSL标准大小 的触控笔、厚约 20mm,采用ABS模脂 怎,作而成, 等够很好 地固定:保护卡带。这 款商品共有黑 白、蓝 种颜色供玩家选





NDSL用充电电

为了玩 NDSL,天天 上班都要在 门袋里装个 充电器. 尤 其是国内的 玩家,还需



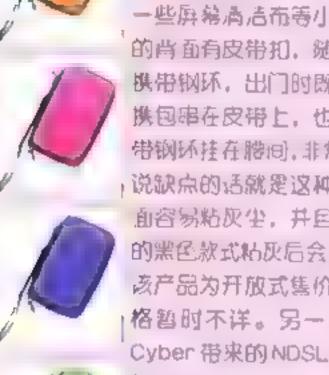
要再配上一个硕大的22% 转110~变 压器, 带起来实在不根下使。不11现 在有了这条 USB 克电电缆就力使多 了。只要到了有电脑的地方,就可以 轻松地为 NDSL 充电,而且有 Cyber 的品牌作保、用起菜也让人放吃。这 款产品预定8月19日上市,售价714 日元(约人民币50元)。





由日本知名周边厂商Cyber制作、并于 6月11日上市的这款NDSL专用便携包看起来 更像足 NDSL 的内囊包, 重 45 克, 采用摩实 的棉质材料制作。能有效地防止磕碰带来的 冲击,保护主机不受任何伤害。包体内部的侧

面采用了橡胶材料制作、能够 防止主机将出。并且附带则包 可以容纳6枚NDS卡。或者装 一些屏幕清洁布等小物品。包 的背面有皮带扣, 夠包还附體 携带钢环。出门的既可以将便 **携包串在皮带上**。也可以用棋 带钢环挂在腊间,非常方便。要 说缺点的话就是这种材料的表 血容易粘灰尘, 并且目前惟一 的黑色款式粘灰后会非常明显。 该产品为开放式售价, 具体价 格智时不详。另一款同样由 Cyber 带来的 NDSL 专用便携 包的设计则中规中矩许多。在 笔者的印象中, 像这种样式的 彩色收纳包至少有3家日本厂 商做过。Cyber 这个系列的使







携包已于6月26日上市,并有蓝、橙、粉、紫、 绿5种颜色供玩家选择,采用尼龙材料制作的 包体表面看上去颜色鲜亮,采用双向封闭式 租赁,并配合被事使于携带。打开机内部为第 色。并有网格隔档和夹层,可容纳NDS卡和 触控笔等杂物。底部还配有NDSL的安全弹簧 带、保证你的NDSL 安放平稳。这款便携包筒 样采用了开放式售价。

还有一款同样由 Cyber 发布的使集包王 值和背面都采用了皮革材料制作,强度、外观 都有不错的保证。包的侧面侧采用弹性软布 料制作,可以将NDSL紧紧夹在上下两块皮革 中间,防止主机滑落。两侧弹性布料的长度也 是有所考究的。在 NDSL 完全放入的状态下。 充电接口刚好漏在外面。可以方便的进行电 量补充, 并且反过来放又刚好将腕带露在外 面,便于玩家携带。包体采用纽扣锁住NDSL, 包体背面还有皮带扣, 出门时可以方便地穿 在皮带上。这款便换包共有黑、白、棕三种颜 色供玩家选择。配上卡带便换包出门。可以说 建非常适合白领玩家们。该产品已于6月2日 上市,同样采用了开放式售价。



Came Tech # IFNDSL # Crystal Shall

灰尘、油渍永远是我们爱机最大的敌人, 尤其是NDSL在改用类似于PSP的塑料陶瓷 材质后, 也成为了一台标准的"指纹收集器"。 如何才能保证我们的主机干净? GameTech 又为我们提供了新的解决方案。这套将于9月 7日发售的NDSL用水晶保护壳,就好像为 NDSL穿上了一层半透明的内衣, 主机看起来 依然是鲜亮动人,但灰尘 油量则完全被这层 抵挡在外面。该产品采用高清洁性和喜透明 度材料制造,安装简单,只需轻轻套在主机的 外侧,就可以起到保护主机的作用,而且厂商

还精心地将触摸笔、 电泵开关、音量调节、 NDS和GBA卡槽、充 电接口等部位都镂空 出来,绝不会影响到; 玩家进行游戏及主机 的携带。当然,本产品 与该社推出的 NDSL 防尘鼋装也不冲突。

该产品共有白、蓝、粉一种颜色供玩家选择, 售价都是 1480 日元 (约人民币 104 元)。

连拥责责任

国内的配系也在《加大和等的更是正式平约了自己的复日系统 下综 众多躬首企附DSL的 现象终于风景以绘地拿到了价格低声的介质主机 众32 5 6级PP的机工更是多来了降级程序……接下来,大家一起来了解一下近期的掌机市场行情吧

专用的掌机界有几个重大新闻。其一是PSF 等。大瓶樹、其一定量素子导程序DevHooki 在 以的有品。由于一种组成为产品等。可能将 。创造通

Particularly of the second

石一片欢写诗句, 生力 助户 5 查推 1的製物 を降気に生物手持ち 手まとうため 放品的证券的数据中心产业中。 题 J. 冷静性心 (人) 第二章分類: 一 化 医赋值格产品 广畅 、 上年111 、 原生规 对。1、案件规则P科、特心外,等个元 周之后的元士气星期广、岁气无利的人和古庙、 在此所强门下1一家华岛产。并产于了阿尔尔 力 一创筆者完稿为止, 「艸 」 1 基本不违约 2000元以上的PSP主机了。只剩下1650元的2.6零 华版PSP以及1850元的1.5最华版PSP。为什么还 存在2.6版PSP呢?那些机器动员"为高的"不可降 版本 了。严学生很较新进程 5. P. 2.6版 をょう 」、「は、子等時後で、ストラに、発症では、 年, 而 JL大等从的世界学 。 , 是 罗克之特 条件点定分 1. 2.6版的机器在之前即明售价低 腰,大多。游戏。一些面点。《一世》一名在 1400元左右,直、)豪华敬一下的集中中心为15 元。谁料笔。"初起生产降级标序号处使得料器 大开心。因此一大多不要被1117年原門計等。 与其说现在PIP机器是从 400元降到了 50 元。 不如说是从15 方弦到了1957元,而一个事件用 不同的角度测察使可衡出不同的结心,筆者学得 用"从1550元涨到1850元"这句话来形容比较客 观、而不应该是"从2400元降到1850元"。各位怎 么看待呢?

在降级程序推出的同时,最受欢迎之一的引导程序DevHook推出了0.42版,它不仅支持的游戏更多,而且对2.5系统的模拟也更加完美。现今阶段可以说DevHook0.42是每一位用记忆模玩游戏的PSP玩家的必装程序之一。

反观记忆棒方面, 机器的涨价以及

7. FT. 证为***69M的组装***广/7/棒华生作仍不产生。 1 元之的继续 一 1 元之的 1 元之



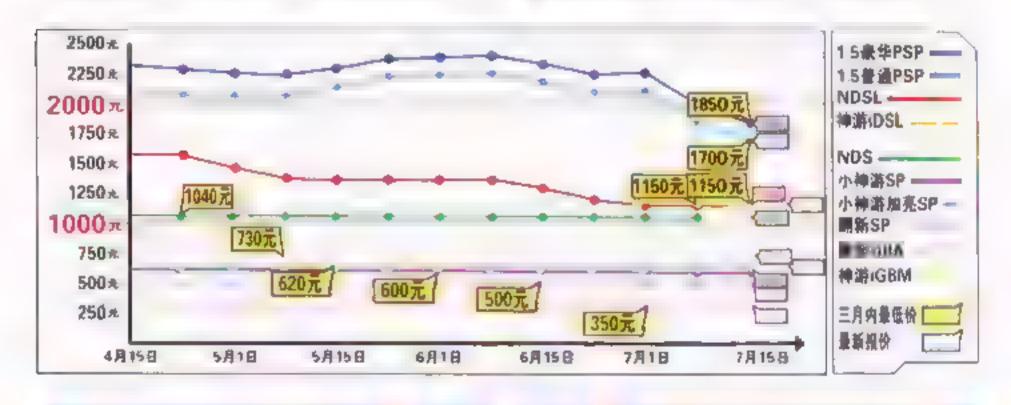
▲(B) 插入标题之是先任 原突出。 外型相当全人满意

者想提醒一下各位,如果耐机的活就享受不到1年质保了,但是如果想玩烧录游戏,那该怎么办呢?比较稳妥的方案是购买PASSCARD3引导卡的状态下可以免除任何复杂操作,直接进入烧录游戏菜单。也有的朋友认为与其实这张价值150元的引导卡,不如直接届机,总之选择哪一种烧录方式都有大家自行选择。

烧录卡方面,软件进入成转期的EZ4L销量猛增;而同样针对NDSL的G6L起着周难产。根据笔者调查发现,许多大小城市都很难实到G6L,有卖的店也是依靠特殊渠道拿到的小量货。笔者走遍广州都无法实到G6L,最终在某族戏场站管理员的帮助下购入一盘。如此销售局面,大部分玩家自然会选举购买EZ4L(EZ4L利G6L相比可以说答有优势)。笔者的初步测试结果显示G6L的软件相当成新,由加上卡带外型与助生流无异,因此可以说G6L绝对是目前NOSL

的上佳选择。至于大规模的上市时间为何时,笔 者还不得而知。

有完NDSL,我们再来看看其他学机,NDS 在本月可以说彻底地退出了舞台, 笔者溜达了许 多家族戏店,均未看到有NDS的现货卖。相比之 下1150元的NDSL当然是最佳选择。如今还会有 准会购买NDS呢。恐怕也只有价格800元左右的 _ 手翻新机尚有小部分镇路吧。暑期正式登吨之 后,许多家长都带着孩子来购买游戏机。心神游 SP的普通版以及加高版成为了大众家庭的副 漫。实际上家用游戏机PS2、Xbox未必定孩子们 的觀景、很多家长都表示轻松便携的手掌机比家 用机更适合自己的孩子,一方面是手掌机(与神 游SP)的游戏内容大彩都不涉及暴力色情,另一 方面则是价格低度。自和普通版小神游SP焦价 在800~620元左右,而从界版小神游SP生价则小 涨到650元。几个月前。可以以630元的价格人手、 现在黑鹤科销期,期找到这个价格的希望不大。



本辑市场扫描继续为大家列出各地的掌机参考价格。以下所有参考价格中,单位为元,本辑所列价格能为单机价格。各地价格有差异属于正常,因此以下价格仅供参考之用。最后,马修当还有提供个格信息的要求的致制。更多严肃及价格信息清鲁时间以一项进行各城与TP www.levelup.cn/matt/)查询。

城市 🎟	提供者 🎟	P\$P(豪华斯):	PSP(普通整)	iD6L	NDOL (HDS (III	IGEN	GBM T	小神游57	GBA SP
广东广州	江西碧龙	1850-1 5	1600(1.5)	1150	1150	_	730		650 背光)	620
广东深圳	久圣电玩	1950(可降) 1580(不可降)	1800(可能 1400(不可能)		1320 (日歌) 1160(欧 美敬)	1000		610		640(背光) 620
福建厦门	快乐多电玩	2200 1 5) 1620(2 6)	2000 1 5) 1420(2 6)	1190	1180	980	750		660 背光)	
安徽合肥	红星四海电玩	1850 1 5) 1550(2 7)	1700 1 5) 1400(2 7)	1150	1100	980(dDS) 950	680	650	630(背光)	550
二西太原	逸豪电玩	1680	1500	1280	1250	950	800	900	680(背光)	640

7月下旬。两大掌机上的软件阵容依代临時;上旬的强劲势头。像NY的《龙杨策的小店》。《甲虫王者 遗行冠军之路》》和《中的《达比赛 5P》至超离于其中的主打作品。不过这些游戏大多只是在日本国内受到关注 在司勺的之众程度知开不高 真正天破国水的 软维存作品为YES的《马里奥画体 5对2》 全国军的阵器和水塘的航行操作 定会比所有玩家爱不释手

发售表阅读提示

- 1. 率发售表信息从左到右依次为发售日、中文证名、发售厂商、游戏类型以及 日/美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以目元标价的为日瓶游戏。以美元标价的为美瓶游戏。以此类推。除任天堂的日瓶游戏外、所有日版游戏的价格都不含消费税。
- 3.红色字体为受瞩目游戏。

GAMEBOY ADVANC	2006年7月25日		
B唤之夜 折割物点 summon Night, Swordcraft Story	Α	A (r)	79 99 集 元
	2098年7月27日	-	
は現代性 4d 5A ing 全 L Generations OHB TAL	oben 16	A.1	사 - 번호
L何世纪 彩色方块 t General ons COLORIS	M : ter-ic	PUZ	2000日元
向世纪 地名所有家 Generations Soundvoyager	N n er-to	PLZ	2000日元
何世纪 数子编动 Generations D C DB·VF	Nintendo	PUZ	2000日元
	2008年8月3日		
process	-	-	×800日π
	2006年8月8日		
図数析器人大成 原卵世紀 uper Pobot Terson Original Generation			

B级机器人大战 原则世纪 uper Robot Taisen - Original Generation			
Nintendo DS			/00
20	106年7月28日		
原楼: 炸弹人朱 病	Hudson	AVu	4800日元
one profession and the second			1000 14 70
大家的DS研究班 克莱基语单词力	7 DK	£†C	4800日九
*ななっぴっと と 。 カー を基準活力			1170
大家的DS研究研 完美汉字为	#CIT	E*C	4800 ∏ π,
AんなのDSゼミナール カンベキ汉字力			
会说话的OS菜 A	Nintendo	ETC	3800日元
转接压() 15	ta a	PUZ	4800日元
t tat os			
脚。推及9	forto	TAB	4800日元
1 1 4 7 9			
	186年7月27日		
合r 口袋棒球DS甲子园	K onam	SPC	4980t1 A
iつまれ」パワプロクンのOS単子園 8身着性的成人深刻本OS			
ころを休める大人の徐り絵OS	Ertain	ETC	3800日元
生游戏DS	0.1		
47-405	Atlus	TAB	4800日元
P 4 - 1 - 1 - 1			
, , ,		F	
感狼 节日狂欢	V verså Universal	TAB	1900 F
ラッシュ・バンディクーフェスティバル	- PAS CHARTED	1 10	4800日元
物畫的小店2	NBGI	EIC	490013
まごつちのブチブチおみせつち ごひーとに	The Control of the Co	510	4800日元

時里奥富珠 33付3 マリオバスケット 3on3	Nintendo	SPG	4800日元
	6年8月3日	1000	
奥快達領方块 立体方块 气持りよき连鎖パズル トリオンミューブ	NBGI	PUZ	3800日元
尼弥火狐 秘密指令 スターフォックス コマンド	Niesendo	STG	4800H n
益智系列 拼图 小狗大集合篇 パズルシリーズ ジゲソーパズル こいぬめくり編	Hudson	PUZ	2800日元
益智系列 併留 小猫大集合篇 パズルシリーズ ジグソーパズル こねこめくり編	Hudson	PUZ	2800日元
昆虫領的昆虫物語 虫っ町の昆虫ものがたり	Taito	ACT	4800日元
200	6年8月10日		
解謎 璀璨的星光大道 ケイズ きらめきスターロード	Taito	AVG	4600日元
实战柏秀理必胜法(北斗之拳SE DS 实战バチスロ必胜法)北斗の拳SE DS	SEGA	SLG	4200日元
中学英语単词目標1800 DS 中学英単语 チーゲット 1800 DS	1E Institute	EIC	3800日元
英语単词目标1900 DS 英単語ターゲット 1900 DS	I€ Trasitute	ETC	3800日元
益智系列Vol.4 加減法填字游戏 バズルシリーズ Vol.4 カックロ	Hudson	PUZ	2800日元

PlayStation Portable			
006年7月18日			
文神侧身像 衡娜斯	Square Enix	RPG	39.99與元
alkyrie Profile, Lenneth	+		
制舞者 千年的约定 lade Dancer Lineage of Light	NIS America	RPG	39.99美元
	学 7月20日		
王领域 附加版	From Software	APG	3800日元
ING'S FIELD ADDITIONAL I			
E相BLEACH 豆腐升温3	SCE	FTG	4800日元
LEACH~ ヒート・ザ・ソウル3ー			
作弹人 携带版	Hudson	ACT	4800日元
ドンパーマンホータブル 携帯小島 掌中胜地	NBGI	ETC	46000
8日タブル・アイランド 手のひらのリゾート	reput	516	4900日元
或蛋超人 战斗进化0	Banpresto	FTG	4800日元
フルトラマン ファイティングエボリューション0	2.09(1110		1040 11 1
200€	维7月21日		
apcom经典合集 混合版	Capcom	ETC	29.99欧元
Appears Classics Collection Remixed	CETTION E		
是车GO」口袋版 东海遗线篇	年7月27日 Tailo	SLG	3800日元
色车でGO ボケット 东海道機場	V MITTER	VI- 53	W EL DOOD
大联盟棒球2X6	Spike	SPG	4800日元
A ジャーリーケベー大ポール2KB			
达比赛马P	Enterbrain	SLG	5200日元
ダービースタリオンP			
	6年8月1日	F - 800	4500 -
D高达G世紀 調帯版 Dガンダム Gジニネレーション ボータブル	Bargresto	S - HPG	4800日元
系数之心 携带版	Genks	SLG	4900日元
カルオージェート ボータブル			
及既界村	Capcom	ACT	4800日元
设施好 村	40		
IFA 街头足球2	ĒΑ	SPG	4800日元
IFA ストリート2	MBO	A COMP	Annon
等乐爆破 ivery Extend Extra	NBGI	ACT	4800日元
	5年8月10日		
等之路2	Ertain	ACT	4800日元
ドクサーズロード2 ザ・リアル			
收字游戏8绘画解谜	Success	PUZ	2800日元
ナンブレ&お絵かきパズル			
5.尔哈拉骑士	MINIO	ACT	4800日元
ALHALLA KNICHTS PLE to SEALARD ALL ALL ALL ALL ALL ALL ALL ALL ALL AL	CECA	61.0	4300 F3 F
民战拍賣嫂必胜法! 北斗之拳SE 携帯膜 民战パチスロ必胜法: 北斗の拳SE ボータブル	SEGA	SLG	4200日元

デージンプライン 精彩内容等视





收录宣传影像。《實金猶犬》,《新生洛克人》,《和莉莎一起横穿大陆 A 列车 GO》。



火热试玩台

收录试玩影像。《加勒比海盗 亡灵财宝》,《勇敢的故事 新的雄人》,《神秘岛》。

劲作直击 命他即令他从你一向街路。



《洛克人ZX》

《洛克人 ZX》作为"《洛克 人》系列"的最新作而受到 了众多爱好者的关注。让我 们来看一下动作型《洛克 人》的最新形态的表现吧。



《铁拳 暗之复苏》

Bandai Namco 書《鉄拳 暗之复苏》这份大礼如期 献给了长久以来的FANS以及所有掌机玩家。究竟 本作有没有辜负大家的期待呢? 就让我们一睹它 的风采吧!



2.5/2.6版 PSP

降级演示

如何将2.5.2.6版的PSP 降成 1.5版的 7 看这里你就知道了。

ンゴーナーナー・コ

只要在2006年8月5日前(以邮戳时间为准) 剪下本辑 "掌门人SP" 栏目中149页中右下角 的印花并贴在信封背面或明信片背面。寄至 州市郵政局东岗、号信箱《掌机王》读者服务 部收,邮编730020" 您将有机会获得以下奖品。 本次中奖名单将会在《掌机王SP》第46辑上公 布、敬请关注、



还有更多机会得到纪念奖, 真正获得看书得奖的幸运!

纪念野100名

尤娜挂饰手机绳

选彩运动水壶







